



Контактная информация:

request@codeinside.ru

<http://codeinside.ru>

+7 (8412) 45-84-19

Общая информация

Специалист	Влад К
Специализация	Frontend
Стаж	7 лет
Образование	Пензенский государственный университет "09.03.01 Информатика и вычислительная техника. Вычислительные машины, комплексы, системы и сети"
Иностранный язык	Английский язык - Pre-Intermediate

Профессиональные навыки

Операционные системы	Windows, MacOS, Linux (в основном debian-based)
Основные навыки	Языки программирования: • JavaScript • TypeScript Фреймворки и библиотеки: • React 16/Next: разработка SPA, выбор стека технологий, использование кастомных хуков • Vue 3 • Redux/RTK/MobX: управление состоянием • WebGL/Three.js/Babylon.js: работа с 2D и 3D графикой, шейдерами • Node.js 16 • CSS-in-JS/Emotion/Styled Components: стилизация компонентов • MUI 5/Ant Design: компоненты UI Системы и инструменты: • Git, GitHub, GitLab • Jira, SberTrack • Microsoft Azure • Docker: контейнеризация

	• Webpack/Vite/Rollup/Esbuild (tsup): сборка приложений, оптимизация • OpenAPI/Swagger: создание и документирование API Тестирование: • Jest/RTL: тестирование компонентов • ESLint/Prettier: поддержание код-стиля Вёрстка и стили: • CSS/Sass: стилизация • CSS-in-JS: разработка компонентов с внутренними стилями Инструменты дизайна: • Figma: создание UI/UX дизайна Опыт работы: • Разработка SPA (выбор стека технологий, организация внутрикомандного взаимодействия и практик разработки) • Опыт работы с функциональным программированием • Оптимизация решений (TTI, re-renders, parallelization, caching, lazy loading и т.д.) • Декомпозиция задач и работа в сжатые сроки • Работа в команде по методологиям Scrum и Kanban • Взаимодействие с другими командами
Достижения	ЗС (декабрь 2023 - н.в.) • Реализован viewer для .dcm файлов с возможностью отображения 2D проекций трехмерных воксельных структур под произвольным углом. • Обеспечена синхронизация нескольких проекций и 3D-сцены без потери интерактивности, улучшив опыт пользователя. • Разработаны структуры и инструменты для разметки изображений, повысив точность и удобство работы с медицинскими изображениями. • Сработал в условиях минимального ТЗ и сжатыми сроками, обеспечив успешную реализацию функционала в кратчайшие сроки.

	ПУМП (ноябрь 2022 - н.в.) • Заложен фундамент системы, включая выбор стека технологий и организацию процесса разработки. • Разработан UI-kit, унифицированы подходы в нескольких приложениях, обеспечив совместимость и упрощение разработки. • Реализована система управления доступом по ролям, что повысило безопасность и персонализацию приложения. • Разработана система подписания ЭЦП с использованием КриптоПро для обеспечения юридической силы документов. • Автоматизированы рутинные задачи с помощью CLI-инструментов и библиотек, что значительно ускорило процесс разработки. • Разработаны многостраничные формы с интегрированной валидацией, улучшив пользовательский опыт. • Оптимизированы длинные списки и множественные запросы, улучшена производительность и взаимодействие с данными. • Организованы внутрикомандные демонстрации API и CLI для улучшения взаимодействия и качества работы. • Принял участие в кросс-ревью, ретроспективах, внедрил новые подходы для повышения качества разработки. СПЛ (май 2021 - январь 2023) • Реализован функционал взаимодействия врачей на этапах лечения, улучшив работу медицинского персонала. • Оптимизирована визуализация трехмерных воксельных структур, включая доработку шейдеров для более точных изображений. • Разработаны инструменты для разметки, выделения и трансформации объектов на изображениях, улучшив точность анализа данных. • Значительно оптимизированы тяжелые вычисления на клиенте и загрузка больших архивов объемом до 520 ГБ, что значительно улучшило производительность. • Разработан и внедрен панель администратора для упрощения управления системой. • Проведен обзор и покрытие существующего кода unit тестами для повышения надежности системы. • Спроектирован внешний вид страниц для печати, что соответствовало требованиям проекта.
--	--



