

**RULEBOOK ASFERA**  
**LOMBA MEWARNAI**

Peserta : Individu (3 peserta/sekolah)  
Kuota Peserta : 30 peserta per level  
Kategori : PAUD dan TK/sederajat  
Tempat : SMPIT As-Syifa Boarding School Jalancagak (Area Putri)  
Susunan Acara :

NO	TANGGAL	KETERANGAN
1	Sabtu, 20 Januari 2024	Pendaftaran
2	Senin, 12 Februari 2024	Technical Meeting
3	Rabu, 21 Februari 2024	Pelaksanaan Lomba
4	Kamis, 29 Februari 2024	Pengumuman Pemenang

**KETENTUAN UMUM**

1. Sekolah berdomisili di Jawa Barat dan DKI.
2. Peserta merupakan murid **TK dan PAUD**
3. Satu sekolah boleh mengirimkan minimal 3 dan maksimal 10 orang peserta tiap level.
4. Peserta **wajib hadir 30 menit** sebelum perlombaan dimulai.
5. Peserta wajib berada di tempat lomba dari awal sampai akhir.
6. Peserta **wajib menggunakan Name Tag** dari awal hingga akhir acara (name tag dibagikan saat registrasi ulang).
7. Peserta memakai seragam masing-masing sekolah.
8. Pendamping maksimal 1 orang masing-masing sekolah
9. **Wajib** menaati tata tertib perlombaan.
10. Setiap peserta/tim wajib **memberikan contact person pelatih (pendamping)/official**.
11. Peserta **wajib mengisi formulir pendaftaran** yang telah tersedia di website.

**KETENTUAN KHUSUS**

**I. KETENTUAN PESERTA**

1. Peserta wajib membawa alat warna dan meja sendiri
2. Peserta tidak diperkenankan membawa alat warna basah seperti cat air, akrilik, dan sejenisnya
3. Peserta **wajib** mencantumkan identitas, seperti memberi nama dan asal sekolah pada kertas gambar yang diwarnai masing-masing.

## **II. TEKNIS PERLOMBAAN**

1. Peserta diberikan gambar dengan ukuran kertas F4 oleh panitia.
2. Peserta dipersilahkan untuk mewarnai gambar yang diberikan oleh panitia dengan alat warna masing-masing.
3. Waktu yang diberikan untuk mewarnai adalah 60 menit, jika lebih maka akan didiskualifikasi.
4. Toleransi waktu keterlambatan adalah 10 menit.
5. Jika waktu penggerjaan telah selesai, maka peserta wajib mengumpulkan hasil karyanya.

## **III. KRITERIA PENILAIAN**

1. Harmoni (Komponen Warna)
2. Motorik (Kecermatan dan Ketelitian)
3. Finishing (Kerapihan dan Kebersihan)

## **IV. DISKUALIFIKASI**

1. Jika ditemukan kecurangan maka akan diberlakukan pengurangan nilai atau didiskualifikasi.
2. Peserta yang telat akan didiskualifikasi
3. Karya yang tidak sesuai dengan teknis perlombaan akan didiskualifikasi.
4. Apabila data tidak sesuai ketentuan yang berlaku maka akan didiskualifikasi.
5. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang terbukti melakukan segala jenis kecurangan.

## **HADIAH**

Hadiah pemenang lomba adalah sebagai berikut:

- |         |                                       |
|---------|---------------------------------------|
| Juara 1 | : Sertifikat + Piala + Uang Pembinaan |
| Juara 2 | : Sertifikat + Piala + Uang Pembinaan |
| Juara 3 | : Sertifikat + Piala + Uang Pembinaan |

“Hal-hal yang belum disampaikan dalam ketentuan ini, akan disampaikan pada saat ***technical meeting*** (TM).”