

ПОЛОЖЕНИЕ
очного открытого командного турнира «Формула++» по программированию для
студентов и школьников

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения очного открытого командного турнира по программированию для начинающих (далее – Турнир), его организационно-методическое обеспечение, порядок участия в турнире.

1.2. Турнир проводится по традиционным правилам для командных олимпиад, использующих автоматическую online проверку решений участников.

1.3. Задачи Турнира рассчитаны на самый широкий круг участников: они в большинстве своем не требуют знаний математики, информатики, выходящих за рамки программы 6-11 класса, а также доступны школьникам, не овладевшим целиком языком программирования.

1.4. Турнир включает в себя открытие (регистрация участников, прибывших на место проведения соревнования, рассказ о правилах командных олимпиад и об особенностях проверки олимпиадных задач), пробный тур (знакомство с техникой и тестирующей системой), основной тур, закрытие и награждение победителей.

2. Порядок участия в Турнире

2.1. В Турнире принимают участие учащиеся 6-11 классов образовательных учреждений, студенты колледжей и университетов. Турнир командный: каждая команда состоит не более чем из 3 человек.

2.2. Для участия в Турнире необходимо предварительно пройти обязательную электронную регистрацию на сайте <http://bacs.cs.istu.ru>, что необходимо для подготовки посадочных мест и компьютерной техники. Срок регистрации – до 11 мая 2022 г. включительно.

3. Порядок и условия проведения конкурса

3.1. Турнир проводится 14 мая 2022 г. на базе Центра подготовки программистов олимпийского резерва, кафедры программного обеспечения ИжГТУ имени М.Т.Калашникова и дополнительных площадок в образовательных учреждениях УР, с которыми будут достигнуты соглашения. Количество потоков и время проведения будет определено после регистрации.

3.2. В оргкомитет Турнира входят специалисты-информатики, представители организаций-партнеров. Оргкомитет осуществляет руководство подготовкой и проведение Турнира, формирует состав экспертной комиссии.

3.3. В состав экспертной комиссии Турнира входят преподаватели вузов, педагоги общеобразовательных учреждений.

3.4. Экспертная комиссия оформляет протокол результатов Турнира, определяет рейтинг команд, распределяет призовые места (дипломы I, II, III степеней).

3.5. **Открытие** предусматривает регистрацию команд на площадках проведения, знакомство с правилами олимпиады и особенностями автоматической проверки олимпиадных задач, выступления представителей Оргкомитета.

3.6 **Пробный тур** (знакомство с техникой и тестирующей системой - при необходимости). Перед основным туром, как правило, проводится пробный тур, на котором участникам предлагаются 1-3 задачи для знакомства с рабочим местом и тестирующей системой. Продолжительность тура 60 минут. Результаты пробного тура никак не учитываются при подведении итогов турнира. Во время пробного тура допускается присутствие руководителей команд и их общение с участниками.

3.7 **Основной тур.** Продолжительность основного тура – от 3 до 4 часов. На Турнире команде предоставляется один персональный компьютер и предлагается решить 9-11 задач.

3.8 Во время турнира участники могут использовать любые письменные материалы (книги, тетради с записями, ...), но не могут пользоваться никакими электронными устройствами (мобильными телефонами, калькуляторами, плеерами, флешками и т.п.), а также не имеют право использовать интернет, кроме сайта с проверяющей системой <http://bacs.cs.istu.ru>.

4. Подведение итогов Конкурса

4.1. По результатам Турнира определяется Победитель Первенства (I место) и Призеры (II и III место). Итоги подводятся по разным возрастным категориям.

4.2. Победитель и Призеры Первенства награждаются дипломами и призами, предоставляемыми предприятиями-партнерами.

4.3. Участники получают электронные сертификаты.