

## Развитие алгоритмического мышления у детей дошкольного возраста с ЛОГО-РОБОТОМ Робомышь.



Набор «Робомышь» это - игровой комплект, в который входят управляемый робот-мышь, пластмассовые плитки зеленого цвета для создания игрового поля, арки-туннели, магнитный кусочек сыра, перегородки для формирования лабиринта, карточки со стрелками, с направлениями движения для создания последовательности пути мыши схемы лабиринтов. на корпусе мыши расположены простые кнопки, позволяющие ребенку программировать команды:

- голубая кнопка - вперед;
- фиолетовая - вправо;
- оранжевая - влево;
- желтая – назад;
- зеленая – старт;
- красная – звук;
- жёлтая - очистка всех запрограммированных шагов.

Одна квадратная плитка — это 1 шаг робота. Моделируя плитки, расставляя арки, перегородки, педагог ставит перед детьми разные задачи любой тематики.

С помощью этого лого-робота дети могут с легкостью изучать программирование, задавая ему план действий.

Робомышь легка в управлении может совершать маневры на любой поверхности (бумага, стол, пол). Дети с большим интересом программируют и самостоятельно составляют маршруты для робомыши. Она.

На первых этапах педагог самостоятельно выкладывает алгоритм, предлагая ребенку запрограммировать робота для достижения цели.

На втором этапе — алгоритм просчитывается и выкладывается совместно взрослым и ребенком. Освоив принцип работы, дети самостоятельно программируют робота.

Занятия с использованием интерактивного набора формируют у детей навыки программирования, алгоритмики. Развиваются пространственные представления, умения ориентироваться в трехмерном пространстве в движении.

