

СТАРТ ТУРНИРА 19.03.2024. ТУРНИР ПРОДЛИТСЯ 34 ДНЯ.

ТРАНСЛЯЦИИ

Если вы впервые участвуете в турнире или впервые настраиваете стрим на закрытый канал, то вам нужно придти на трансляцию ЗА 45 МИНУТ!

За 15 мин до начала трансляции нужно зайти в дискорд!

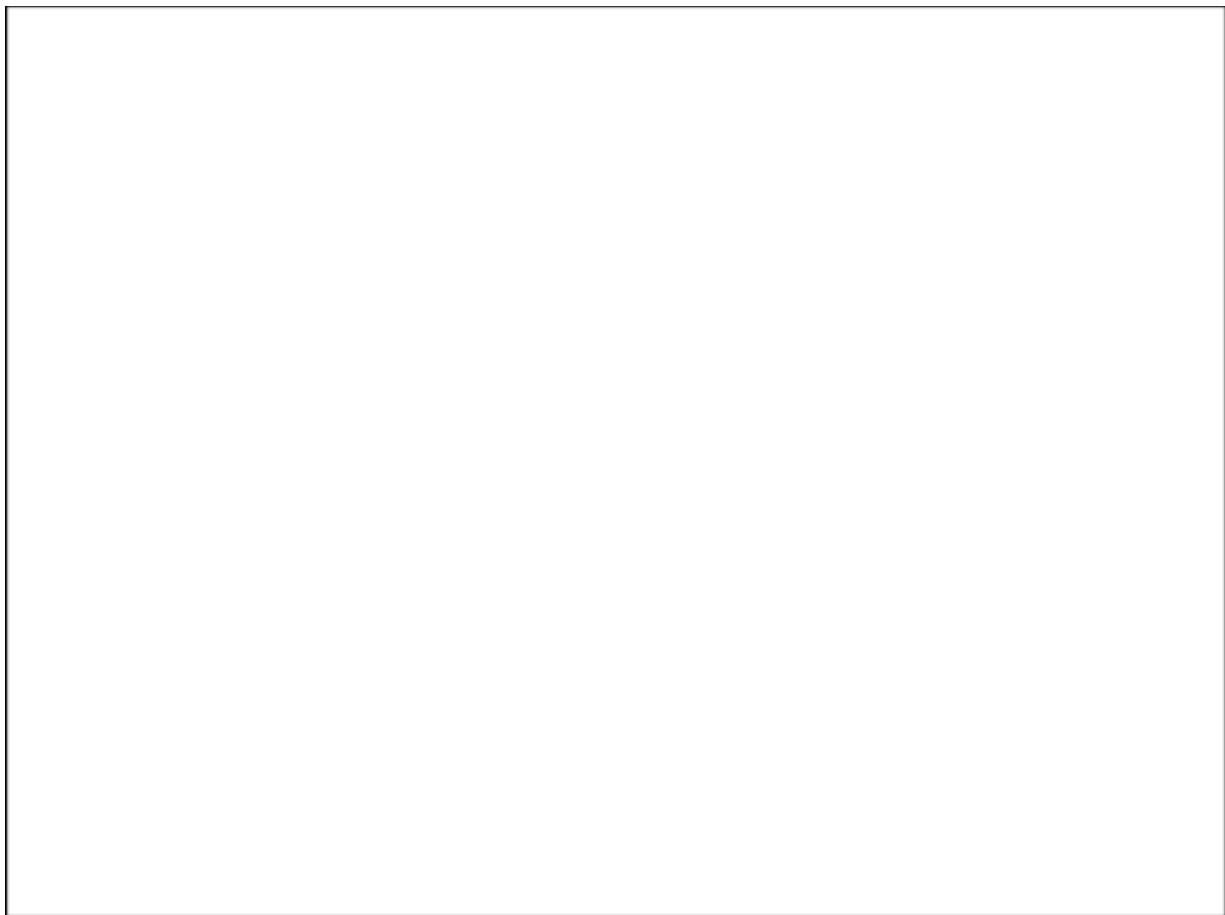
- Если вы опаздываете на 30 минут от назначенного времени (условно 16:00), то вы получаете техническое поражение.
- В основной стадии турнира помимо технического поражения так же добавляется штраф в виде лишения 10% от общей суммы вашего выигрыша после 15 минут опоздания.
- Частые опоздания (Больше двух) будут рассматриваться в индивидуальном порядке организаторами студии.

✓ Все игры проводятся в закрытых youtube каналах.

- Каждому игроку будет заранее выдан ключ от трансляции на ютубе.
- У вас обязательно должна быть веб-камера.
- Вы должны выглядеть аккуратно.

