

# Kilpailunjärjestäjän opas 2023

Tämä opas kuvaa Suomen frisbeegolfliiton sanktioiman kilpailun järjestämisen koko kaaren kisan suunnittelusta valmisteluun, kilpailun pyörittämisen ja loppuraportointiin. Tässä oppaassa keskitytään tavanomaisen kansallisen kilpailun (ns. erilliskilpailun) järjestämiseen, mutta sitä voi käyttää tukena kaikenlaisten kilpailujen järjestämisessä.

SFL:n kiertueiden ja SM-kilpailujen järjestämiseen on omat, kattavammat oppaansa. Lisäksi seurojen paikallisiin viikkokilpailuihin on tulossa oma oppaansa.

Viimeksi päivitetty 20.6.2023

## Sisällys

<b>1. SFL:n kilpailut ja kilpailunjohtajat</b>	<b>2</b>
1.1. Sanktioitujen kilpailujen tyypit ja vaatimukset	2
1.2. Kilpailunjohtaja = TD = Tournament Director	3
<b>Tarkistuslista 1: Kilpailunjohtajan vaatimukset, vastuut ja oikeudet</b>	<b>3</b>
<b>2. Kilpailun suunnittelu ja valmistelu</b>	<b>3</b>
2.1. Hakeminen ja sanktiointi	3
<b>Tarkistuslista 2: Suunnittelu ja hakeminen</b>	<b>3</b>
<b>Tarkistuslista 3: Kisavalmistelut hyväksynnän jälkeen</b>	<b>4</b>
2.2. Kilpailun luominen ja valmistelu Metrixiiin	4
Tarkistuslista 4: Metrixin valmistelu	5
2.3. Kilpailun luonti ja valmistelu PDGA:n Tournament Manageriin	5
<b>Tarkistuslista 5: Tournament Managerin valmistelu</b>	<b>5</b>
<b>3. Kilpailun aikana</b>	<b>5</b>
3.1. Kilpailun pyörittäminen	5
<b>Tarkistuslista 6: Kilpailun pyörittäminen</b>	<b>6</b>
3.2. Kilpailun operointi Metrixissä	6
<b>Tarkistuslista 7: Kilpailun pyörittäminen Metrixissä</b>	<b>6</b>
3.3. Kilpailun operointi Tournament Managerissa	7
<b>Tarkistuslista 8: Kilpailun pyörittäminen Tournament Managerissa</b>	<b>7</b>
<b>4. Kilpailun jälkeen</b>	<b>7</b>
4.1. Kilpailun päättäminen Metrixissä	7
4.2. Kilpailun päättäminen Tournament Managerissa	7
4.3. Kilpailun loppukoonti	8
<b>Tarkistuslista 9: Kilpailun päättäminen</b>	<b>8</b>
Kaikki tarkistuslistat ja tarvikelistat	8

# 1. SFL:n kilpailut ja kilpailunjohtajat

SFL:n kilpailun voi järjestää SFL:n jäsenseura tai muu toimija, jolla on SFL:n myöntämä kilpailunjärjestäjälisenssi. Kaikki SFL:n kilpailut haetaan liitolta hakemuksella.

SFL:n kilpailutyypit:

- Erilliskilpailut
  - Tavanomaiset liiton alaiset kilpailut, jotka vaihtelevat kestoaltaan, kierrosmäärältään, pelaajamäärältään ja luokiltaan.
- SM-kilpailut
  - 7 eri SM-kilpailua. Haetaan erillisellä haula vuosittain. Määritellään erillisessä SM-kisojen [toimintakäsikirjassa](#).
- SFL:n kiertueet (protour, masterstour, juniorien sm-karsinnat ja amatöörien sm-karsinnat)
  - Kiertueen organisoija valitsee osakilpailut.
  - Jos kiertueella ei ole organisoijaa, haetaan kilpailunjärjestäjät erillisellä haula vuosittain.
  - Määritellään erillisessä kiertueiden [toimintakäsikirjassa](#).
- Alueelliset Am-tourit
  - SFL:n aluevastaavien kanssa koordinoitavat alueelliset [kiertueet](#)
- PDGA-liigat
  - "Rating-viikkokisat". Liigat ovat kestoaltaan 6-10 viikkoa. Liigassa pelataan yhtenä päivänä viikossa yksi pelikierros. Liiga voidaan järjestää siis esimerkiksi kahden kuukauden ajan siten, että osakilpailut ovat jokaisen kisaviikon tiistaina.

