## Per farla breve:

- Per farla breve:

   il modo per costruire i triangoli proposto da Rudy, conduce ad una invariante, comunque venga scelto il punto P

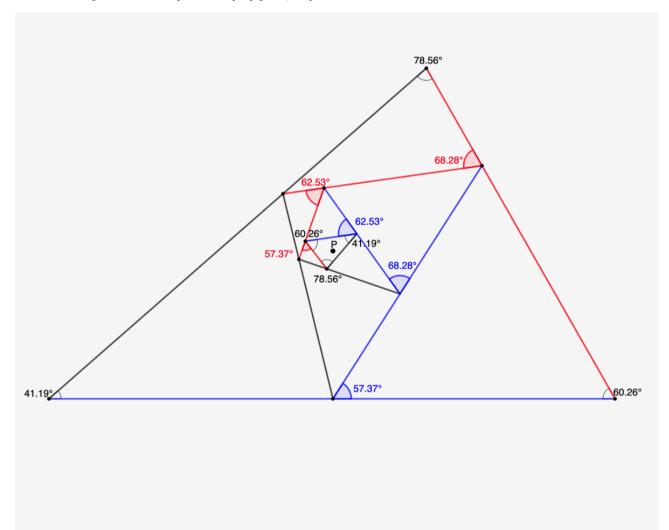
   riguarda l'angolo con cui si inclina man mano ogni lato del triangolo iniziale nei successivi triangoli interni

   al terzo triangolo ogni lato ruota di tre angoli che sono gli stessi per i tre lati nelle loro tre permutazioni

   allego un disegno per tentare di spiegare quanto detto; per non appesantire mostro solo i suoi lati blu e rossi

   la somma degli angoli con cui si "piegano" i tre lati è identica e si ottiene un triangolo simile all'originale

   lascerei i dettagli che dimostrano quanto detto per pigrizia, in quanto mi sarebbe difficile documentarli bene.



Solo un brevissimo accenno per motivare quanto detto; quanto segue si dovrebbe dedurre dai criteri di costruzione imposti:
- per comodità ho ingrandito parte dell'immagine e arrotondato la misura degli angoli, al fine di renderla più "leggibile"
- gli angoli TDA COE DOB dovrebbero corrispondere e, pure, i triangoli rettangoli OBC e ODE, con ipotenusa lato blu e nero
- questo ci dice che il lato blu, nella costruzione del primo triangolo interno si "inclina" come il lato nero nel secondo
- discorso analogo lo si può impostare per tutti tre gli angoli di "inclinazione" e dovrebbe motivare quanto ho affermato.

