## KISI-KISI SOAL PJOK TRY OUT 1

## **TAHUN PELAJARAN 2024/2025**

NO	CAPAIAN PEMBELAJARAN	MATERI	INDIKATOR ASESMEN	BENTUK SOAL	NO SOAL
1	Pada akhir fase C	Permainan Invasi Bola Tangan	Peserta didik dapat menentukan teknik melempar dan	Pilihan	1
'	peserta didik dapat		menangkap pada permainan invasi	Ganda	•
2	menerapkan konsep	Permainan Invasi Bola Tangan	Peserta didik dapat menentukan teknik dasar pada	Pilihan	2
	dan prinsip		permainan invasi	Ganda	2
3	modifikasi berbagai	Permainan Invasi Bola Tangan	Peserta didik dapat menentukan variasi gerak melempar	Pilihan	3
	aktivitas pola gerak		dan menangkap bola pada permainan invasi	Ganda	3
4	dasar dan	Permainan Invasi Bola Tangan	Peserta didik dapat menentukan peraturan pada	Pilihan	4
4	keterampilan gerak		permainan invasi	Ganda	4
5	berupa	Permainan Invasi Bola Tangan	Peserta didik dapat menentukan peraturan pada	Pilihan	5
	permainan dan		permainan invasi	Ganda	5
6	olahraga, aktivitas	Pormainan Not Pola Vali	Peserta didik dapat menentukan induk organisasi dalam	Pilihan	6
	senam, aktivitas	Permainan Net Bola Voli	permainan net	Ganda	O
7	gerak berirama, dan	Permainan Net Bola Voli	Peserta didik dapat menentukan jumlah pemain dalam	Pilihan	7
'	aktivitas permainan		permainan bola voli	Ganda	ľ
	dan olahraga air	Permainan Net Bola Voli	Peserta didik dapat menentukan kegunaan teknik dasar	Pilihan	8
8	(kondisional)		pada permainan bola voli	Ganda	0
9		Permainan Net Bola Voli	Peserta didik dapat menentukan jenis teknik servis pada	Pilihan	9
9			permainan bola voli	Ganda	9

10	Permainan Net Bola Voli	Disajikan beberapa pernyataan, peserta didik dapat menentukan pengertian teknik dasar yang benar pada permainan bola voli	Pilihan Ganda	10
11	Permainan Net Bola Voli	Peserta didik dapat menentukan urutan melakukan teknik dasar <i>passing</i> bawah pada permainan bola voli	Pilihan Ganda	11
12	Permainan Lapangan Rounders	Peserta didik dapat menentukan teknik dasar pada permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	12
13	Permainan Lapangan Rounders	Peserta didik dapat menentukan arah lemparan bola pada permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	13
14	Permainan Lapangan Rounders	Peserta didik dapat menentukan teknik dasar pada permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	14
15	Permainan Lapangan Rounders	Peserta didik dapat menentukan gerak lokomotor pada permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	15
16	Permainan Lapangan Rounders	Peserta didik dapat mengartikan nilai-nilai sikap mandiri dan gotong royong dalam permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	16
17	Permainan Lapangan Rounders	Disajikan gambar, peserta didik dapat menentukan salah satu jenis teknik lemparan pada permainan Rounders	Pilihan Ganda	17
18	Permainan Lapangan Rounders	Peserta didik dapat menentukan tugas pemain kelompok penjaga pada permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	18
19	Bela Diri Pencak Silat	Peserta didik dapat menentukan ciri-ciri Pencak Silat	Pilihan Ganda	19
20	Bela Diri Pencak Silat	Peserta didik dapat menentukan teknik serangan pada bela diri Pencak Silat	Pilihan Ganda	20

			Peserta didik dapat menentukan salah satu teknik pada	Pilihan	
21	E	Bela Diri Pencak Silat	bela diri Pencak Silat	Ganda	21
22		Data Did Danast Offst	Disajikan gambar, peserta didik dapat menentukan	Pilihan	22
22	1	Bela Diri Pencak Silat	nama gerakan pada bela diri Pencak Silat	Ganda	22
23	Γ,	Bela Diri Pencak Silat	Peserta didik dapat menentukan salah satu teknik	Pilihan	23
23		bela Dili Pericak Silat	pembelaan/bertahan pada bela diri Pencak Silat	Ganda	23
24		Aktivitas Senam	Peserta didik dapat menentukan kekuatan dominan	Pilihan	24
24	'	Aktivitas Senam	anggota tubuh pada salah satu gerakan senam lantai	Ganda	24
25		Aldivitae Consus	Peserta didik dapat menentukan salah satu aspek	Pilihan	25
25		Aktivitas Senam	kebugaran jasmani dominan pada gerakan <i>Handstand</i>	Ganda	25
		Aktivitas Senam	Disajikan gambar, peserta didik dapat menentukan	Pilihan	00
26	'		nama rangkaian gerakan	Ganda	26
27		Aktivitas Senam	Peserta didik dapat menentukan teknik yang benar saat	Pilihan	27
21	'	Aktivitas Senam	melakukan gerakan meroda	Ganda	21
20		Aldivitae Conom	Peserta didik dapat menentukan sikap akhir gerakan	Pilihan	28
28	'	Aktivitas Senam	meroda	Ganda	28
29		Alstinitae Carals Barinama	Peserta didik dapat menentukan sikap awal gerakan	Pilihan	20
29	'	Aktivitas Gerak Berirama	langkah biasa pada aktivitas gerak berirama	Ganda	29
20		Alaticitae Canala Baninana	Peserta didik dapat menentukan istilah salah satu jenis	Pilihan	20
30	'	Aktivitas Gerak Berirama	langkah dasar dalam aktivitas gerak berirama	Ganda	30
31		Alstinitas Carals Barinama	Peserta didik dapat menentukan istilah salah satu jenis	Pilihan	31
31	'	Aktivitas Gerak Berirama	langkah dasar dalam aktivitas gerak berirama	Ganda	31
32		Aktivitas Gerak Berirama	Disajikan gambar, peserta didik dapat menentukan	Pilihan	32
32	'	AKUVITAS GETAK DEHTAITIA	salah satu jenis gerak berirama	Ganda	J∠