SFL sanktioi kaikki Suomessa järjestettävät PDGA-kilpailut lukuunottamatta Majoreita ja EuroToureja, jotka sanktioi ja operoi PDGA itse.

Liiton seurojen järjestämiä ei-sanktioitavia kilpailuita ovat esimerkiksi viikkokisat ja Lady Tourin osakilpailut. Näissä kilpailuissa pelaajalla ei tarvitse olla SFL:n lisenssiä, eikä näiden kilpailuiden järjestelyoikeutta tarvitse hakea erikseen SFL:ltä. [Lady Tourin](#) järjestämiseen liittyy otathan yhteyttä liiton naisjaostoon.

## 1.1. Sanktioitujen kilpailujen tyypit ja vaatimukset

Katso kilpailun tyypit, tasot, vaatimusmäärittelyt ja sanktiointimaksut täältä:

- <https://frisbeegolfliitto.fi/kilpailutyypit/>

## 1.2. Kilpailunjohtaja = TD = Tournament Director

Lue kilpailunjohtajan vaatimukset ja määritelmät täältä:

- <https://frisbeegolfliitto.fi/sfln-kilpailunjohtajat/>

### Tarkistuslista 1: Kilpailunjohtajan vaatimukset, vastuut ja oikeudet

- 18-vuotias
- Seuran jäsenyys voimassa
- SFL:n kilpailulisenssi tai PDGA-jäsenyys voimassa
- PDGA:n virallisen toimitsijan koe voimassa
- Sääntökirjaan, kilpailuoppaaseen, international guideen ja SFL:n kilpailusääntöihin tutustuttu

## 2. Kilpailun suunnittelu ja valmistelu

Lue kilpailun suunnittelun ja valmistelun ohjeet:

- <https://frisbeegolfliitto.fi/nain-suunnittelet-ja-valmistelet-kilpailun/>

Oppaan sisältö:

- Kilpailun tyyppi ja taso
- Kilpailuluokat
- Ajankohta
- Kilparata, layoutit, valmistelu
- Budjetti, osallistumimaksut, palkinnot
- Luvat, vakuutukset ja ilmoitukset
- Kisaorganisaatio
- Majoituspalvelut
- Ruokapalvelut
- Aikataulu
- Kumppanuudet
- Pelaajapaketit ja muistopalkinnot
- Markkinointi
- Välineet ja tarvikkeet

### 2.1. Hakeminen ja sanktiointi

Lue kilpailun hakemisen ohjeet:

- <https://frisbeegolfliitto.fi/kilpailun-haku-ja-jarjestaminen/#hakeminen>

### Tarkistuslista 2: Suunnittelu ja hakeminen

- Materiaalipankkiin tutustuttu

- Lupa seuralta kisan hakemiseen
- Alue ja fasilitteetit varattu käyttöön ja tarvittavat luvat haettu
- Ajankohta suunniteltu alueen muiden kilpailujen kanssa yhteensopivaksi
- Alustavat budjettiraamit hahmoteltu
- Alustava aikataulu hahmoteltu
- Kisaorganisaatio hahmoteltu
- Kilpailunjohtajilla on toimitsijatesti ja lisenssi voimassa ennen kisan hakemista
- Kilpailumuoto päätetty
- Kilpailuhakemus täytetty

