

Hallo,

Die Würfelaktion ist zurück, nur in etwas anderer Form. Das Thema ist "Trekking auf der verlorenen Insel"

Spielerklärung

Das Grundprinzip bleibt das Gleiche: Mehrmals am Tag kann man an einem Drehrad drehen und dann je nachdem was man bekommt 1-3 Schritte gehen. Im Gegensatz zur Würfelaktion kann man nicht durch Zahlen von EQ nochmal drehen.

Wie spielt man?

Bis zum 23. Juli 2017 um 09:00 kannst du Ow helfen, Tūmatauenga wiederzufinden!

Auf der Suche nach Geschenken kannst du von Feld zu Feld ziehen. Sammle alle Schlüssel, um die folgenden Ebenen freizugeben und bis zur letzten Ebene zu gelangen, um Tūmatauenga wiederzufinden!

Drehe die Roulettescheibe, um die Anzahl der Felder zu ermitteln, um die du weiterziehen kannst.

Wie erhalte ich Rouletterunden?

-  Bei der ersten Anmeldung an einem Tag (4 pro Tag)
-  Sobald ein Pferd eine Mission durchgeführt hat (4 pro Tag)
-  Durch den Kauf von [Rouletterunde](#)

Die verschiedenen Felder

Welche Felder gibt es?

-  Nimm einen **Teleporter**, um von Feld zu Feld zu ziehen.
-  Nimm die **Herausforderung** an, um schneller voranzukommen
-  Erhalte alle **Schlüssel**, um die magische Tür zu öffnen
-  Gehe zur folgenden Ebene, wenn die **magische Tür** offen ist
-  Gewinne ein **Geschenk**
-  Nimm das **Geschenk von einem Freund** in Empfang.
-  Biete **einem Freund ein Geschenk**, das er auf seiner Ebene in Empfang nehmen kann



Es gibt 6 “Welten”, hier Ebenen genannt und immer wenn man auf einer Ebene alle Schlüssel gesammelt hat kann man zum Tor gehen und so dann in die nächste Ebene gehen. Unterwegs gibt es ein paar Herausforderungen - wenn man die erfüllt gibt es noch zusätzliche Drehungen oder andere Belohnungen.

Die **Herausforderungen** haben alle eine gewisse Reihenfolge und einen festen Platz. D.h. wenn man eine Herausforderung auslöst kommt sie auch nicht wieder an anderer Stelle. Man kann Herausforderungen auch durch Spenden von SMGs überspringen



Oft muss man die **Teleporter** nutzen um weiter zu kommen. Hier muss man immer auf die Farben achten! z.B. rote Teleporter bringen dich nur zum anderen roten Teleporter. Dies geht allerdings nicht automatisch. Wenn ihr auf einen roten Teleporter kommt müsst ihr

auf den anderen roten Teleporter klicken um dort hinzugelangen.

Man muss die Ebenen alle nacheinander spielen, erst wenn man alle Ebenen fertig hat kann man auch in alle vorigen nochmal hüpfen. (man kommt dann immer rechts beim Tor rein)
Aber Achtung - sobald man in einer Ebene würfelt und sich bewegt muss man dann auch wieder zum Tor zurück um Ebene zu wechseln! D.h. ihr könnt nicht schnell wo rein, ein Geschenk holen und euch sofort wieder wechseln.
Das Tor ist in dem Fall dann Ein-und Ausgang. Außer bei Ebene 6, hier kommt man am Anfang rein und kann auch jederzeit wieder raus.



Der neue Gott

Tūmatauenga gehört zu den **Maori-Pferden**.

Tūmatauenga verfügt über ein Tiki, das du mit Mana füllen musst.

Dazu musst du jeden Tag 3 Schildkrötennester beobachten. Und entdecke, ob es Schildkrötenbabies gibt:

► 1 x  = 5 x Mana

► 2 x  = 20 x Mana

► 3 x  = 80 x Mana

Wenn das Tiki **500 x Mana** enthält, gibt Dir **Tūmatauenga** ein Geschenk:

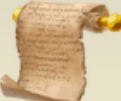


1 x Achillesferse

Dieses Pferd kann nicht verkauft werden!

Die Geschenke

(diese kommen in keiner Reihenfolge und sind bei jedem verschieden am Feld verteilt)

					
Ein Wildpferd Kaimanawa	Nyx-Paket	Fünftes Element	Herausforderung der Titanen	Stein der Weisen	Poseidon-Paket
					
Bonuspaket	Zeus' Blitz	Strahl des Helios	Hufstollen	Büchse der Pandora	Tränke
					
Equus x 10000	Alterungspunkt x 20	Liebhörung der Philotes	Hypnos' Decke	Sporen	Alterungspunkt x 3
					
Hafersamen x 25	Mash x 15	Klassisches Zaumzeug 2**	Englischer Sattel 2**	Plutos Pergament	Apollo-Leier
					
Krösus' Schatz	Equus x 1000	Naturdünger x 200	Hafer x 500	Englische Satteldecke 2** violett und weiß	

Diese Geschenke teilen sich in 4 Kategorien auf:





Die Ebenen

Wichtig ist immer vorab genau zu schauen wo welche Teleporter liegen um keine unnötigen Umwege zu gehen. Am Wichtigsten sind natürlich die Schlüssel aber auch die Herausforderungen sollte man mitnehmen. Ob man Umwege für die Geschenke geht ist jedem selbst überlassen.

