

1. Регламент Чемпіонату

1-1. Чемпіонат проводиться за схемою "осінь-весна". Кожен учасник у процесі розіграшу Чемпіонату на кожному з етапів грає з кожним із суперників "вдома" та "на виїзді".

1-2. Прогнози подаються в особисті повідомлення або на електронну пошту модератору (stanislav.saienko@gmail.com). У кожній грі на прогноз подається перелік із восьми футбольних матчів. Гравці роблять ставки на підсумок кожного з поєдинків. "Господар поля" подає прогноз, маючи право на два будь-яких футбольних матча зробити подвійний прогноз. "Гість" дає прогноз у традиційному одинарному форматі. Наприклад:

Господар (1,X2,1,1,2,12,1,1) - Гість (1,2,2,1,X,1,1,X)

За кожен вгаданий варіант нараховується одне очко. Переможець прогноз-матчу отримує три очки, переможений – нуль. У разі нічиєї гравці отримують по одному очку.

У тому випадку, якщо один із гравців подав прогноз пізніше початку туру, але все ж таки встиг спрогнозувати деякі з матчів - йому йдуть в залік очки за вгадані футбольні матчі, які відбулися вже після подачі їм прогнозу.

У тому випадку, якщо один із гравців взагалі не подав прогноз, його суперник стане переможцем з тим рахунком, скільки він вгадає матчів. Якщо ж він не вгадає жодного матчу, і рахунок буде 0-0, йому буде зараховано одне турнірне очко, тоді як його супернику не буде зараховано жодного очка.

У тому випадку, якщо обидва гравці не подали свої прогнози - у матчі зараховується рахунок 0-0, і при цьому ніхто з гравців не отримує турнірні очки за тур.

У тому випадку, якщо "господар" випадково позбавив себе переваги, подавши прогноз без "подвійних" варіантів або з одним таким, і не виправив прогноз до початку прогноз-туру - прогноз йде йому в рахунок у поданому вигляді. Якщо ж "гість" випадково подав прогноз з одним або більше "подвійними" варіантами, і не виправив прогноз на початок прогноз-туру - прогноз приймається без урахування всіх подвійних варіантів.

Якщо "господар" подав прогноз пізніше початку прогноз-туру, але до його кінця - він не позбавляється права подати два "подвійних" прогнози на будь-які два матчі з тих, що залишилися (якщо матчів для прогнозу залишилося два і менше - він має право подати подвійні прогнози на всі ці матчі).

Якщо "господар" випадково подав прогноз із трьома або більше подвійними варіантами, і не встиг виправити прогноз до початку прогноз-туру - всі подвійні прогнози анулюються, і прогноз приймається без їхнього урахування.

1-3. Якщо якийсь матч із тих, які були у списку на прогноз, не був зіграний, і перенесений на пізніший час (понад один тиждень) – тоді, щоб уникнути плутанини, вже серед тижня або на наступних вихідних буде взято інший матч, на якому і буде дограно тур.

Якщо у матчі, на який подається прогноз, можливий додатковий час, учасник повинен подавати прогноз без його обліку, тобто лише на основний час матчу.

1-4. У разі, якщо у якості учасників Чемпіонату зареєструвалися більше 9 осіб, Чемпіонат розбивається на два етапи. На першому етапі всі учасники розбиваються на дві однакові за кількістю групи (якщо кількість учасників не ділиться на чотири, то групи стають приблизно однаковими), у яких грають колові турніри. Після закінчення цих турнірів по чотири найкращих учасника з кожної групи виходять у друге коло, де грають за коловою схемою, розігруючи між собою титул чемпіона та медалі.

У разі, якщо у якості учасників Чемпіонату зареєструвалися 16 осіб і більше, на першому етапі всі учасники розбиваються на чотири однакові за кількістю групи (якщо кількість учасників не ділиться на чотири, то групи стають приблизно однаковими), у яких граються колові турніри. Після закінчення цих турнірів по два найкращих учасника з кожної групи виходять у друге коло, де грають за круговою схемою, розігруючи між собою титул чемпіона та медалі.

