

DEVOIR DE SYNTHESE 2

Année scolaire : 2021/2022

Matière : Informatique

Enseignante : Samira SFAR

Niveau : 1^{ère}

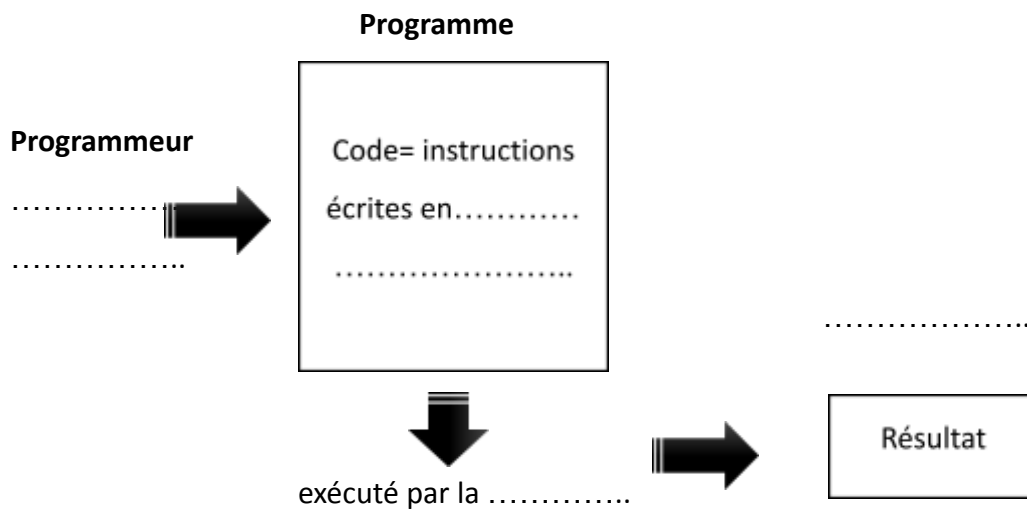
Durée : 55 min

Date : 03/2022

Nom & Prénom : Classe : Note :/20

Exercice 1 (1 points)

Compléter le schéma suivant par les termes convenables

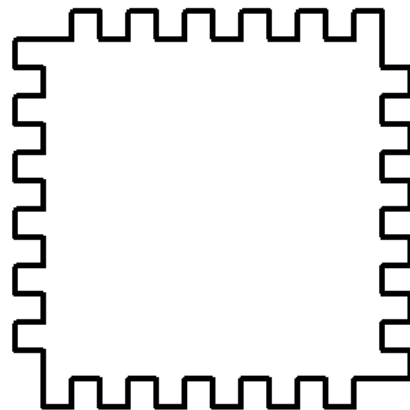


Exercice 2 (2 points)

Soit le résultat du programme représenté par la figure1.

Compléter le code du programme pour obtenir le résultat de la
1.

```
from turtle import *
pensize(4)
x=20
a=90
for k in range (...):
    for .....:
        fd(x)
        lt(a)
        fd(x)
        .....
        fd(x)
        .....
        lt(a)
```



figure

Exercice 3 (7 points)

Pour chaque proposition, valider par (V) si la réponse est correcte sinon par (F)

(1) **write** permet d'

- | | | |
|--|--|--|
| ☐ afficher un message dans la console | ☐ entrer une valeur par l'utilisateur | ☐ afficher un message dans la fenêtre |
|--|--|--|

(2) une variable

- | | | |
|---|---|---|
| ☐ est une zone mémoire | ☐ est adressée par son nom | ☐ peut changer de valeur |
|---|---|---|

(3) **input()** permet de

- | | | |
|--|---|--|
| ☐ saisir un texte | ☐ saisir un entier | ☐ écrire une valeur dans une variable |
|--|---|--|

(4) le code suivant permet de

```
from turtle import *  
for n in range (3) :  
    for b in range (3) :  
        fd (30)  
    lt (120)
```

- | | | |
|---|---|--|
| ☐ répéter l'instruction fd 6 fois | ☐ répéter l'instruction lt 3 fois | ☐ afficher la forme d'un triangle |
|---|---|--|

(5) soit le code suivant :

```
from turtle import *  
if (temperature < 36.5) :  
    write ("Urgence")  
elif (temperature < 37.5) :  
    write ("Normal")  
elif (temperature < 41) :  
    write("Urgence")  
else :  
    write("Erreur")
```

