



Кубок Ласнамяе 2017

РЕГЛАМЕНТ

I - ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

- 1.1. В Кубке Ласнамяе 2017 по мини-футболу участвуют 12 команд.
- 1.2. Турнир проводится в два этапа.
- 1.3. На 1-м этапе команды распределяются на 4 группы по 3 команды и сыграют между собой в один круг.
- 1.4. Участники турнира делятся на группы посредством процедуры жеребьевки в присутствии представителей команд, участвующих в турнире.
- 1.5. Способ проведения жеребьевки с участием «сеянных» команд или «слепой» жребий определяется оргкомитетом турнира.
- 1.6. Победители на 1-м этапе определяются по наибольшему количеству набранных очков.
- 1.7. Победа в матче - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков.
- 1.8. Определение мест в таблице на 1-м этапе:
 - а) количество очков;
 - б) матчи между собой (показатель не используется в случае, если равное количество очков набрали более двух команд);
 - в) разница забитых и пропущенных мячей;
 - г) количество забитых мячей;
 - е) показатели «честной игры» (количество желтых и красных карточек. Одна прямая красная карточка равна пяти желтым).
- 1.9. 2-й этап – плей-офф с участием всех команд:
 - 1.9.1. команды, занявшие первые места в группах играют за 1-4 места;
 - полуфиналы A1 vs B1, C1 vs D1;
 - финал, (матч за 1-2 места) - победители полуфиналов;
 - матч за 3-4 места - проигравшие полуфиналы;
 - 1.9.2. команды, занявшие вторые места в группах играют за 5-8 места;
 - A2 vs B2, C2 vs D2;
 - победители играют за 5-6 места, проигравшие за 7-8 места;
 - 1.9.3. команды, занявшие третьи места в группах играют за 9-12 места;
 - A3 vs B3, C3 vs D3;
 - победители играют за 9-10 места, проигравшие за 11-12 места.

1.10. Формат матчей плей-офф:

а) 2 x 10 мин (основное время);

б) при ничьей победитель матча определяется **по серии буллитов** (3 обязательных попытки);

с) если серия из 3-х буллитов не выявит победителя, то буллиты продолжают пробиваться до первого нереализованного буллита одного из двух игроков.

1.11. Формат буллитов:

- мяч устанавливается на середине игровой площадки;

- вратарь находится на линии ворот;

- игрок - нападающий, после свистка судьи в течении 8 секунд должен совершить удар;

- после свистка вратарь может покинуть линию ворот, и может двигаться только в пределах штрафной площадки.

II - ПРАВИЛА

2.1. Матчи Ласнамяэского Кубка по мини-футболу проводятся в соответствии с добрыми обычаями и законами, принятыми ФИФА и признаваемыми Эстонским футбольным союзом, со следующими изменениями:

- игры проводятся на половине стандартного футбольного поля;

- размер ворот: 2 x 5 м;

- количество игроков: 7 x 7, минимальное количество, при котором может состояться матч, - 5 игроков в составе одной команды;

- замены проводятся без ограничений, из специальной зоны, выделенной за пределами поля;

- запасные игроки и представители команд находятся в специальной технической зоне;

- смена технических зон в перерыве не производится;

- продолжительность игры - 20 минут (2 x 10);

- перерыв - не более 2 минут

- положения «вне игры» нет;

- стенка при штрафных и свободных устанавливается на расстоянии 6 м;

- голкипер или полевой игрок вводит мяч в игру ударом от ворот;

- гол, забитый непосредственно ударом от ворот - засчитывается.

2.2. При потере игрового времени, связанного с непредвиденной длительной остановкой в игре (пример: серьезная травма, празднование достигнутого успеха, повреждение оборудования и инвентаря, беспорядки) судья должен добавить компенсированное время.

2.3. Главный судья матча на последней минуте тайма или матча обязан информировать участников матча о длительности компенсированного времени.

2.4. Главный судья или секретарь матча указывает в протоколе количество компенсированного времени.

2.5. Официальным мячом Ласнамяэского Кубка является мяч фирмы “Select” предоставляемый организаторами турнира. На матч предоставляются два мяча.

2.6. Команда может предложить играть своими мячами (минимум 2 одинаковых мяча), если на это получено разрешение от арбитра матча и команды соперника.

2.7. В случае применения пункта 2.6. за мячи ответственна та команда, чей мяч используется в игре.

2.8. Нарушения правил игры:

2.8.1. игрок удаляется с поля до конца матча, а также пропускает следующую игру, если он в одной игре получает два предупреждения (две жёлтых карточки) или удаление (красная

карточка);

2.8.2. команда, игрок который был удален с поля, играет в меньшинстве 3 минуты, по прошествии которых на поле может выйти 7-ой игрок;

2.8.3. в случае, если команда, играющая в меньшинстве, пропускает гол, составы не уравниваются пока не пройдет штрафное время 3 минуты в меньшинстве;

2.8.4. **за две желтые карточки**, полученные последовательно, но в разных играх, игрок дисквалифицируется на следующую игру;

2.8.5 если игрок удаляется с поля за серьёзное нарушение правил в отношении партнёров по команде, соперников или судьи (агрессивное поведение: оскорбления, нецензурная брань, физическое воздействие, грубая игра с целью нанесения травмы и т.п.), то решение о наказании игрока (дисквалификация, и т.д.) принимает оргкомитет турнира;

2.8.6. команда, нарушившая правила учета карточек, наказывается техническим поражением.

