

Operation Overlord: Easy day with Dog



7. Juni 1944

Rahmenlage

Nachdem wir gestern den Sprung überlebt haben, geht es nun darum, einen Brückenkopf zu festigen, um Frankreich von den Nazis befreien zu können. Um das sicherzustellen, müssen wir uns mit den Landungskräften an den Stränden verbinden.

Lage

Die Easy Company konnte gestern erfolgreich die 105er vernichten. Jetzt hat sich das 2. Battalion größtenteils gesammelt. Bis auf die DOG Company, die immer noch vermisst ist. Wir waren in der Lage, die DOG Company über Funk zu erreichen, die sich nördlich von Sainte-Marie-du-Mont gesammelt hatte. Das Problem hierbei ist, dass sich zwischen dem 2. Battalion und DOG eine verstärkte Infanterie-Kompanie der Deutschen befindet, welche sich in Sainte-Marie-du-Mont eingegraben hat.

Feindlage

Wir haben den Feind auf dem falschen Fuß erwischt. Sie waren zwar vorbereitet, haben aber anscheinend nicht damit gerechnet. Der Feind verteidigt aktuell Sainte-Marie-du-Mont mit einer verstärkten Kompanie-Entsatz-Truppe. Diese sind zwar schlecht ausgebildet, aber gut ausgerüstet und nicht zu unterschätzen. Der Feind ist eingegraben und wartet auf uns. Unsere Aufklärungskräfte waren heute Morgen bereits im Gefecht mit dem Feind und konnten dabei einen Panzer 4 auf der Hauptstraße Richtung Süd bewegungsunfähig machen, dieser ist aber noch kampffähig. Wir wissen, dass der Feind Verstärkung aus L'Église 2 km östlich erhält. Diese soll um 16 Uhr dort ankommen. Wir vermuten, dass der Feind Sainte-Marie-du-Mont mit einer verstärkten Kompanie verstärken will.

Eigene Lage

Wir sind E-Company des 2. Bataillon 506 PIR. Wir befinden uns aktuell 3 km Südwestlich von Sainte-Marie-du-Mont. Wir greifen an von SW nach NO. Die Able Company deckt an unserer rechten Flanke.

Auftrag

Die Easy Company hat den Auftrag erhalten, zur DOG Company Kontakt aufzubauen und sicherzustellen, dass diese sich dem Bataillon anschließen kann. Außerdem soll verhindert werden, dass die Krauts Sainte-Marie-du-Mont verstärken können.

Durchführung

Easy greift in Richtung Nordost. Gewinnt Sainte-Marie-du-Mont, baut Kontakt zu DOG auf und sichert das Ausweichen von DOG. Anschließend riegelt Easy Sainte-Marie-du-Mont ab und vernichtet die Deutsche Verstärkung.

Feuerunterstützung

Die Schiffsartillerie unterdrückt den Feind bei L'Église, um das Anrücken der Verstärkung zu verlangsamen. Außerdem führt die USAAF Luftangriffe durch und unterstützt Bodentruppen.

Logistik

Wird durch das Bataillon zur Verfügung gestellt.

Funk

Easy wurde 50 als Funk Frequenz zugeteilt.