Avec une valeur de temperature =38 le programme affiche

☐ Urgence

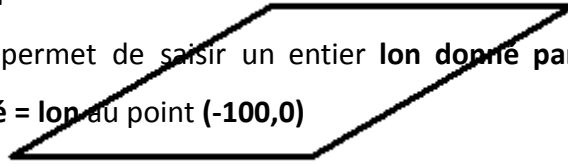
☐ Urgence
Normal
Urgence

☐ Erreur

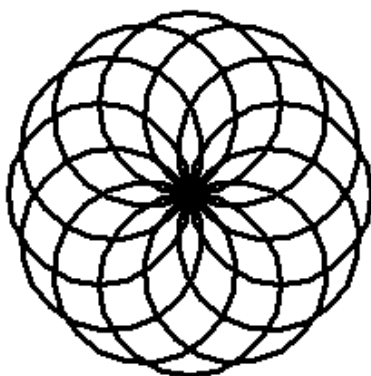
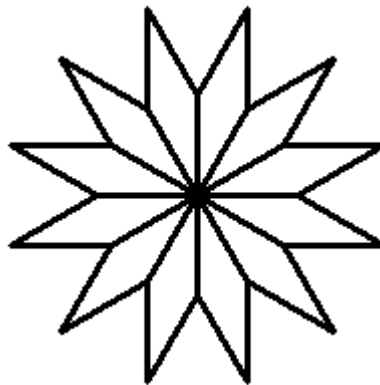
☐ Normal

Exercice 4 (10 points)

- 1) Lancer un éditeur **Python** et créer un nouveau fichier puis l'enregistrer dans votre dossier de travail sous le nom "**DS2VotreNom**"
- 2) Ecrire un programme qui permet de saisir un entier **lon** donné par l'utilisateur puis dessiner un losange de longueur de côté = **lon** au point **(-100,0)**



- 3) Modifier le programme pour dessiner **12 losanges** de côté **lon** pour obtenir le résultat suivant :



- 4) Ajouter le code qui permet de saisir un entier **ray** donné par l'utilisateur puis dessiner un cercle de rayon = **ray** au point **(100,0)**
- 5) Modifier le programme pour dessiner **12 cercles** de rayon **ray** pour obtenir le résultat suivant :

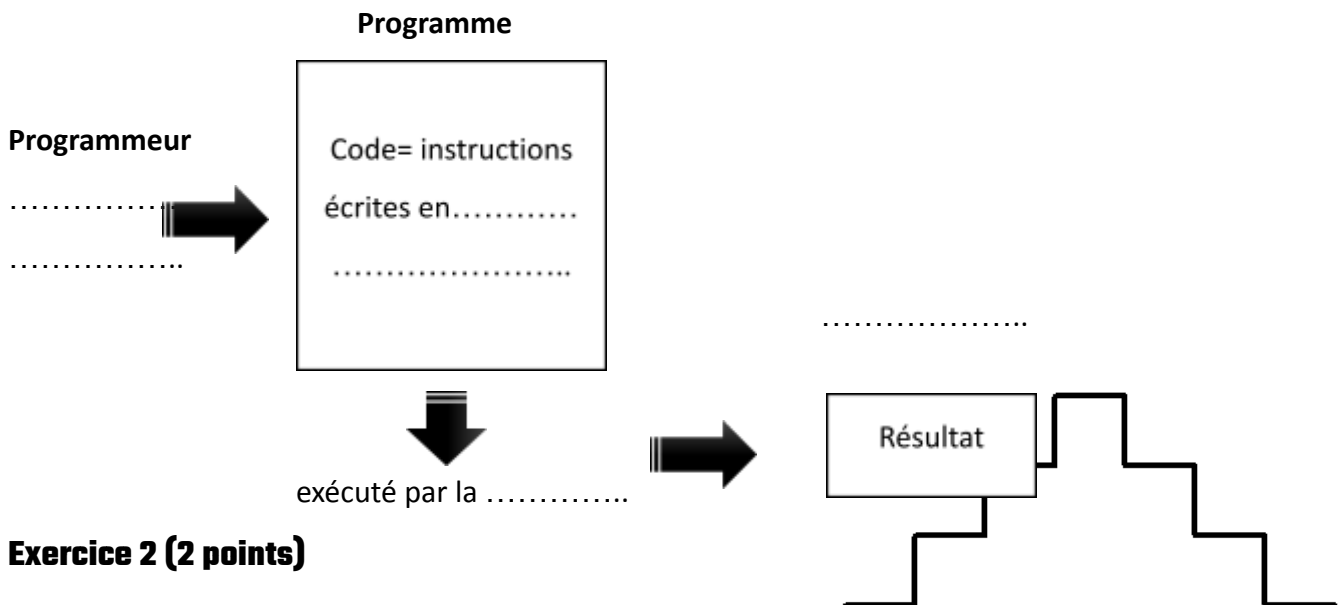
- 6) Modifier le code pour dès le début, le programme demande de saisir un **choix** de l'utilisateur (losange / cercle) et d'afficher selon le choix la forme convenable