33	Aktivitas Gerak Berirama	Disajikan ilustrasi, peserta didik dapat menentukan definisi salah satu tahapan dalam aktivitas gerak berirama (senam aerobik)	Pilihan Ganda	33
34	Gerak Dasar Renang	Disajikan nama jenis gerakan, peserta didik dapat menentukan urutan melakukan renang gaya dada	Pilihan Ganda	34
35	Gerak Dasar Renang	Disajikan nama jenis gerakan, peserta didik dapat menentukan gerakan lengan pada renang gaya dada	Pilihan Ganda	35
36	Gerak Dasar Renang	Peserta didik dapat menentukan jenis gaya renang yang digunakan untuk menolong korban kecelakaan di air	Pilihan Ganda	36
37	Gerak Dasar Renang	Peserta didik dapat menentukan hal-hal yang dapat menambah kecepatan berenang	Pilihan Ganda	37
38	Gerak Dasar Renang	Peserta didik dapat menentukan tujuan menyiram tubuh sebelum masuk kolam renang	Pilihan Ganda	38
39	Gerak Dasar Renang	Disajikan beberapa pernyataan tentang latihan gerak dasar renang, peserta didik dapat menentukan pernyataan yang benar	Pilihan Ganda	39
40	Aktivitas Kebugaran Jasmani untuk Kesehatan	Peserta didik dapat menentukan manfaat permainan lompat tali	Pilihan Ganda	40
41	Aktivitas Kebugaran Jasmani untuk Kesehatan	Peserta didik dapat menentukan manfaat salah satu aspek kebugaran jasmani	Pilihan Ganda	41
42	Aktivitas Kebugaran Jasmani untuk Kesehatan	Disajikan beberapa pernyataan, peserta didik dapat menentukan manfaat berjalan	Pilihan Ganda	42
43	Aktivitas Kebugaran Jasmani untuk Kesehatan	Peserta didik dapat menentukan definisi dalah satu aspek kebugaran jasmani	Pilihan Ganda	43

44	Aktivitas Kebugaran Jasmani untuk Kesehatan	Disajikan ilustrasi, peserta didik dapat menentukan salah satu aspek kebugaran jasmani yang tepat sesuai cerita	Pilihan Ganda	44
45	Aktivitas Kebugaran Jasmani	Peserta didik dapat menentukan salah satu latihan	Pilihan	45
	untuk Kesehatan	kebugaran jasmani	Ganda	
46	Dampak Penyalahgunaan	Peserta didik dapat menentukan zat berbahaya dalam	Pilihan	46
	Narkoba	rokok	Ganda	.0
47	Dampak Penyalahgunaan	Peserta didik dapat menentukan cara kerja zat	Pilihan	47
47	Narkoba	berbahaya dalam rokok	Ganda	47
40	Dampak Penyalahgunaan	Peserta didik dapat menentukan dampak paling	Pilihan	40
48	Narkoba	berbahaya dari rokok	Ganda	48
40	Dampak Penyalahgunaan	Peserta didik dapat menentukan singkatan Narkotika,	Pilihan	40
49	Narkoba	Psikotropika, dan Zat Adiktif lainnya	Ganda	49
50	Dampak Penyalahgunaan	Peserta didik dapat menentukan manfaat morfin dalam	Pilihan	50
30	Narkoba	bidang medis	Ganda	50
1	Permainan Invasi Bola tangan	Peserta didik dapat menjelaskan tujuan salah satu	Uraian	1
'	T emainan myasi bola tangan	teknik pada permainan bola tangan	Oralan	'
2	Permainan Net Bola Voli	Peserta didik dapat menyebutkan teknik dasar pada	Uraian	2
	remainan net bola voll	permainan bola voli	Oralan	<u> </u>
3	Permainan Lapangan <i>Rounders</i>	Peserta didik dapat menjelaskan cara melakukan salah	Uraian	3
	r emiaman Lapangan Nounders	satu teknik dasar menangkap bola	Oralan	3
4	Bela Diri Pencak Silat	Disajikan gambar, peserta didik dapat menjelaskan cara	Uraian	4
"	Dela Dili Peticak Silat	melakukan gerakan salah satu tendangan	Ulalall	4
5	Gerak Dasar Renang	Peserta didik dapat menjelaskan cara melakukan salah	Uraian	5
	Gerak Dasar Renarry	teknik dalam renang gaya dada	Ulalali	5