

Збери програму

<code>from tkinter import*</code>	підключення модуля графічного інтерфейсу
<code>w.mainloop()</code>	головний цикл обробки подій
<code>w=Tk()</code> <code>w.geometry('350x300')</code>	створення вікна
<code>def bilshe():</code> <запиши підпрограму самостійно>	функція визначення більшого числа
<code>b2=Button(w,text='Найбільше',command=bilshe)</code> <code>b2.place(x=110,y=80)</code>	створення кнопки
<code>import random</code> <code>def zagadaty():</code> <code>global c</code> <code>s=""</code> <code>c=[]</code> <code>for i in range(10):</code> <code>a=random.randint(1,100)</code> <code>s=s+str(a)+' '</code> <code>c.append(a)</code> <code>l=Label(w,font=10, text=s).place(x=20,y=50)</code>	модуль випадкових чисел функція для створення ряду випадкових чисел глобальна змінна для запису випадкових чисел створення нового рядка створення нового списку цикл з 10 кроків випадкове число від 1 до 100 для змінної a дописати змінну a до рядка дописати змінну a до списку створити напис і вивести рядок
<code>b1=Button(w,text='Отримати числа',command=zagadaty)</code> <code>b1.place(x=100,y=20)</code>	створення кнопки