### Tarkistuslista 3: Kisavalmistelut hyväksynnän jälkeen

- Tarkempi aikataulu suunniteltu
- PDGA:n erityisluvat haettu, saatu ja julkaistu Metrixissä
- Palkinnot hankittu
- Kisasta tiedotettu seuran kanavissa ja paikallisesti sekä medialle että fyysisesti
- Yhteistyökumppanuudet sovittu
- Ratalayout vahvistettu
- Heittopaikat ja korit varmistettu
- Säännöt ja merkinnät yksiselitteisiä
- Spotteritarve arvioitu ja täytetty - spotterit ohjeistettu
- Ratakartat ja kaikki opasteet viimeistely ja julkaistu
- Tarvikelista tarkistettu

## 2.2. Kilpailun luominen ja valmistelu Metrixiin

Lue ohjeet kilpailun luomiseen Disc Golf Metrixiin

- [SFL:n Metrix-ohje](#)

Sisällys:

Kilpailun luonti	2
Perustiedot	2
Perustiedot = kisamuoto, ajankohta, luokat	2
Rata ja sijainti	4
Oikeudet = ylläpitäjät ja toimitsijat	5
Järjestävä organisaatio = liittäminen liiton kalenteriin	6
Rekisteröityminen = ilmoittautuminen	6
Perustiedot = aikataulu, pelaajien maksimimäärä, villit kortit	6
Vaiheittainen rekisteröityminen	7
Pelaajien rekisteröitymislomake	9
Rekisteröityneiden pelaajien lista	10
Maksut	10
Näkyvyys = käyttäjälle näkyvät sivut	11
Tulokset ja rekisteröityminen	11
Muut julkiset tiedot = uutiset, infosivu, caddie book	11
Laita koko kilpailu julkiseksi	14

#### Tarkistuslista 4: Metrixin valmistelu

- Kisa luotu ja hyväksyntä haettu SFL:ltä
- Perustiedot luotu
- Rekisteröitymisen asetukset tehty
- Infosivut luotu
- Perusuutiset luotu
- Kilpailu julkaistu

### 2.3. Kilpailun luonti ja valmistelu PDGA:n Tournament Manageriin

Lue ohjeet kilpailun luomiseen Tournament Manageriin

- [SFL:n Tournament Manager -ohje](#)

Tournament Managerin yleiskatsaus	2
Kilpailun luonti	2
Setup - Yleiset asetukset	3
Event Information - perustiedot	3
Hole Scoring - PDGA:n sähköinen tuloskirjaus (PDGA Live)	3
Sähköisen tuloskirjauksen käyttöönotto	3
Viestintä PDGA Liven kautta pelaajille	4
Course Layouts - Ratalayoutit	5
Upload - Pelaajien lataaminen Metrixistä	6
Layouts - Aseta kierros- ja luokkakohtaiset ratalayoutit	9
Groups - Pelaajaryhmät ja lähtöajat	9
Players - Pelaajien lisääminen ja poistaminen ja virheiden tarkistaminen	10
Alustavan voitonjaon julkaiseminen	

#### Tarkistuslista 5: Tournament Managerin valmistelu

- Kisa luotu
- Yleiset asetukset tehty
- Pelaajien tiedot ladattu
- Ratalayoutit luotu ja asetettu luokille

## 3. Kilpailun aikana

### 3.1. Kilpailun pyörittäminen

Lue ohjeet kilpailupäivien operointiin

- [Näin pyörität SFL:n kilpailun](#)

## Kisaviikko

- Radan valmistelu
- Henkilökunta, talkoolaiset, myyjät
- Tarvikkeet, välineet, myytävät tuotteet
- Ilmoittautumiset, osallistumismaksut, peruutukset
- Kisakeskuksen valmistelu

## Kilpailupäivät

- Seuraa säätä
- Radan tarkistus
- Kisakeskuksen valmistelu
- Pelaajakokous
- Kierrosten välissä

## Tarkistuslista 6: Kilpailun pyörittäminen

- Rata viimeistelty
- Talkoolaiset rekrytty ja koulutettu
- Tarvikkeet, työkalut, laitteet hankittu, tarkistettu ja huollettu
- Palkinnot hankittu
- Kisakeskus valmisteltu
- Seremoniat valmisteltu (pelaajakokous + palkintojenjako)