ОСНОВНОЙ РЕГЛАМЕНТ:

- ✓ Турнир проходит в 2 стадии: Групповой этап и плей-офф с нижней сеткой.
- ✓ На групповой этап проводится жеребьевка случайным образом с помощью Marbles.
- ✓ Групповой этап: GSL Система.
Пример ниже



Группа А			Таблица	Матчи
Полуфиналы			Финал	
1	newb1k	2	4	1 newb1k 2
4	Papashkalz4atika	0		2 CuC9CTblu 0
2	CuC9CTblu	2		
3	Kick_Freak	0		
Раунд нижней сетки 1			Раунд нижней сетки 2	
4	Papashkalz4atika	2	7	2 CuC9CTblu 0
3	Kick_Freak	0		4 Papashkalz4atika 2
Группа В			Таблица	Матчи
Полуфиналы			Финал	
1	Pavel7	2	4	1 Pavel7 2
4	Valerie_Rayne	0		2 Yar 0
2	Yar	2		
3	Tender_cat	1		
Раунд нижней сетки 1			Раунд нижней сетки 2	
4	Valerie_Rayne	0	7	2 Yar 2
3	Tender_cat	2		3 Tender_cat 1
Группа С			Таблица	Матчи
Полуфиналы			Финал	
1	Bezzdar_	0	4	4 Dark_Pepaga 2
4	Dark_Pepaga	2		2 Lealis 0
2	Lealis	2		
3	Mont	1		
Раунд нижней сетки 1			Раунд нижней сетки 2	
4	Bezzdar_	0	7	2 Lealis 0
3	Mont	2		3 Mont 2
Группа D			Таблица	Матчи
Полуфиналы			Финал	
1	Weronest	2	4	1 Weronest 1
4	xaraybat	1		3 lisenok_olli 2
2	Pavlovich	0		
3	lisenok_olli	2		
Раунд нижней сетки 1			Раунд нижней сетки 2	
4	xaraybat	0	7	1 Weronest 2
2	Pavlovich	2		2 Pavlovich 1

✓ В плей-офф игроки распределяются с помощью сайта Challonge, поэтому игроки, вышедшие из одной группы встретятся максимум в финальной стадии.

Пример ниже



✓ Групповой этап в формате во3 играется на шаблонах:

Первая игра на шаблоне Jebus Cross. Таймер: 12-6-2. Торги в обычном формате за замок и цвет, шаг 100 золотых.

Вторая игра на шаблоне Jebus Cross на рандомных замках. Таймер: **12-6-2**. Торги только за цвет, шаг 100 золотых.

Третья игра на шаблоне Jebus Cross в формате BLITZ. Таймер: **8-4-2**. Торги в обычном формате за замок и цвет, шаг 100 золотых.

Все туры проходят в формате БОЗ.

Размер карт XL.

Дороги быстрые.

Рестарты: 111x2 или 112x1.

Сила монстров: Сильные.

Сложность игры: 160%.

Одновременные ходы: 1 1 4.

Турнирные правила - включены.

✓ Торги за замок проходят в обычном формате. Генерируется пара замков, ролл замка 500 монет с баном этого замка. **Игрок имеет право использовать ролл только 1 раз.**

✓ Во всех этапах за цвет проходят торги.

✓Плей-офф проходит по системе Пиков и банов:

Кто будет игроком 1 и 2 определяется на скилтесте, победитель сам выбирает свою очередность.

Очередность:

1. Игрок 1 банит шаблон.
2. Игрок 2 банит шаблон.
3. Игрок 2 выбирает шаблон.
- Играется шаблон, который выбрал Игрок 2.
4. Игрок 1 выбирает шаблон.
- Играется шаблон, который выбрал Игрок 1.
- *При счете 2:0 серия завершается.
5. Игрок 2 банит шаблон.
6. Игрок 1 банит шаблон.
7. Играется последний шаблон.
- Серия завершается.

Шаблоны:

1. Jebus Cross (торги, таймер 12-6-2 рестарт 111)
2. Jebus Cross Random (торг за цвет, таймер 12-6-2 рестарт 112)
3. mt_Jebus (торги, бан героев красным 0-3 героев, таймер 12-6-2, без рестартов)
4. Jebus Blitz (торги, таймер 8-4-2 рестарт 112)
5. Jebus Amazonki версия с имба героями (торги, таймер 12-6-2 рестарт 111)
6. Jebus Native 2.2 (*орги, таймер 12-6-2 рестарт 111)
7. Jebus Grade t7 (торги, таймер 12-6-2, рестарт 111, ГО пробивает хотя с один грейд юнитом с стартового замка) Хитран без Грейд Т7 разрешен (обязательно нужно добить ГО с грейд Т7 Юнитом)

Общие правила:

Размер карт XL.

