

modo normal:

você controla um sapo e deverá pegar uma mosca, quando você pega a mosca ela ficará dourada e você estará no espaço! no espaço você deve pegar a mosca dourada para você ganhar um ponto enquanto desvia de asteroides/estrelas cadentes!

modo arcade:

você controla um sapo e deverá sobreviver o máximo de tempo no mundo espaço enquanto desvia dos asteroides/estrelas cadentes!

(esse modo fiz pq estava sobrando tempo, acho que ele não é tão relevante ao tema da none jam)

gênero: arcade

objetivo: conseguir muitos pontos

músicas:tem duas, uma para quando está no espaço e outra para quando não está no espaço

esse jogo foi feito em uma game jam de 8 dias mas o dev aqui deletou praticamente o jogo inteiro que antes era de um mago e agora virou do sapinho que foi feito em 4 dias

se você instalar e estiver o nome "torre invertida" é pois o antigo nome do jogo seria esse mas eu esqueci de arrumar

WASD- move

WS(em menus)- sobe e desce

space ou enter(em menus)- seleciona

ESC-pause

modo normal:

mosca - pegue-a e ela ficará dourada e se pegar ela na forma dourada você ganha um ponto.

meteoro/estrela cadente - desvie se não você leva um dano.

modo arcade:

mosca- encoste nela e ela irá te empurrar

meteoro/estrela cadente - desvie se não você leva um dano.