

PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH MÔN TIN HỌC LỚP 3
THEO TÀI LIỆU “HƯỚNG DẪN HỌC TIN HỌC LỚP 3”
(Áp dụng từ năm học 2017-2018)

CHỦ ĐỀ	TUẦN	TIẾT	TÊN BÀI DẠY
HỌC KỲ I			
1. LÀM QUEN VỚI MÁY TÍNH	1	1, 2	Bài 1: Người bạn mới của em
	2	3, 4	Bài 2: Bắt đầu làm việc với máy tính
	3	5, 6	Bài 3: Chuột máy tính
	4	7, 8	Bài 4: Bàn phím máy tính
	5	9, 10	Bài 5: Tập gõ bàn phím
	6	11,12	Bài 6: Thư mục
	7	13,14	Bài 7: Làm quen với Internet
	8	15,16	Học và chơi cùng máy tính: Trò chơi Blocks
2. EM TẬP VẼ	9	17,18	Bài 1: Làm quen với phần mềm học vẽ
	10	19,20	Bài 2: Vẽ hình từ hình mẫu có sẵn. Chọn độ dày, màu nét vẽ
	11	21,22	Bài 3: Vẽ đường thẳng, đường cong
	12	23,24	Bài 4: Tẩy, xóa chi tiết tranh vẽ
	13	25,26	Bài 5: Sao chép, di chuyển chi tiết tranh vẽ
	14	27,28	Bài 6: Tô màu, hoàn thiện tranh vẽ
	15	29,30	Bài 7: Thực hành tổng hợp
	16	31,32	Học và chơi cùng MT: Tập vẽ với phần mềm Tux Paint
	17	33,34	Ôn tập học kỳ I
	18	35,36	Kiểm tra học kỳ I
HỌC KỲ II			
3. SOẠN THẢO VĂN BẢN	19	37,38	Bài 1: Bước đầu soạn thảo văn bản
	20	39,40	Bài 2: Gõ các chữ ã, â, đ, ê, ô, ơ, ư
	21	41,42	Bài 3: Gõ các dấu sắc, huyền, hỏi, ngã, nặng
	22	43,44	Bài 4: Chọn phong chữ, cỡ chữ
	23	45,46	Bài 5: Chọn kiểu chữ, căn lề
	24	47,48	Bài 6: Luyện tập một số kỹ thuật trình bày văn bản
	25	49,50	Bài 7: Chèn hình, tranh ảnh vào văn bản
	26	51,52	Bài 8: Thực hành: Bổ sung một số kỹ thuật soạn thảo văn bản
	27	53,54	Học và chơi cùng máy tính: Luyện gõ bàn phím với phần mềm Tux Typing
4. THIẾT KẾ BÀI TRÌNH CHIẾU	28	55,56	Bài 1: Làm quen với phần mềm trình chiếu
	29	57,58	Bài 2: Thay đổi bố cục, phong chữ, kiểu chữ, căn lề
	30	59,60	Bài 3: Chèn hình, tranh ảnh vào trang trình chiếu
	31	61,62	Bài 4: Thay đổi nền và bổ sung thông tin vào trang trình chiếu
	32	63,64	Bài 5: Sử dụng bài trình chiếu để thuyết trình
	33	65,66	Học và chơi cùng máy tính: Luyện toán với phần mềm Tux of Math Command

	34	67,68	Ôn tập học kỳ II
	35	69,70	Kiểm tra học kỳ II