

KISI-KISI SOAL PJOK
TRY OUT 1
TAHUN PELAJARAN 2024/2025

NO	CAPAIAN PEMBELAJARAN	MATERI	INDIKATOR ASESMEN	BENTUK SOAL	NO SOAL
1	Pada akhir fase C peserta didik dapat menerapkan konsep dan prinsip modifikasi berbagai aktivitas pola gerak dasar dan keterampilan gerak berupa permainan dan olahraga, aktivitas senam, aktivitas gerak berirama, dan aktivitas permainan dan olahraga air (kondisional)	Permainan Invasi Bola Tangan	Peserta didik dapat menentukan teknik melempar dan menangkap pada permainan invasi	Pilihan Ganda	1
2		Permainan Invasi Bola Tangan	Peserta didik dapat menentukan teknik dasar pada permainan invasi	Pilihan Ganda	2
3		Permainan Invasi Bola Tangan	Peserta didik dapat menentukan variasi gerak melempar dan menangkap bola pada permainan invasi	Pilihan Ganda	3
4		Permainan Invasi Bola Tangan	Peserta didik dapat menentukan peraturan pada permainan invasi	Pilihan Ganda	4
5		Permainan Invasi Bola Tangan	Peserta didik dapat menentukan peraturan pada permainan invasi	Pilihan Ganda	5
6		Permainan Net Bola Voli	Peserta didik dapat menentukan induk organisasi dalam permainan net	Pilihan Ganda	6
7		Permainan Net Bola Voli	Peserta didik dapat menentukan jumlah pemain dalam permainan bola voli	Pilihan Ganda	7
8		Permainan Net Bola Voli	Peserta didik dapat menentukan kegunaan teknik dasar pada permainan bola voli	Pilihan Ganda	8
9		Permainan Net Bola Voli	Peserta didik dapat menentukan jenis teknik <i>servis</i> pada permainan bola voli	Pilihan Ganda	9

10		Permainan Net Bola Voli	Disajikan beberapa pernyataan, peserta didik dapat menentukan pengertian teknik dasar yang benar pada permainan bola voli	Pilihan Ganda	10
11		Permainan Net Bola Voli	Peserta didik dapat menentukan urutan melakukan teknik dasar <i>passing</i> bawah pada permainan bola voli	Pilihan Ganda	11
12		Permainan Lapangan <i>Rounders</i>	Peserta didik dapat menentukan teknik dasar pada permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	12
13		Permainan Lapangan <i>Rounders</i>	Peserta didik dapat menentukan arah lemparan bola pada permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	13
14		Permainan Lapangan <i>Rounders</i>	Peserta didik dapat menentukan teknik dasar pada permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	14
15		Permainan Lapangan <i>Rounders</i>	Peserta didik dapat menentukan gerak lokomotor pada permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	15
16		Permainan Lapangan <i>Rounders</i>	Peserta didik dapat mengartikan nilai-nilai sikap mandiri dan gotong royong dalam permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	16
17		Permainan Lapangan <i>Rounders</i>	Disajikan gambar, peserta didik dapat menentukan salah satu jenis teknik lemparan pada permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	17
18		Permainan Lapangan <i>Rounders</i>	Peserta didik dapat menentukan tugas pemain kelompok penjaga pada permainan <i>Rounders</i>	Pilihan Ganda	18
19		Bela Diri Pencak Silat	Peserta didik dapat menentukan ciri-ciri Pencak Silat	Pilihan Ganda	19
20		Bela Diri Pencak Silat	Peserta didik dapat menentukan teknik serangan pada bela diri Pencak Silat	Pilihan Ganda	20

21		Bela Diri Pencak Silat	Peserta didik dapat menentukan salah satu teknik pada bela diri Pencak Silat	Pilihan Ganda	21
22		Bela Diri Pencak Silat	Disajikan gambar, peserta didik dapat menentukan nama gerakan pada bela diri Pencak Silat	Pilihan Ganda	22
23		Bela Diri Pencak Silat	Peserta didik dapat menentukan salah satu teknik pembelaan/bertahan pada bela diri Pencak Silat	Pilihan Ganda	23
24		Aktivitas Senam	Peserta didik dapat menentukan kekuatan dominan anggota tubuh pada salah satu gerakan senam lantai	Pilihan Ganda	24
25		Aktivitas Senam	Peserta didik dapat menentukan salah satu aspek kebugaran jasmani dominan pada gerakan <i>Handstand</i>	Pilihan Ganda	25
26		Aktivitas Senam	Disajikan gambar, peserta didik dapat menentukan nama rangkaian gerakan	Pilihan Ganda	26
27		Aktivitas Senam	Peserta didik dapat menentukan teknik yang benar saat melakukan gerakan meroda	Pilihan Ganda	27
28		Aktivitas Senam	Peserta didik dapat menentukan sikap akhir gerakan meroda	Pilihan Ganda	28
29		Aktivitas Gerak Berirama	Peserta didik dapat menentukan sikap awal gerakan langkah biasa pada aktivitas gerak berirama	Pilihan Ganda	29
30		Aktivitas Gerak Berirama	Peserta didik dapat menentukan istilah salah satu jenis langkah dasar dalam aktivitas gerak berirama	Pilihan Ganda	30
31		Aktivitas Gerak Berirama	Peserta didik dapat menentukan istilah salah satu jenis langkah dasar dalam aktivitas gerak berirama	Pilihan Ganda	31
32		Aktivitas Gerak Berirama	Disajikan gambar, peserta didik dapat menentukan salah satu jenis gerak berirama	Pilihan Ganda	32