1. Der Krustentierstrand (3 Schlüssel)

Herausforderung 1: Ein Pferd striegeln

Belohnung: 5 Drehungen an der Roulettescheibe

Herausforderung 2: Einen 3-stündigen Ausritt mit einem Pferd machen

Belohnung: Sich auf das angegebene Feld beamen (ist das Geschenk 3 Felder drüber)



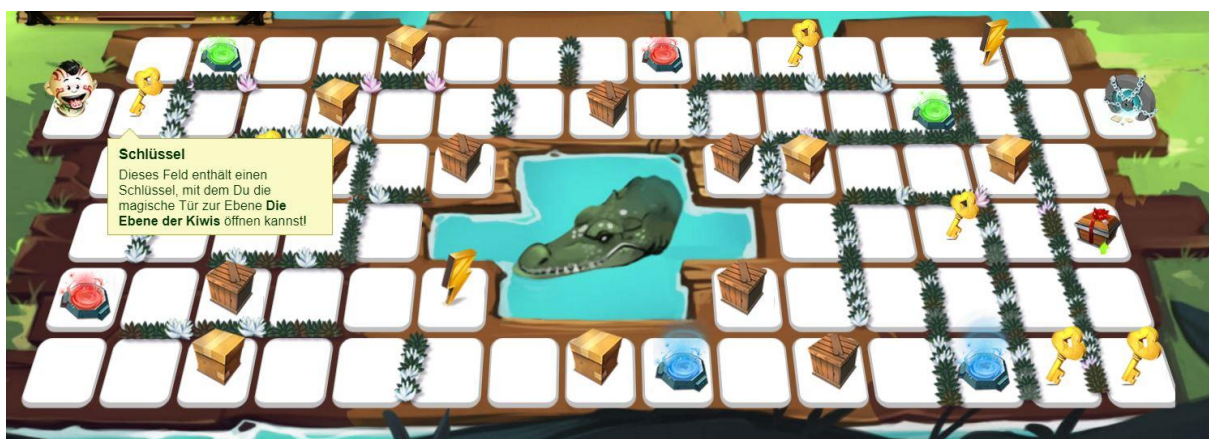
2. Der wütende Wasserfall (6 Schlüssel)

Herausforderung 1: Eine Spende von 5.000EQ an OW machen

Belohnung: Auf das angegebene Feld beamen (Der blaue Teleporter 4 Felder weiter vorn)

Herausforderung 2: An 5 Wettbewerben teilnehmen

Belohnung: 5 Drehungen an der Roulettescheibe



3. Ebene der Kiwis

Herausforderung 1: Ein Pferd auf der Insel des Friedens streicheln

Belohnung: In einem Umkreis von 4 Feldern auf ein beliebiges Feld geben

Herausforderung 2: Eine Karotte an ein Pferd geben, das von Uranos und Gaia abstammt

Belohnung: Sich auf das angegebene Feld beamen (der Schlüssel oben rechts)



4. Auf der Spitze des Vulkans

Herausforderung 1: Die Flügel eines Pegasus entfernen

Belohnung: 6 Drehungen an der Roulettescheibe

Herausforderung 2: Ein Pferd an Ow geben

Belohnung: In einem Umkreis von 6 Feldern auf ein beliebiges Feld gehen

Herausforderung 3: 3 Wettbewerbe gewinnen

Belohnung: 6 Drehungen an der Roulettescheibe



5. Im Herzen des Vulkans

Herausforderung 1: Eine Spende von 40.000 EQ an Ow machen

Belohnung: In einem Umkreis von 5 Feldern auf ein beliebiges Feld gehen

Herausforderung 2: Ein Pferd einen Strahl des Helios in der Farbe Grau(kann variieren) geben

Belohnung: Auf das angegebene Feld beamen (der Schlüssel ein Feld daneben)

Herausforderung 3: Zwillinge auf die Welt bringen

Belohnung: 6 Bonus-Rouletterunden

Das Wildpferd befindet sich hinter der grauen Münze.



6. Der Altar des Tumatauenga



Berechnungen

Gibt es bei dieser Art von Aktionen nicht wirklich, da es viel vom Glück abhängt. Man kann ständig die Zahl bekommen, die einen nicht weiterbringt oder aber gut vorankommen. Wie bei fast allen Aktionen sollte man auch hier mit etwa 25-30 Pässen für den Hauptpreis rechnen.

Als Sonderaktion gibt es die Roulette- Pakete:

Roulette-Paket

1 Pass

Du kannst noch **1 Tag 19 Stunden** lang Roulette-Pakete kaufen!

Jedes Paket enthält **4** Rouletterunden für den Wettbewerb .

Nutze diese Gelegenheit! Es ist der beste Moment, um das Göttliche Pferd Tūmataunga wiederzufinden!

Anzahl der Pakete wählen

Ich möchte

Zahlungsmittel auswählen

☒ Mit 1 Pass (Du hast 190)
 ☐ Mit 10 Diamanten (du hast 84)

Objekt benutzen