

PERIODO	DIAS DE LA SEMANA	LUNES 13	MARTES 14	MIÉRCOLES 15	JUEVES 16	VIERNES 17
PERÍODO VARIABLE UNO	NUCLEO DE APRENDIZAJE	Pensamiento matemático	Pensamiento matemático	Corporalidad y movimiento	Corporalidad y movimiento	Corporalidad y movimiento
	OBJETIVO DE APRENDIZAJE	Oa2 Experimentar con diversos objetos estableciendo relaciones al clasificar por dos o tres atributos a la vez	Oa2 Experimentar con diversos objetos estableciendo relaciones al clasificar por dos o tres atributos a la vez	Oa6 Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades de psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego	Oa6 Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades de psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego	Oa6 Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades de psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego
	CONTENIDO	Clasificación	Clasificación	Psicomotricidad fina	Psicomotricidad fina	Psicomotricidad fina
	EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE	Observar un video de clasificación, agrupar por forma el material presentado(llaves), jugar a agrupar conchitas de mar, según sus formas	Observar un video de clasificación, agrupar por tamaño el material presentado(familia lógica), comentar el trabajo realizado	Trabajo en bandeja con sémola, realizar trazo siguiendo la dirección indicada desde un punto hasta otro punto determinado, mostrar lo realizado	Observar video del cuento El conejo Tambor, pintar y recortar con tijeras la figura de un conejo, mostrar lo realizado	Observar video canción la granja de los animalitos, modelar con plastinas a un animalito preferido de la granja, mostrar lo realizado
	INSTRUMENTO EVALUACIÓN	Registro observación	Registro observación	Registro observación	Registro observación	Registro observación
	FIRMA EDUCADOR					
PERÍODO VARIABLE DOS	NÚCLEO DE APRENDIZAJE	Comprensión del entorno natural	Lenguaje verbal	Lenguaje verbal	Lenguaje verbal	Lenguajes artísticos
	OBJETIVO DE APRENDIZAJE	Oa2 Formular conjeturas y predicciones acerca de las causas o consecuencias de fenómenos naturales que observa a partir...	Oa3 Descubrir en contextos lúdicos atributos fonológicos de palabras conocidas, tales como conteo de palabras...	Oa3 Descubrir en contextos lúdicos atributos fonológicos de palabras conocidas, tales como conteo de palabras...	Oa6 Comprender contenidos explícitos de textos literarios y no literarios a partir de la escucha atenta describiendo...	Oa 7 Representar a través del dibujo sus ideas intereses y experiencias incorporando detalles a la figura humana
	CONTENIDO	Crecimiento de una planta	Sonido final	Sonido final	Comprensión lectora	La figura humana
	EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE	Observar lámina que presenta la planta y sus partes, reunir los materiales y seguir las instrucciones para plantar las semillas, observar diariamente los cambios ocurridos	Escuchar una canción rimada, Unir con una línea los objetos que riman con sombrero, repetir un juego lingüístico con tarjeta de sonido final	Escuchar rimas, Unir con una línea las imágenes que tienen el mismo sonido final, realizar juego lingüístico con material concreto y/o tarjetas de sonido final	Observar lámina de un animal la vaca, comentar sus impresiones, escuchar un cuento "La vaca estudiosa", dibujar lo que más le gustó del cuento, responder preguntas sobre el cuento leído	Seguir con gestos y movimientos la canción de la figura humana, dibujar a la mamá con todos sus detalles, mostrar lo realizado
	INSTRUMENTO EVALUACION	Registro observación	Registro observación	Registro observación	Registro observación	Registro observación

	FIRMA EDUCADOR					
--	----------------	--	--	--	--	--