Дороги быстрые.

Рестарты: описаны выше.

Сила монстров: Сильные.

Сложность игры: 160%.

Одновременные ходы: 1 1 4.

Турнирные правила - включены.

Первым назначает цену при торге тот кто выбрал шаблон.

Первым роллит город другой игрок

Торги за замок проходят в обычном формате, кроме Jebus Random и mt_JC. Генерируется пара замков, ролл замка 500 монет с баном этого замка. Игрок имеет право использовать ролл только 1 раз.

Во всех этапах за цвет проходят торги..

Технические моменты:

✓ Если игрок видит ошибку при создании карты, он обязан сообщить Организаторам или комментаторам, а так же своему оппоненту. При этом необходимо создать новую генерацию до тех пор пока ошибки не будет.

- Игрок являющимся хостом, обязан проследить за правильностью создания шаблона без ошибок (Не должно быть системного звукового сигнала, не должно появляться окно с ошибкой).

- Если игра была сыграна с ошибкой и обнаружилось что не хватает коробок, то после её окончания, решение о переигровке остаётся за организаторами и не подлежит обсуждению.

✓ Время турнирных игр назначается организаторами (обсуждаемо). Приблизительный время старта игр: 16:00.

✓ Не допустимо присутствие более 1 игрока во время турнирной игры. Так же запрещены любые подсказки или конференция с ментором во время турнирной игры.

✓ Запрещено находиться в стадии алкогольного/наркотического опьянения во время трансляции турнирной, а так же курить/парить на веб-камеру. Если хотите покурить -> у вас будет время во время ходов других игроков (вы можете отойти или выключить камеру). За нарушение игрок не допускается до матча или удаляется во время его.

✓ Запрещено оскорблять участников турнира или организаторов. Так же запрещено проявлять токсичное или неуважительное отношение к участникам турнира или организаторам. Уважайте друг-друга!

✓ Игроки на протяжении всего матча находятся в разных голосовых каналов.

✓ В случае багов, прерывания ох, прочих проблем с игрой, игроки коллективно решают сами, либо загрузить ход, либо переиграть его, ибо подобное в героях возникает часто.

✓ СЕЙВОВ НЕТ. ПЕРЕНОСЫ ЗАПРЕЩЕНЫ. Единственный вариант: форс-мажор который должен обсуждаться с организаторами.

✓ В случае спорных вопросов, или сложных игровых ситуаций, право в разрешении вопроса оставляет за собой организатор, либо судьи турнира. Так же в ходе турнира правила/регламент турнира могут изменяться или дополняться. Если правила/регламент терпят изменения, то об этом должно быть сообщено в ближайшее время всем игрокам!

✓ Участник турнира обязан сыграть все игры в любой стадии турнира, назначенные в расписании, на которое участник согласился.

Каждый случай досрочного завершения игры будет рассматриваться организаторами в индивидуальном порядке.

- HeroesHub оставляет за собой право выдать техническое поражение.
- HeroesHub оставляет за собой право дисквалифицировать участника.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **всех** призовых.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **части** призовых в процентном соотношении.
- HeroesHub оставляет за собой право отказать в участии в последующих мероприятиях.

Каждый спорный случай во время турнира будет рассматриваться организаторами в индивидуальном порядке.

- HeroesHub оставляет за собой право выдать техническое поражение.
- HeroesHub оставляет за собой право дисквалифицировать участника.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **всех** призовых.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **части** призовых в процентном соотношении.
- HeroesHub оставляет за собой право отказать в участии в последующих мероприятиях.

Рейтинговая система HEROESHUB:

2 рейтинговых очка получают игроки, прошедшие квалификации.

1 рейтинговое очко получают игроки, принимающие участие в турнире.

7-8 места получают 4 рейтинговых очка.

5-6 места получают 5 рейтинговых очков.

4 место получает 8 рейтинговых очков.

3 место получает 10 рейтинговых очков.

2 место получает 14 рейтинговых очков.

1 место получает 20 рейтинговых очков.

В ТЕЧЕНИИ ГОДА ПЛАНИРУЕТСЯ 3-4 ТУРНИРА, ГДЕ ИГРОКИ СМОГУТ НАБИРАТЬ РЕЙТИНГОВЫЕ ОЧКИ. Осенью планируется "Битва Берсерков 2". 12 лучших игроков по этой системе гарантируют попадание в него.

12 игроков, имеющих наибольшее количество рейтинговых очков будут приглашаться в следующий турнир.

Призовые HEROES CUP SEASON 2:

1 место: 220 000 рублей.

2 место: 110 000 рублей.

3 место: 70 000 рублей.

4 место: 30 000 рублей.

5-6 места: 15 000 рублей.

7-8 места: 10 000 рублей.