### 3.2. Kilpailun operointi Metrixissä

Lue ohjeet kilpailupäivien pyörittämiseen Disc Golf Metrixissä

- [SFL:n Metrix-ohje](#)

Kilpailun aikana	22
Toisen kierroksen ryhmien luonti	22
Kierroksen tulosten tarkistaminen	22
PDGA raportti	23
Kierroksen sulkeminen	23
Sudden death?	24

## Tarkistuslista 7: Kilpailun pyörittäminen Metrixissä

- Kierrokset luotu
- Ryhmät luotu
- Poisjääneet poistettu
- Tulokset tarkistettu
- Rangaistukset merkitty
- Keskeytykset merkitty
- Kierrokset suljettu

### 3.3. Kilpailun operointi Tournament Managerissa

Lue ohjeet kilpailupäivien pyörittämiseen Tournament Managerissa

- [SFL:n Tournament Manager -ohje](#)

Kilpailun aikana	10
Kierrostulosten syöttäminen	10
Myöhempien kierrosten ryhmät ja lähtöajat	11
Sähköinen kirjaaminen PDGA Live -sovelluksessa - ohje pelaajille	11
Kirjautuminen	12
Uuden kierroksen aloittaminen	12
Tulosten kirjaaminen	12
Ristiriitojen ratkaiseminen	12
Kierroksen päättäminen	12
Kierroksen päättäminen monella kirjaajalla	12
Ongelmanratkaisu	12
Toisen tulokortin kopioiminen	12
Rangaistusheittojen merkitseminen	13
Vaihtoehtoisten tulosten merkitseminen	13
Varoitusten ja rikkeiden kirjaaminen	13

#### Tarkistuslista 8: Kilpailun pyörittäminen Tournament Managerissa

- Ryhmät ja lähtöajat ladattu
- Sähköinen kirjaus avattu ja koodi julkaistu pelaajille
- Tulokset ladattu kierrosten jälkeen

## 4. Kilpailun jälkeen

### 4.1. Kilpailun päättäminen Metrixissä

Lue ohjeet kilpailupäivien lopputoimiin Disc Golf Metrixissä

- [SFL:n Metrix-ohje](#)

Kilpailun jälkeen	24
Tarkista tulokset ja tee PDGA raportti	24
Metrix-rating	24

### 4.2. Kilpailun päättäminen Tournament Managerissa

Lue ohjeet kilpailupäivien lopputoimiin Tournament Managerissa

- [SFL:n Tournament Manager -ohje](#)

Kilpailun jälkeen	13
Palkintojakaumat ja muut raha-asiat	13
Summary - Etusivu	13
Currency - Valuuttakurssi	14
Player Fees - Osallistumismaksut	14
Added Cash / Value - Palkintopottiin lisätty tai siitä poistettu raha	14
Player Packs & Prizes - Pelaajapaketit ja muut palkinnot	15
Payouts - Palkintojakaumat	15
Publish - Julkaise palkintosummat	17
Print - Tulostettava versio palkintotaulukosta	17
Submit Event Report - Lähetä PDGA-raportti	

### 4.3. Kilpailun loppukoonti

Lue ohjeet kilpailun lopputoimiin

- [Näin pyörität SFL:n kilpailun](#)

Sisällys

- Ratkaisupelit
- Palkintojenjako
- TD-raportti
- Kisan päättäminen Metrixissä
- Seuraavan kerran suunnittelu

#### Tarkistuslista 9: Kilpailun päättäminen

- Ratkaisupelit pelattu
- Palkinnot jaettu
- Tulokset vahvistettu ja kisa suljettu Metrixissä
- Tulokset ladattu PDGA:lle
- Palkintojakaumat ja muut raha-asiat julkaistu PDGA:lla
- TD-raportti lähetetty
- Kisan koonti uutisoitu Metrixissä
- Palkinnot jaettu ja rahapalkinnot maksettu
- Tulorekisteri-ilmoitukset tehty

### Kaikki tarkistuslistat ja tarvikelistat

Katso täältä tarkistuslistat:

- <https://frisbeegolfliitto.fi/kisanjarjestajan-muistilistoja/>