

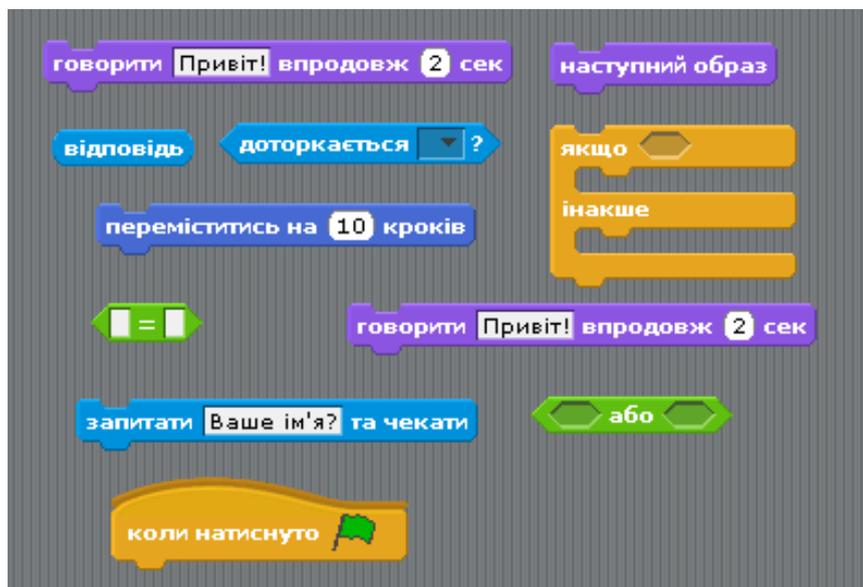
Оберіть завдання за номером комп'ютера.

ПК:1,3,5,7,9

Завдання. Скласти проект, який допоможе герою за віком визначити чи є він учнем 5 класу згідно з таким алгоритмом:

1. Обрати довільну сцену та головного героя.
2. Запитати у героя скільки років та чекати.
3. Надати змінній а значення відповідь.
4. Якщо $a = 11$ говорити ти учень 5 класу впродовж 3 сек.
5. Інакше говорити ти не учень 5 класу впродовж 3 сек..

Програма містить 7 команд. Оберіть необхідні



ПК:2,4,6,8,10

Завдання. Складіть програму для виконавця, який даватиме тобі поради, як діяти в залежності від погоди згідно з таким алгоритмом:

1. Обрати довільну сцену та головного героя.
2. Запитати Чи є на вулиці дощ? та чекати.
3. Якщо відповідь = так.
4. Говорити Візьми парасольку впродовж 3 сек.
5. Інакше говорити Одягни сонячні окуляри впродовж 3 сек..