

Александр Ф.

Senior Backend developer (Golang), 6 лет опыта

Александр — опытный **Backend developer**, специализирующийся на языке **Golang**, с большим опытом работы в различных проектах. Среди его основных навыков можно выделить такие технологии, как **gRPC, Kafka, и базы данных MongoDB, PostgreSQL и MySQL**. Ранее он успешно работал над созданием **сайтов агрегаторов и высоконагруженных систем обработки данных**, что подтверждает его способность решать сложные задачи в команде. Ключевыми аспектами его работы являются **интеграция со сторонними сервисами, разработка новых функций и оптимизация существующих решений**.

ОСНОВНЫЕ НАВЫКИ

- **Языки, фреймворки и библиотеки:** Golang, Echo, Gin, go-chi, C++, Android (Java/Kotlin), NDK (C/C++ для Android), fasthttp, Drogon (C++), DI-фреймворки (Fx, Dig), Clean Architecture, DDD
- **Базы данных и хранилища:** PostgreSQL (FulltextSearch), MySQL, MongoDB, Clickhouse, Redis, MinIO (S3-совместимое хранилище)
- **Очереди и протоколы:** Kafka, RabbitMQ (Publisher Confirms, RPC pattern, Dead Letter Exchange), gRPC, REST API, Socket, OpenAPI/Swagger
- **Тестирование:** Unit test, интеграционные тесты
- **DevOps и облачные технологии:** Docker, K8s (Kubernetes), Hashicorp Vault, Onvif (IP-камеры/стриминг)
- **Инструменты разработки и управление:** Git, Jira, Confluence
- **Мониторинг и логирование:** ELK, zap, Prometheus, Grafana
- **Операционные системы:** UNIX-подобные ОС (Linux, MacOS)
- **Английский язык (B1)**

ОПЫТ РАБОТЫ

SHEVEREV

Проект: ВЕИП

Роль: Senior Golang developer

Декабрь 2025 - настоящее время

Описание проекта: Разработка образовательной платформы Восточно-Европейского института психоанализа. Обеспечивает полный цикл онлайн-обучения: доступ к видеолекциям и материалам курсов, систему проверки знаний, личный кабинет студента с отслеживанием прогресса, журнал оценок. Для преподавателей реализованы инструменты создания и управления курсами, проверки работ и выставления оценок. Платформа построена на микросервисной архитектуре, что гарантирует масштабируемость и стабильность при росте числа пользователей.

Задачи:

- Разрабатывал новый функционал полного цикла: проектирование схемы данных для PostgreSQL, реализация бизнес-логики и описание proto схем для gRPC.
- Развивал инфраструктуру backend-сервисов: сопровождал gRPC/gRPC-gateway спецификации и генерацию API-контрактов, поддерживал GitLab CI/CD и Docker-окружение сервисов, управлял конфигурацией и секретами через Hashicorp Vault, проводил диагностику и troubleshooting через ELK-стек, участвовал в улучшении observability и reliability системы.
- Груминг задач с командой, а также консультация и помощь для аналитиков в проработке бизнес и системных требований.
- Проводил исследование и прототипирование новых функций, оценивал различные пути реализации и внедрения, включая технические ограничения и риски.
- Являлся наставником и руководил командой backend из 4-х специалистов: распределение задач, ревью кода.
- Проводил аудит технического долга в системе, формировал roadmap по рефакторингу и план внедрения изменений, реализовывал refactoring-задачи для улучшения архитектуры и поддерживаемости кода.

Команда: 1 PM, 1 QA, 3 Frontend developers, 5 Backend developers, 1 BA

Стек технологий: Go, gRPC, gRPC OpenAPI gateway, PostgreSQL (FulltextSearch, Outbox pattern), GitLab CI, Docker, zap, ELK, Hashicorp Vault, SOAP

Проект: NDA (Крупная медиа платформа)

Роль: Senior Golang developer

Март 2025 - Декабрь 2025

Описание проекта: Крупнейшая медиаплатформа России. Платформа позволяет пользователям создавать и публиковать туристические места, маршруты и экскурсии, а также взаимодействовать с контентом других авторов. Ежемесячная аудитория — миллионы пользователей, тысячи новых объектов ежедневно.

Задачи:

- Расширил функциональность сервиса, добавив новые сущности (MongoDB, Wrap) и разработав административную панель на REST API для управления контентом
- Работал с облачной инфраструктурой, которая была развернута и поддерживалась в рамках проекта для данного клиента (NDA)
- Работа по уменьшению связанности между компонентами при помощи DI-фреймворка (Dig)
- Занимался интеграцией с Frontend, писал GraphQL схемы
- Спроектировал и внедрил сервис кастомных уведомлений для маркетинговых кампаний (интерфейс загрузки через Excel + backend-pipeline отправки через API платформы), поддерживающий сценарии возврата и вовлечения пользователей
- Реализовывал новые доменные сущности end-to-end: проектирование GraphQL-схем, резолверы и слой данных

Команда: 1 PM, 1 SA, 1 BA, 2 QA, 3 Frontend developer, 3 Backend developer, 1 Tech Lead

Стек технологий: Golang, Function Calling, Open AI, pgvector, Go-chi, MongoDB, gRPC, GraphQL, Dig, zap

Проект: Крупная телекоммуникационная компания

Роль: Golang developer

Июнь 2024 — Март 2025

Описание проекта: Платформа для омниканальных рассылок: SMS, push, email, Viber, VK, Ok, чат-центр, чат-боты.