33		Aktivitas Gerak Berirama	Disajikan ilustrasi, peserta didik dapat menentukan definisi salah satu tahapan dalam aktivitas gerak berirama (senam aerobik)	Pilihan Ganda	33
34		Gerak Dasar Renang	Disajikan nama jenis gerakan, peserta didik dapat menentukan urutan melakukan renang gaya dada	Pilihan Ganda	34
35		Gerak Dasar Renang	Disajikan nama jenis gerakan, peserta didik dapat menentukan gerakan lengan pada renang gaya dada	Pilihan Ganda	35
36		Gerak Dasar Renang	Peserta didik dapat menentukan jenis gaya renang yang digunakan untuk menolong korban kecelakaan di air	Pilihan Ganda	36
37		Gerak Dasar Renang	Peserta didik dapat menentukan hal-hal yang dapat menambah kecepatan berenang	Pilihan Ganda	37
38		Gerak Dasar Renang	Peserta didik dapat menentukan tujuan menyiram tubuh sebelum masuk kolam renang	Pilihan Ganda	38
39		Gerak Dasar Renang	Disajikan beberapa pernyataan tentang latihan gerak dasar renang, peserta didik dapat menentukan pernyataan yang benar	Pilihan Ganda	39
40		Aktivitas Kebugaran Jasmani untuk Kesehatan	Peserta didik dapat menentukan manfaat permainan lompat tali	Pilihan Ganda	40
41		Aktivitas Kebugaran Jasmani untuk Kesehatan	Peserta didik dapat menentukan manfaat salah satu aspek kebugaran jasmani	Pilihan Ganda	41
42		Aktivitas Kebugaran Jasmani untuk Kesehatan	Disajikan beberapa pernyataan, peserta didik dapat menentukan manfaat berjalan	Pilihan Ganda	42
43		Aktivitas Kebugaran Jasmani untuk Kesehatan	Peserta didik dapat menentukan definisi dalam satu aspek kebugaran jasmani	Pilihan Ganda	43

44		Aktivitas Kebugaran Jasmani untuk Kesehatan	Disajikan ilustrasi, peserta didik dapat menentukan salah satu aspek kebugaran jasmani yang tepat sesuai cerita	Pilihan Ganda	44
45		Aktivitas Kebugaran Jasmani untuk Kesehatan	Peserta didik dapat menentukan salah satu latihan kebugaran jasmani	Pilihan Ganda	45
46		Dampak Penyalahgunaan Narkoba	Peserta didik dapat menentukan zat berbahaya dalam rokok	Pilihan Ganda	46
47		Dampak Penyalahgunaan Narkoba	Peserta didik dapat menentukan cara kerja zat berbahaya dalam rokok	Pilihan Ganda	47
48		Dampak Penyalahgunaan Narkoba	Peserta didik dapat menentukan dampak paling berbahaya dari rokok	Pilihan Ganda	48
49		Dampak Penyalahgunaan Narkoba	Peserta didik dapat menentukan singkatan Narkotika, Psikotropika, dan Zat Adiktif lainnya	Pilihan Ganda	49
50		Dampak Penyalahgunaan Narkoba	Peserta didik dapat menentukan manfaat morfin dalam bidang medis	Pilihan Ganda	50
1		Permainan Invasi Bola tangan	Peserta didik dapat menjelaskan tujuan salah satu teknik pada permainan bola tangan	Uraian	1
2		Permainan Net Bola Voli	Peserta didik dapat menyebutkan teknik dasar pada permainan bola voli	Uraian	2
3		Permainan Lapangan <i>Rounders</i>	Peserta didik dapat menjelaskan cara melakukan salah satu teknik dasar menangkap bola	Uraian	3
4		Bela Diri Pencak Silat	Disajikan gambar, peserta didik dapat menjelaskan cara melakukan gerakan salah satu tendangan	Uraian	4
5		Gerak Dasar Renang	Peserta didik dapat menjelaskan cara melakukan salah teknik dalam renang gaya dada	Uraian	5