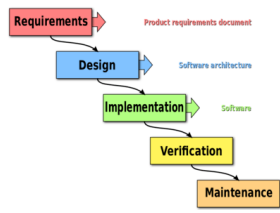


[illegible]

14. Norma perilaku yang tepat dan bertanggungjawab atas penggunaan teknologi disebut
A. warga milenial D. warga masyarakat
B. kewargaan digital E. warga modern
C. kewargaan analog
15. Yang bukan termasuk tujuan utama teknologi informasi adalah
A. membuka kreativitas
B. mengurangi efektivitas
C. memudahkan pekerjaan
D. meningkatkan efektivitas
E. untuk memecahkan masalah
16. Budaya kerja tersusun dari beberapa elemen, kecuali.....
A. disiplin D. keterbukaan
B. rahasia E. saling menghargai
C. kerja sama
17. Berikut yang bukan merupakan manfaat Hak Kekayaan Intelektual adalah
A. memberikan perlindungan terhadap penyalahgunaan hak intelektual seseorang
B. menjamin kepastian hukum
C. sebagai promosi untuk memperluas pasar
D. membantu upaya hukum bagi pemegang hak
E. melemahkan kreativitas
18. Virus komputer dapat menyebar melalui media tersebut, kecuali.....
A. internet D. televisi
B. flashdisk E. jaringan
C. copy-paste
19. Agar dapat mengelola database, maka yang digunakan adalah
A. My SQL D. IP Address
B. PHP E. Google
C. HTML
20. Salah satu web server yang bisa digunakan secara offline adalah
A. XAMPP D. WINDOWS
B. XPPE. WINDOWS 7
C. WEB HOOST
21. Sebagai langkah pendekatan aturan terhadap keamanan cyber, Indonesia telah mempunyai peraturan untuk mencegah terjadinya cyber crime yang lebih dikenal dengan sebutan
A. GBHN D. UUD 1945
B. KUHP E. RPP
C. UU ITE
22. Kurang sosialisasi sekolah terhadap pentingnya komputer di periode global menyebabkan
A. Keterlambatan dalam bidang pendidikan
B. Berkembangnya teknologi
C. Dapat mengetasi kesulitan dalam penggunaan teknologi
D. Pengetahuan siswa menjadi luas
E. Menjadi sekolah yang lebih unggul dalam bidang informasi
23. Berikut yang bukan merupakan cara mengatasi ketertinggalan penggunaan teknologi terhadap murid di pedesaan yaitu
A. Di setiap sekolah akan ditempatkan satu atau beberapa guru yang cukup berkompeten dalam penggunaan teknologi
B. Menciptakan suatu hubungan kolaborasi yang baik antara orangtua murid, guru, dan murid
C. Pemerintah setempat melaksanakan sosialisasi kepada masyarakat desa (guru, murid, dan orangtua murid) tentang pengenalan teknologi, penggunaan teknologi, manfaat teknologi, dan sebagainya
D. Sekolah dengan sumbangan pemerintah setempat mengalokasikan dana untuk penyediaan komputer dan pemasangan jaringan internet
E. Sekolah menolak adanya teknologi dalam kelasnya
24. Tindakan ilegal yang ditunjukan untuk menyerang sistem keamanan komputer dan data yang diproses oleh suatu sistem komputer disebut
A. Cyber com D. Crime com
B. Cyber illegal E. Cyber crime
C. Computer crime
25. Sebuah prosedur langkah demi langkah yang pasti untuk menyelesaikan sebuah masalah disebut
A. proses D. step
B. program E. diagram
C. algoritma
26. Pada pembuatan program komputer, algoritma dibuat
A. sebelum program dibuat
B. pada saat program dibuat
C. sesudah pembuatan program
D. pada saat verifikasi program
E. pada saat dijalankan
27. Menggambarkan program secara logika merupakan fungsi dari
A. flowchart D. begin
B. DXDIAG E. script
C. water fall
28. Suatu proses pemikiran yang melibatkan suatu masalah dan mengekspresikan solusinya seperti cara berpikir layaknya komputer, yang bisa menyelesaikan secara efektif disebut