Erkennungszeichen

Signalpistole

- Tag:
 - Auf Befehl CO

Pfeife

- Pfeife: Signal ausweichen

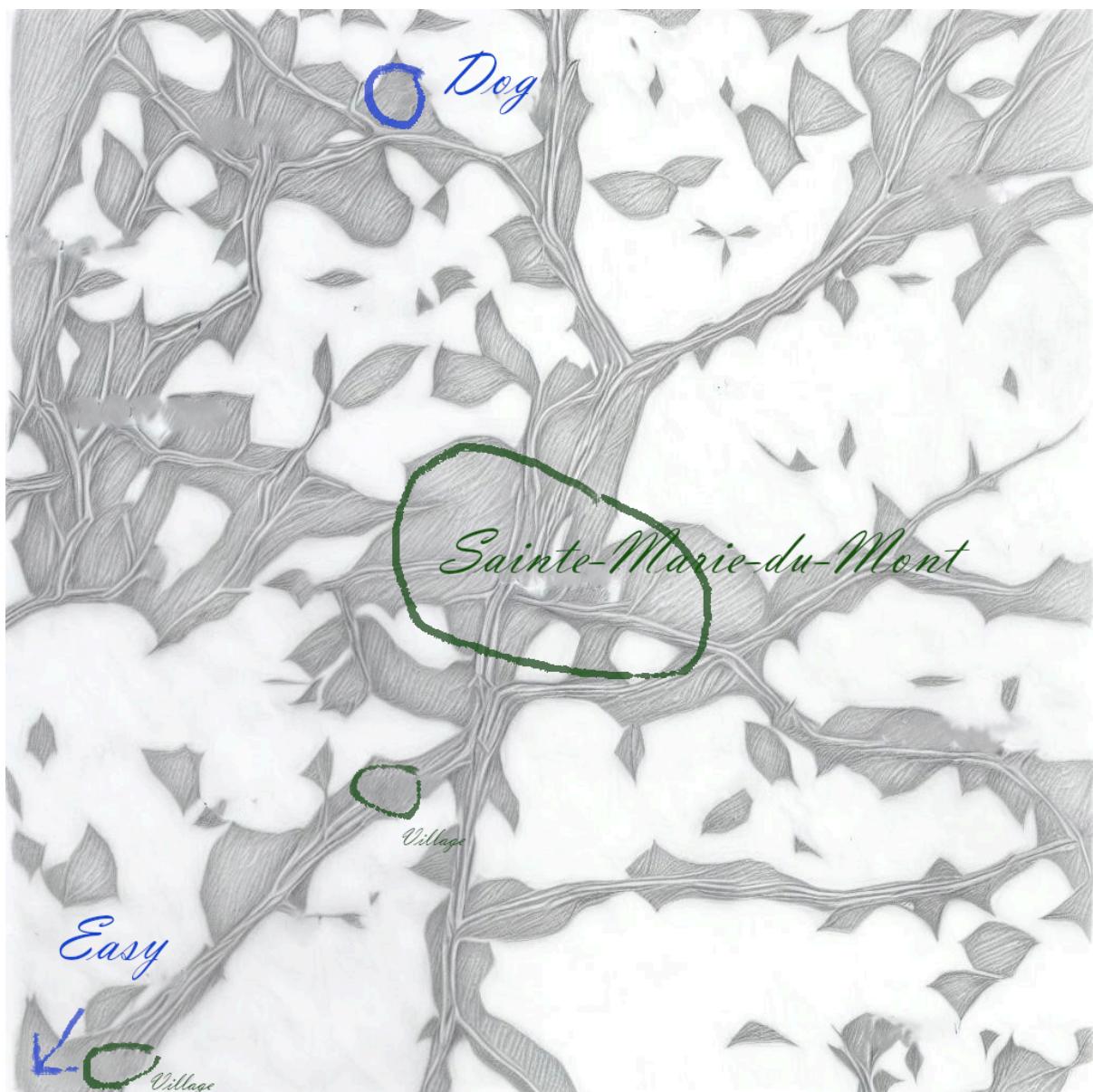
Rauch

- Rot: Signal Angriff
- Grün: Eigene Teile
- Gelb: Kontaktabbruch

Parole

- Frage: Blitz
- Antwort: Donner

Kartenmaterial:



Änderungen seit der letzten Mission:

- Karten werden an die ZFü, KpFü und Pathfinder ausgegeben
- Wechsel von TFAR zu ACRE2
- Ein allgemeines Briefing für alle vor einer großen Leinwand mit Karte
- Modset Änderungen
- Es wird einen richtigen Kompaniebefehl geben
- Um Reale Angst zu simulieren wurde Suppress hinzugefügt (Da die spieler alle lebensmüde waren)