

Você vai precisar:

- 1º Imprimir as palavras abaixo, corte e coloque em uma caixa.
- 2º Escolher alguém para ser o mediador e um objeto para ser o botão resposta, podendo ser uma pedra, dobrão, ou outro objeto.
- 3º Para definir a pontuação de cada palavra você pode escolher:
 - a) definir você mesmo por grau de dificuldade da palavra.
 - b) decidir no dado.
 - c) cada palavra valerá apenas um ponto.

Como jogar:

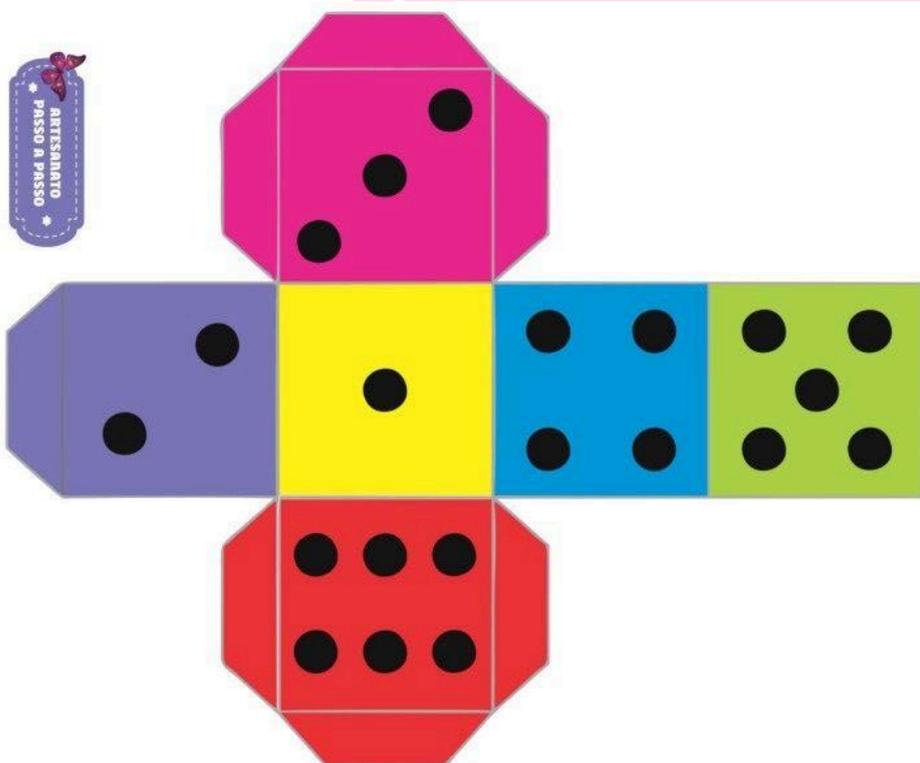
- 1º Divida o grupo em duas equipes, e estas devem formar duas filas.
- 2º O primeiro de cada fila se aproxima do “mestre do jogo”, o mestre deve escolher uma palavra aleatória da caixa, ler a palavra em voz alta, e contar até 3, quando este disser “JÁ” os dois alunos devem tentar pegar o “botão de resposta”, aquele que conseguir pegar deve cantar uma música com a palavra escolhida da caixa. A equipe que chegar primeiro ao fim do tabuleiro ganha. BONS JOGOS.
Este jogo possui 60 palavras, 1 tabuleiro e 1 dado.

Bahia	Abadá	Corda
Guerreiro	Senzala	Navalha
Quilombo	Bom	Cana

Zumbi	Sinhá	Negro
Memória	Chapéu	Isabel
Gunga	Quem	Sonhador
Viola	Orixá	Rios
Lua	Deus	Cachoeira
Mestre	Varanda	Waldemar

Menino	Mulher	Bimba
Berimbau	Dendê	Mandinga
Roda	Ouro	Ipê
Barco	Ela	Luanda
Besouro	Sim	Bento
Maré	Ogum	Dona
Angola	Catarina	Ninho

Capoeira	Idalina	Toco/Tronco
Mar	Cobra	Amizade
Luta	Dança	Coração
Aruanda	Moenda	Tucum



14	volte 1 casa	16		CHEGADA
13		17		45
12		18		44
11		19		43
10		Troque de equipe		Volte 2 casa
9		21		41
8		22		40
7		23		39
6		24		1 colega para te ajudar
volte 1 casa		volte ao início		37
4		26		36
3		27		35
Avance 1 casa		Desafie um colega		34
1		29		33
INÍCIO		30	31	32