- A. berpikir prosedural
B. berpikir struktural
C. berpikir komputasional
D. berpikir seperti komputer
E. berpikir dengan emosional
29. Yang bukan merupakan langkah pencegahan dampak negatif TIK adalah
- A. perlu penegakan hukum yang berlaku dengan dibentuknya polisi internet
B. penggunaan telepon seluler yang berfitur canggih oleh anak-anak
C. perbanyak membaca buku-buku yang bersifat edukatif
D. perbanyak aplikasi komputer yang bersifat mendidik
E. mengatur waktu antara berada di depan komputer/internet dengan porsi belajar dan istirahat
30. Berikut ini adalah dampak positif teknologi, kecuali.....
- A. media untuk mencari informasi atau data dengan perkembangan internet yang pesat
B. kemudahan memperoleh informasi yang ada di internet sehingga kita tahu peristiwa apa saja yang terjadi
C. bisa digunakan sebagai lahan informasi untuk bidang pendidikan, kebudayaan, dan lain-lain
D. penipuan, hal ini memang merajalela di bidang manapun termasuk internet
E. semua jawaban benar
31. Cara memperbanyak dokumen atau file menggunakan teknik.....
- A. copy-paste D. repair
B. delete-insert E. cut-paste
C. rename
32. Teknologi yang dapat dimanfaatkan atau dapat diakses oleh pelanggannya melalui jaringan internet, dan biasanya disimbolkan dengan bentuk awan adalah
- A. drive space D. service software
B. google E. microsoft
C. cloud computing
33. Nama lain dari flowchart adalah
- A. algoritma D. tree
B. alur E. diagram
C. bagan alir
34. Perangkat keras komputer disebut dengan
- A. hardware D. output
- B. software E. process
C. input
35. Perangkat lunak komputer disebut dengan
- A. hardware D. input
B. software E. output
C. user
36. Dalam algoritma, simbol tersebut artinya
- 
- A. input/output
B. process
C. decision
D. connector
E. terminal
37. Simbol diatas digunakan untuk....
- 
- A. start/finish
B. process
C. input/output
D. decision
E. keputusan
38. Model tersebut disebut dengan
- 
- A. model sequence
B. model waterfall
C. model penyelesaian masalah
D. model linear
E. model algoritma
39. Keuntungan model waterfall sebagai berikut, kecuali.....
- A. Karena struktur logis dari model, kesalahan konseptual seringkali dapat dihindari
B. Model ini mengarah pada dokumentasi teknis yang luas, yang merupakan kelegaan bagi programmer dan pengembang baru dan juga berguna dalam tahap pengujian
C. Kemajuan proyek dapat dipantau dengan baik
D. Total biaya dapat diperkirakan dengan akurasi relatif jika tidak ada konflik.
E. Konflik, bug, dan kesalahan program terkadang menyebabkan kenaikan biaya dan waktu yang cukup lama.
40. HTML merupakan kependekan dari
- A. PHP
B. Hyper Text Markup Language
C. High Text Modern Lookup
D. Hammer Tight Multi Lingual
E. internet protocol

KUNCI JAWABAN

A. Pilihan Ganda

- | | |
|-------|-------|
| 1. A | 21. C |
| 2. E | 22. A |
| 3. B | 23. E |
| 4. D | 24. E |
| 5. C | 25. C |
| 6. C | 26. A |
| 7. B | 27. A |
| 8. A | 28. C |
| 9. B | 29. B |
| 10. A | 30. D |
| 11. E | 31. A |
| 12. B | 32. C |
| 13. B | 33. C |
| 14. B | 34. A |
| 15. B | 35. B |
| 16. B | 36. A |
| 17. E | 37. A |
| 18. D | 38. B |
| 19. A | 39. E |
| 20. A | 40. B |