Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA “NIKS”
Reģ. Nr. 40003029864
Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga,Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Starlight Princess
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	PragmaticPlay Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)
Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100,00 EUR

Laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā vietā uz ekrāna. Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz ekrāna grieziena beigās.



12 - 30 1000
10 - 11 500
8 - 9 200



12 - 30 500
10 - 11 200
8 - 9 50



12 - 30 300
10 - 11 100
8 - 9 40



12 - 30 240
10 - 11 40
8 - 9 30



12 - 30 200
10 - 11 30
8 - 9 20



12 - 30 160
10 - 11 24
8 - 9 16



12 - 30 100
10 - 11 20
8 - 9 10



12 - 30 80
10 - 11 18
8 - 9 8



12 - 30 40
10 - 11 15
8 - 9 5

6 2000
5 100
4 60



Sis ir SCATTER simbols.
SCATTER simbols ir uz visām spolēm.
Par SCATTER laimests tiek izmaksāts jebkurā pozīcijā.

SPOĻU SABRUKŠANA

SABRUKŠANA nozīmē, ka pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimesta simboli pazūd. Atlikušie simboli krīt uz ekrāna apakšu, bet tukšās pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.

Spoļu sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju. Sabrukšanu skaits nav ierobežots.

Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad sākotnējā grieziena rezultātā radītā sabrukšana ir beigusies.









Šie ir reizinātāja simboli. Tie atrodas uz visām spolēm un tie var tikt uzgriezti griezienu un brukšanas laikā gan pamatpsēles, gan BRĪVO GRIEZIENU laikā.

Katru reizi, kad tiek uzgriezts REIZINĀTĀJA simbols, tas iegūst nejaušu vērtību no 2x līdz 500x.

Pēc brukšanas beigām, visu uz ekrāna esošo REIZINĀTĀJA simbolu vērtība tiek saskaitīta kopā, un kopējā raunda laimesta summa tiek reizināta ar gala vērtību.

BEZMAKSAS GRIEZIENU NOTEIKUMI

BEZMAKSAS GRIEZIENU PAPILDSPĒLE tiek sākta, ja jebkurā vietā uz ekrāna tiek uzgriezti 4 vai vairāk SCATTER simboli.
Raunds sākas ar 15 bezmaksas griezieniem.
BEZMAKSAS GRIEZIENU raunda laikā, katru reizi, kad tiek uzgriezts REIZINĀTĀJA simbols, un tiek iegūts laimests, REIZINĀTĀJA vērtība tiek pieskaitīta pie kopējā reizinātāja. Visa raunda garumā, katru reizi, kad tiek uzgriezts jauns REIZINĀTĀJA simbols un iegūts laimests, laimests tiek reizināts arī ar kopējo reizinātāja vērtību.
Katru reizi, kad BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDA laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk SCATTER simboli, tiek piešķirti papildu 5 bezmaksas griezieni.
BEZMAKSAS GRIEZIENU LAIKĀ spēlē darbojas īpaši cilindri.

ANTE LIKME

Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju. Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētās likmes. Iespējamie reizinātāji ir:
Likmes reizinātājs 25x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir dubultota. Uz spolēm ir vairāk SCATTER simbolu.
BEZMAKSAS GRIEZIENU PIRKŠANAS FUNKCIJA ir izslēgta.

Likmes reizinātājs 20x - ļauj iegādāties BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDU samaksājot summu, kas ir vienāda ar 100x no kopējās likmes.

PIRKT BEZMAKSAS GRIEZIENI

BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDU var uzsākt pamata spēles laikā, nopērkot to par summu, kas vienāda ar 100x kopējo likmi. Ja ir iespējota 25x sākotnējā likme, iespēja PIRKT BEZMAKSAS GRIEZIENUS ir atspējota.



Augstas neparedzamības spēles vidēji izmaksā laimestus retāk, taču iespēja gūt lielus laimestus īsā laika sprīdī ir augstāka.
Laimesti tiek izmaksāti par simboliem visās pozīcijās.
Visi laimesti tiek reizināti ar pamata likmi.

Visas vērtības ir izteiktas kā aktuālie laimesti monētās.

Kad uzvara tiek iegūta ar vairākiem simboliem, visi laimesti tiek saskaitīti kopā.

Bezmaksas griezieni tiek piešķirti spēlētājam pēc raunda beigām.

Bezmaksas griezienu laimestu vēsturē tiek iekļauta visa cikla kopējā laimesta summa.

ATSTARPES un ENTER taustiņus uz tastatūras var izmantot, lai sāktu un apturētu griezienu.

Šīs spēles teorētiskā spēlētāju atdeve ir 96.50%
Spēles RTP ar "SĀKUMA LIKMI" ir 96.50%
Spēles RTP, izmantojot "PIRKT BEZMAKSAS GRIEZIENUS" ir 96.50%

Darbības traucējumi anulē visas izmaksas un spēles.

KĀ SPĒLĒT

Klikšķiniet vai pogas, lai mainītu likmes vērtību un atvērtu likmes izvēlni. Izvēlieties likmi, ko vēlaties izmantot spēlē.

GALVENAIS SPĒLES INTERFEISS

atver izvēlni ar iestatījumiem, kas ietekmē veidu, kā spēle tiek spēlēta.

atver informācijas lapu

Apzīmējumi KREDĪTS un LIKME attēlo pašreizējo bilanci un pašreizējo kopējo likmi.
Noklikšķiniet uz apzīmējumiem, lai pārslēgtos starp monētu skatu un naudas skatu.

un palielina vai samazina pašreizējo likmi un atver likmes izvēlni, kur jūs varat mainīt likmes vērtību.



sāk spēli



atver automātiskās spēlēšanas izvēlni

IESTATĪJUMU IZVĒLNE

ĀTRĀ GRIEŠANA – izvēlieties iestatījumu Ātrā griešana, lai spēles cilindri sāktu griezties automātiski un apstātos uzreiz pēc atlaišanas
IEVADA EKRĀNS – ieslēdz un izslēdz ievada ekrānu

APKĀRTĒJAIS – ieslēdz un izslēdz apkārtējo skaņu un mūziku spēlē

SKAŅAS EFEKTI – ieslēdz un izslēdz spēles skaņu

efektus SPĒLES VĒSTURE – atver spēles vēstures lapu

INFORMĀCIJAS EKRĀNS

 **un**  **ļauj pārslēgties starp informācijas lapām**

 **aizver informācijas ekrānu**

LIKMES IZVĒLNE

Likmes izvēlne rāda, cik rindas ir pieejamas spēlē, kā arī pašreizējo kopējo likmi gan monētās, gan naudā.

Izmantojiet un pogas laukos MONĒTAS RINDĀ un MONĒTU VĒRTĪBA, lai vērtības regulētu.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota līdz 5000X likmēm. Ja

raunda kopējais laimests sasniedz 5000X likmes, raunds beidzas nekavējoties, tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

AUTOMĀTISKĀ SPĒLĒŠANA

Klikšķiniet uz pogām, kas attēlo iespējamo automātisko griezienu skaitu, lai sāktu automātisko spēlēšanu

Opcija IZLAIST EKRĀNUS ļauj automātiski izlaist iespēju ievada un beigu ekrānus pēc īsa laika sprīža

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS", Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.