2.9. Оргкомитет турнира решает все спорные и дисциплинарные вопросы, связанные с проведением данных соревнований.

2.10. Игроки должны придерживаться правил «честной игры».

2.11. Консультации касательно правил можно получить у главного судьи турнира - Гуннара Нуума.

III - УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Участниками соревнований могут быть только любительские футбольные команды.

Игроки

3.2. Участвовать могут все любители футбола, с нижеследующими ограничениями:

3.2.1. не разрешено участвовать игрокам, заявленным в основной состав команды, участвующей в чемпионате Эстонии по футболу - Высшая лига и Первая лига (А и В) сезона **2017**;

Источник: Эстонский футбольный союз (www.jalgpall.ee)

3.2.2. Исключения:

игроки в возрасте 35 лет и старше допускаются без ограничений.

3.2.3. Пояснение:

Если игрок заявлен за дубль (например, дубль играет во Второй лиге чемпионата Эстонии, а основная команда – в Первой лиге), **но сыграл больше 4 игр за основную команду, то такой игрок не будет считаться игроком дубля**, даже если Эстонский футбольный союз не перенесет игрока в основную команду.

3.2.4. не разрешено участвовать игрокам, которые являются дисквалифицированными в Эстонском Футбольном Союзе, и Эстонской Минифутбольной Ассоциации.

Источник: Эстонский футбольный союз (www.jalgpall.ee) (www.minijalgpall.ee) (www.sem.ee)

3.3. Только **“заигранный игрок”** (сыграл минимум один матч) считается игроком команды.

3.4. Минимальный возраст игрока - 15 лет.

3.5. Турниры делятся по гендерному признаку. Для женщин и мужчин организовываются разные соревнования. Смешанные команды запрещены.

3.6. Переход **заигранного** игрока из одной команды в другую во время турнира запрещен.

3.7. Команда, нарушившая положения ограничения игроков-участников турнира, наказывается техническим поражением.

Команды

- 3.8. В состав команды на турнир разрешено заявить не более 15 игроков.
- 3.9. Состав команды должен быть представлен не позднее чем за 48 часов до начала турнира.
- 3.10. В заявку на игру (в протокол матча) может быть внесено не более 15 игроков.
- 3.11. Заявлять новых игроков можно до начала матча, при условии, что состав команды не превышает 15 игроков.

Экипировка

- 3.12. Футболисты не должны использовать экипировку или надевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого футболиста.
- 3.13. Обязательная экипировка игрока состоит из следующих элементов:
 - а) футболка с коротким или длинным рукавами с номером на спине;
 - б) короткие шорты или спортивные штаны
- 3.14. Щитки не являются обязательной частью экипировки, но рекомендуются со стороны оргкомитета.
- 3.15. Форма вратарей по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет команда хозяев поля (первая команда по протоколу).
- 3.16. Все игроки команды должны иметь одинаковую по цвету форму.
- 3.17. Каждый игрок команды обязан иметь свой номер, соответствующий заявке команды: от 1 до 99.
- 3.18. Номер игрока должен быть нанесён минимум на задней стороне футболки.
- 3.19. В целях обеспечения безопасности игроков, использование металлических шипов в матчах запрещено.
- 3.20. Оргкомитет и организаторы турнира не несут ответственности за травмы, полученные во время игр.

IV - РУКОВОДСТВО ТУРНИРА

- 4.1. Руководство проведением турнира осуществляет оргкомитет.
- 4.2. В оргкомитет входят Рамиль Рязанов, Гуннар Нуума и Никита Лаасмаа.
- 4.3. Непосредственную работу по организации, контролю за проведением спортивной части турнира отвечает Sports Event Management (SEM).
- 4.4. Результаты и информация о турнире публикуется на сайте SEM www.sem.ee.
- 4.5. Ситуации, не предусмотренные регламентом, рассматриваются с точки зрения здравого смысла и остаются на усмотрение оргкомитета соревнования. Решения оргкомитета по ситуациям, которые рассматриваются как несущественные или незначительные, могут быть приняты на месте и оглашены в устном виде.
- 4.6. При возникновении спорных ситуаций, связанных с организацией и проведением турнира, решение которых невозможно на основании положений настоящего регламента, оргкомитет турнира имеет право принимать по ним решения с последующим информированием участников турнира. Такие решения являются обязательными для всех команд, игроков, руководителей, тренеров, иных должностных лиц, а также судей и секретарей, задействованных в матчах турнира.

V - НАГРАДЫ И ПРИЗЫ

- 5.1. Команда победитель получает в награду Кубок и медали.
- 5.2. Команды, занявшие второе и третье места в турнире , получают памятные призы и медали.
- 5.3. Памятными призами по итогам всего турнира награждаются лучшие игроки, лучшие вратари, лучшие бомбардиры и лучшие руководители команд.
- 5.4. Организаторы соревнования оставляют за собой право наградить нескольких человек в одной номинации или учредить дополнительные номинации.
- 5.5. Церемония награждения состоится дважды:
 - 1) после матча за первое место на стадионе,
 - 2) на торжественном мероприятии во время празднования дня Ласнамяе на Певческом поле 27-го августа.