Модератор залишає за собою право розбити учасників Чемпіонату на першому етапі на будь-яку іншу кількість груп, зі зміною кількості учасників, які виходять з цих груп до другого етапу.

Якщо на попередньому етапі створено дві групи - то два найкращих учасника минулого Чемпіонату "сіються" до різних груп (чемпіон потрапляє до групи А, срібний призер - до групи В). Якщо ж один із цих учасників не заявився на Чемпіонат - то інший потрапляє до групи А. У разі, якщо жоден з них не заявився на Чемпіонат - то посів не застосовується взагалі.

Якщо на попередньому етапі створено чотири групи або більше - то чотири найкращих учасника минулого Чемпіонату "сіються" до різних груп (чемпіон потрапляє до групи А, срібний призер - до групи В, бронзовий призер - до групи С, учасник, який посів четверте місце - до групи D). Якщо ж один із цих учасників не заявився на Чемпіонат - три учасники, що залишилися, розсіюються в групи з А по С і т.д. У випадку, якщо жоден з них не заявився на Чемпіонат, то посів не застосовується взагалі.

1-5. Визначення підсумкового місця за рівності очок між суперниками:

- 1) Кількість забитих м'ячів у всіх зустрічах.
- 2) Різниця м'ячів у зустрічах між учасниками, які набрали однакову кількість очок ("правило виїзного голу" не діє).
- 3) Різниця м'ячів у всіх зустрічах.
- 4) Кількість перемог у всіх матчах.

5) За рівності всіх перерахованих вище показників між учасниками проводиться додатковий матч "на нейтральному полі". У матчі на "нейтральному полі" обидва суперника подають прогноз з двома подвійними варіантами. У разі нічиєї за підсумками цього матчу рахується кількість вгаданих одинарних варіантів кожним з учасників. Якщо і ці показники рівні - проводиться перегравання за такими ж правилами. Якщо ж після перегравання переможця не виявлено, проводиться ще одне, і так доти, доки не буде виявлено переможця.

1-6. До участі у сезоні Ліги Ставок ФХБ не допускаються учасники, які пропустили (не подали прогноз на тур) у всіх змаганнях попереднього сезону Ліги Ставок ФХБ п'ять і більше прогноз-турів.

2. Регламент Кубка

2-1. Правила подання прогнозів у Чемпіонаті застосовуються і до кубкових поєдинків, за винятками, викладеними у пункті 2-2 цього регламенту.

2-2. Поєдинок у будь-якому раунді Кубка складається з одного матчу “на нейтральному полі” (кожен учасник подає прогноз з двома подвійними варіантами). У разі нічиєї за підсумками цього матчу рахується кількість вгаданих одинарних варіантів кожним з учасників. Якщо і ці показники рівні - проводиться перегравання за такими ж правилами. Якщо ж після перегравання переможця не виявлено, проводиться ще одне, і так доти, доки не буде виявлено переможця.

2-3. Якщо жоден із учасників окремо взятої пари Кубка не подав прогноз, обидва учасники виключаються із змагань. Їхнє місце займає учасник з іншої пари, що вилетів у цьому ж раунді, який забив найбільшу кількість голів. Якщо таких учасників більше ніж один, то застосовується жеребкування.