Контактная информация:

request@codeinside.ru

<http://codeinside.ru>

+7 (8412) 45-84-19

	• Активно работал с заказчиком, уточняя требования и улучшая продукт. • Проводил собеседования для новых сотрудников, участвовал в онбординге и менторстве, что способствовало улучшению командной работы. ТС (февраль 2021 - май 2021) • Разработан адаптивный Web клиент с поддержкой Pixel Perfect для различных устройств (mobile, tablet, desktop). • Создана библиотека компонентов (UI kit), обеспечившая консистентность и модульность интерфейса. • Проработаны флоу оформления заказа, улучшив UX и повысив конверсию заказов. • Исправлены баги, улучшив стабильность и производительность приложения. Synthetic dataset (январь 2021 - февраль 2021) • Разработан инструмент для генерации синтетических датасетов автомобильных номеров с учётом различных условий (время суток, погода, угол видимости, грязь, размытие). • Реализована работа с 2D графикой для имитации реальных условий, что способствовало улучшению качества обучающих данных. • Создан высококачественный датасет для последующего обучения машинного зрения, повышая точность распознавания номерных знаков.
--	---

Проекты

Название проекта	ЗС
Роль	Frontend Developer
Сроки	декабрь 2023 - н.в.
Описание проекта	Информационная система по обработке DICOM-изображений, позволяющая работать с медицинскими изображениями в формате .dcm, обеспечивая визуализацию и инструменты для разметки.



Контактная информация:

request@codeinside.ru
<http://codeinside.ru>
+7 (8412) 45-84-19

Стек проекта	React, RTK, Three.js, Canvas API, Vite
Основные задачи	- Реализация viewer для .dcm файлов с отображением 2D проекций трехмерных воксельных структур под произвольным углом. - Обеспечение синхронизации нескольких проекций и 3D-сцены без потери интерактивности. - Разработка структур и инструментов для разметки изображений. - Сроки реализации минимального ТЗ с высоким качеством.

Название проекта	ПУМП
Роль	Frontend Developer
Сроки	ноябрь 2022 - н.в.
Описание проекта	Система персонального учета медицинской помощи, предназначенная для управления доступом, подписания ЭЦП и автоматизации процессов.
Стек проекта	React, RTK, MUI, Vite, Node.js, Jest/RTL, Storybook, Docker
Основные задачи	- Заложение фундамента системы, выбор стека технологий, организация процесса разработки. - Разработка UI-kit и унификация подходов в нескольких приложениях. - Реализация системы управления доступом по ролям и системы подписания ЭЦП. - Автоматизация рутинных задач с помощью CLI-инструментов. - Разработка многостраничных форм с интегрированной валидацией. - Оптимизация длинных списков и множественных запросов. - Проведение внутрикомандных демонстраций и участие в ретроспективах

Название проекта	СПЛ
Роль	Frontend Developer
Сроки	май 2021 - январь 2023



Контактная информация:

request@codeinside.ru

<http://codeinside.ru>

+7 (8412) 45-84-19

Описание проекта	Система организации противоопухолевой лекарственной терапии, фокусированная на взаимодействии врачей и оптимизации клиентских вычислений для работы с большими медицинскими данными.
Стек проекта	React, MobX, MUI, Three.js/Babylon.js, Chart.js, Workers API, Jest/RTL, Webpack
Основные задачи	- Реализация функционала взаимодействия врачей на этапах лечения. - Оптимизация визуализации трехмерных воксельных структур и шейдеров. - Разработка инструментов для разметки, выделения и трансформации объектов на изображениях. - Оптимизация вычислений и загрузки архивов объемом до 520 ГБ. - Разработка панели администратора и поддержка внешнего вида страниц для печати. - Покрытие существующего кода unit-тестами и участие в менторстве новых сотрудников.

Название проекта	ТС
Роль	Frontend Developer
Сроки	февраль 2021 - май 2021
Описание проекта	Веб-сервис для сети ресторанов, включающий адаптивный Web клиент и флоу оформления заказов.
Стек проекта	React, Redux, Yandex Maps API, Sass, Swagger, Git
Основные задачи	- Разработка адаптивного Web клиента с поддержкой Pixel Perfect для мобильных, планшетных и десктопных устройств. - Создание библиотеки компонентов (UI kit) для унификации интерфейса. - Проработка флоу оформления заказа для улучшения UX и повышения конверсии. - Исправление багов для улучшения стабильности приложения.

Название проекта	Synthetic dataset
Роль	Frontend Developer



Контактная информация:

request@codeinside.ru

<http://codeinside.ru>

+7 (8412) 45-84-19

Сроки	январь 2021 - февраль 2021
Описание проекта	Инструмент для генерации синтетического датасета автомобильных номеров с учетом различных условий для обучения машинного зрения.
Стек проекта	Python, OpenCV, Label Studio
Основные задачи	- Разработка инструмента для генерации синтетических датасетов автомобильных номеров с учётом различных условий. - Реализация работы с 2D графикой для имитации реальных условий (время суток, погода, угол видимости, грязь, размытие). - Создание высококачественного датасета для последующего обучения машинного зрения.