Ministère de l'Education Délégation Régionale de l'éducation de Zaghouan Lycée Mahmoud Messadi Fahs DEVOIR DE SYNTHESE 2 Année scolaire : 2021/2022	Matière : Informatique Enseignante : Samira SFAR Niveau : 1^{ère} Durée : 55 min Date : 03/2022
--	---

Nom & Prénom : Classe : Note :/20

Exercice 1 (1 points)

Compléter le schéma suivant par les termes convenables



Exercice 2 (2 points)

Soit le résultat du programme représenté par la figure1.

Compléter le code du programme pour obtenir le résultat de la figure 1.

```
from turtle import *
pensize(4)
a=90
x=50
for i in range(.....):
    for.....:
        fd(x)
        lt(.....)
```



Exercice 3 (7 points)

Pour chaque proposition, valider par (V) si la réponse est correcte sinon par (F)

(1) **write** permet d'

- | | | |
|--|--|--|
| ☐ afficher un message dans la fenêtre | ☐ entrer une valeur par l'utilisateur | ☐ afficher un message dans la console |
|--|--|--|

(2) une variable

- | | | |
|---|---|---|
| ☐ est une zone mémoire | ☐ est adressée par son nom | ☐ ne peut contenir que des entiers |
|---|---|---|

(3) **int(input())** permet de

- | | | |
|--|---|--|
| ☐ saisir un texte | ☐ saisir un entier | ☐ écrire une valeur dans une variable |
|--|---|--|

(4) le code suivant permet de

```
from turtle import *  
for n in range (3) :  
    for b in range (2) :  
        fd (30)  
    lt (120)
```

- | | | |
|---|---|---|
| ☐ répéter l'instruction fd 6 fois | ☐ répéter l'instruction lt 5 fois | ☐ afficher la forme d'un carré |
|---|---|---|

(5) soit le code suivant :

```
from turtle import *  
if (temperature < 36.5) :  
    write ("Urgence")  
if (temperature < 37.5) :  
    write ("Normal")  
if (temperature < 41) :  
    write("Urgence")  
else :
```

Avec une valeur de temperature =37 le programme affiche

☐ Urgence

☐ Urgence
Normal
Urgence

☐ Erreur

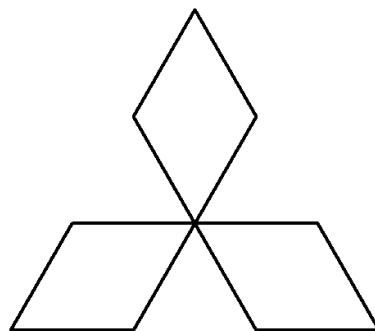
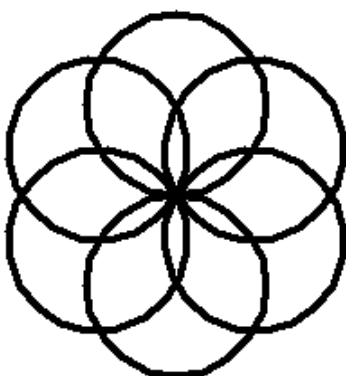
☐ Normal

Exercice 4 (10 points)

- 1) Lancer un éditeur **Python** et créer un nouveau fichier puis l'enregistrer dans votre dossier de travail sous le nom "**DS2VotreNom**"
- 2) Ecrire un programme qui permet de saisir un entier **lon** donné par l'utilisateur puis dessiner un losange de longueur de **côté = lon** au point **(-100,0)**



- 3) Modifier le programme pour dessiner **3 losanges** de côté **lon** pour obtenir le résultat suivant :



- 4) Ajouter le code qui permet de saisir un entier **ray** donné par l'utilisateur puis dessiner un cercle de **rayon = ray** au point **(100,0)**
- 5) Modifier le programme pour dessiner **6 cercles** de rayon **ray** pour obtenir le résultat suivant :

- 6) Modifier le code pour dès le début, le programme demande de saisir un **choix** de l'utilisateur (losange / cercle) et d'afficher selon le choix la forme convenable