Задачи:

- Использовал OpenAPI для спецификации межсервисных API, генерации кода и обеспечения строгой валидации входящих данных
- Мигрировал логирование со стандартной библиотеки на zap, что позволило снизить нагрузку на CPU и улучшить структурированность логов для ELK
- Решал проблемы по результатам пентестов; исправление sql инъекций, исправление в системе управления доступа к данным
- Проводил ревью системной и бизнес аналитики, обсуждал и согласовывал с аналитиком требования;
- Проектировал спецификации для межсервисного взаимодействия.

- Расширил аудит пользовательских действий (трассировка операций и новые события), обеспечив данные для бизнес-аналитики и анализа поведения пользователей
- Запустил с нуля новый CRUD-сервис для бизнес-модели: самостоятельно проектировал схему БД, писал код и интегрировал его в существующую архитектуру платформы.
- Поддерживал форк одной из Open Source библиотек для работы с очередями, адаптируя её под внутренние нужды проекта и обратно публикуя стабильные изменения (upstream contributions).
- Проводил менторство младших специалистов: ревью, декомпозиция и распределение задач из бэклога по Epic-оф.

Достижения:

- Устранил уязвимости, выявленные пентестом (включая SQL-инъекции), повысив безопасность системы и устранив legacy-технический долг
- Решил проблему превышения лимитов размера JWT при работе с большими наборами прав: переработал модель авторизации, внедрив группировку доступов, что восстановило стабильную работу авторизации и улучшило масштабируемость

Команда: 1 Lead, 2 QA, 3 Backend developers, 3 Frontend developers, 1 SA.

Стек технологий: Go, Gin, PostgreSQL, ClickHouse, Redis, Kafka, REST API, gRPC, OpenAPI, Docker, Kubernetes, GitLab CI, ELK, Prometheus, Grafana, Vault, Jaeger, Linux, Saga, Circuit Breaker, Retry, Rate Limiting

Проект: Я.Витрина

Роль: Golang developer

Ноябрь 2023 – Июнь 2024

Описание проекта: B2B-маркетплейс для оптовой закупки автозапчастей таксопарками. Платформа агрегирует предложения от множества поставщиков через интеграцию с их API, унифицирует данные в едином каталоге и предоставляет удобный интерфейс для поиска, сравнения цен и заказа запчастей. Реализована обработка и структурирование данных из разнородных источников в единый формат для отображения на сайте.

Задачи:

- Интегрировал со сторонними сервисами, которые предоставляют автозапчасти;
- Разрабатывал модуль для взаимодействия с API каждого сервиса для получения данных;
- Обработывал полученные данные и структурировал их в формат, подходящий для отображения на сайте;
- Разрабатывал и внедрял новые фичи;
- Проводил код-ревью.

Достижения:

- Спроектировал и внедрил универсальный механизм интеграции с внешними API (шаблоны + автоматический парсер моделей), сократив время разработки интеграций в 4 раза (16 → 4 часа)

- Устранил ключевой bottleneck релизного цикла — масштабировал производительность команды с ~8 до 20+ интеграций в месяц, решение было принято как стандарт разработки
- Повысил стабильность поставок за счёт унификации обработки данных, значительно сократив возвраты с QA

Команда: 1 Lead, 2 Backend developers, 1 PM, 1 Frontend developer, 1 SA, 1 QA.

Стек технологий: Go, PostgreSQL (FulltextSearch), RabbitMQ, Redis, HTTP, Grafana, go-chi, SOAP

Проект: Uni-one

Роль: Golang developer

Апрель 2020 — Октябрь 2023

Описание проекта: Разработка системы прокторинга.

Задачи:

- Разработал сервис обработки видеоданных в реальном времени с использованием собственного C++ модуля в котором аккумулировались методы анализа при помощи opencv, tensorflow-cc, DLIB (CGO) для авторизации и верификации пользователя проходящего прокторинг;
- Разработал сервис менеджер для горизонтального масштабирования видеоанализа в реальном времени;
- Тех. поддержка сервисов для прокторинга.

Команда: 1 PM, 3 Backend developers, 2 Frontend developers, 1 SA, 1 QA.

Стек технологий: go-chi, fasthttp, echo, ELK, zap, Prometheus, mongoDB, Kubernetes, Clickhouse, PostgreSQL, RabbitMQ, MinIO, libdlib opencv tensorflow-cc

Другие проекты: ГК "НОРДАВИНД", ООО ИК РУМБ

Роль: Backend Developer, C++

Декабрь 2018 — Апрель 2020

Описание проектов: Поддержка системы видеонаблюдения Compass и разработка судейской системы. Разработка сервиса для обработки показаний геодезического оборудования.

Задачи:

- Устранял критические ошибки (краши, конкретные инциденты у клиентов);
- Анализировал журнал ошибок и отчетов для выявления проблемных мест в системе;
- Работал с физ. устройствами (Bluetooth & USB пульты, лазерные & ИК датчики пересечений для измерения времени с мс. точностью).
- Разрабатывал собственный протокол связи;
- Писал расширения для обработки RINEX;
- Поточковая обработка навигационных данных;

- Разрабатывал C++ модули обработки данных под андроид.

Команда: 1 Lead, 2 Back, 1 PM, 2 Front- разработчика ,3 QA, 1 SA | 1 Lead, 2 Back, 1 SA, 1 QA.

Стек технологий: C++, QT5, CORBA, Node-native, Docker, FFMPEG, gRPC, Qmake, cmake, RTKLIB, Socket, PostgreSQL, Android NDK.

ОБРАЗОВАНИЕ

- Государственный университет "Дубна"/ Бакалавриат "Информатика и вычислительная техника"/2022
- Государственный университет "Дубна"/ Магистратура "Прикладная информатика"/2024