2-4. Якщо кількість учасників Кубка не ділиться на 8, то застосовується система посіву. У цьому випадку перше місце посіву відводиться переможцю минулого розіграшу Кубка, друге – фіналісту. Третє та четверте місця посіву віддаються півфіналістам (враховується спочатку різниця м'ячів, забитих та пропущених на стадії півфіналу, а потім кількість забитих м'ячів. У разі рівності показників проводиться жеребкування). Місця з п'ятого по восьме віддаються чвертьфіналістам минулого розіграшу Кубка (враховуються ті ж додаткові показники) тощо. У разі визначення місць посіву таким методом, у додаткові показники враховуються також додаткові матчі на стадіях Кубка, при цьому учасники, котрі вилетіли з Кубка після додаткових матчів, мають більш високий посів, ніж ті, що вилетіли одразу, без проведення додаткових матчів у своїй парі. У випадку, якщо один з учасників минулого розіграшу Кубка не заявився на поточний розіграш Кубка - він не враховується при жеребкуванні та його місце віддається наступному за ним за результатом учаснику. Якщо ж треба визначити місця посіву серед учасників з рівними показниками, або тими, що не брали участі у попередньому сезоні Кубка - застосовується жеребкування.

2-5. У всіх раундах Кубка пари визначаються за допомогою "сліпого" жеребкування.

3. Регламент Суперкубка

3-1. Правила подання прогнозів у Чемпіонаті відносяться і до суперкубкових поєдинків, за винятками, викладеними у пункті 3-2 цього регламенту.

3-2. Суперкубок проводиться перед початком регулярного чемпіонату. У матчі за Суперкубок зустрічаються переможці попередніх Чемпіонату та Кубка. Якщо попередні Чемпіонат та Кубок виграв один гравець, то у матчі за Суперкубок він зустрічається з гравцем, який посів у попередньому Чемпіонаті друге місце.

3-3. Поєдинок за Суперкубок складається з одного матчу "на нейтральному полі" (кожен учасник подає прогноз з двома подвійними варіантами). У разі нічиєї за підсумками цього матчу рахується кількість вгаданих одинарних варіантів кожним з учасників. Якщо і ці показники рівні - проводиться перегравання за такими ж правилами. Якщо ж після перегравання переможця не виявлено, проводиться ще одне, і так доти, доки не буде виявлено переможця.

4. Нагородження

4-1. Учасник, який виграв Чемпіонат, нагороджується титулом Чемпіона Чемпіонату Ліги Ставок ФХБ та умовною золотою медаллю переможця Чемпіонату Ліги Ставок ФХБ. Учасник, який посів у Чемпіонаті друге місце, нагороджується умовною срібною медаллю Чемпіонату Ліги Ставок ФХБ. Учасник, який посів у Чемпіонаті третє місце, нагороджується умовною бронзовою медаллю Чемпіонату Ліги Ставок ФХБ.

4-2. Учасник, який виграв Кубок, нагороджується умовним Кубком Ліги Ставок ФХБ та умовною золотою медаллю переможця Кубка Ліги Ставок ФХБ. Учасник, який програв у фіналі Кубка, нагороджується умовною срібною медаллю фіналіста Кубка Ліги Ставок ФХБ.

4-3. Учасник, який виграв Суперкубок, нагороджується умовним Суперкубком Ліги Ставок ФХБ та умовною золотою медаллю переможця Суперкубка Ліги Ставок ФХБ. Учасник, який програв у фіналі Кубка, нагороджується умовною срібною медаллю фіналіста Суперкубка Ліги Ставок ФХБ.

5. Додаткові положення

5-1. У разі виникнення ситуацій, які не передбачені цим регламентом, доповнення до регламенту приймаються колегіально учасниками турніру.

5-2. Модератор Ліги Ставок ФХБ не несе відповідальності за проблеми з поданням прогнозів, пов'язаними із можливою непрацездатністю будь-якого з інтернет-ресурсів, на який учасники можуть подавати прогнози.

5-3. Турнірна сітка Чемпіонату береться з ресурсу http://www.tournamentdirector.co.uk/berger_pairings.html. У другому колі учасники зустрічаються між собою в такому ж порядку, тільки "господарі" та "гості" змінюються місцями. Присвоєння учаснику порядкового номера в сітці відбувається у процесі сліпого жеребкування. Пари в Кубку також формуються в процесі сліпого жеребкування.

Останні зміни до цього регламенту внесені 04.08.2023 р. о 08:36

Модератор спільноти "Ліга ставок ФХБ"