

Регламент проведення турніру Kyiv Dota 2 Cup

Місце проведення:

Бессарабська площа. ТЦ Метроград, мінус 2-й поверх (ASUS CyberZone)

Дата проведення турніру: 17.11.2018 р., початок о 9:30 ранку.

Призовий фонд:

1-ше місце: ігрова гарнітура Cerberus V2 + кубок + фірмові футболки

2-ге місце: мишка ROG Strix Impact

3-є місце: ігрова поверхня CERBERUS MAT Plus

Вступні внески: 500 грн з команди (100 грн з гравця).

Регламент і Правила

1. Основні положення.

1.1. «Kyiv Dota 2 Cup» - кіберспортивний турнір.

1.2. Управління над проведенням турнірів здійснюють Організатори Kyiv Dota 2 Cup, за підтримки Ukrainian E-Sports Federation (далі UESF).

1.3. Турнір регламентується нижченаведеним збором положень і правил, обов'язкових для всіх учасників, які встановлюють єдиний порядок проведення змагання. Будь-які не обумовлені в правилах моменти трактуються рішенням суддів та можуть змінюватися в ході проведення змагання.

1.4. Факт реєстрації та участі в матчах означає беззастережне підтвердження того, що гравці згодні з регламентом і правилами турніру.

1.5. Про будь-які зміни, що вносяться до регламенту, організатори зобов'язані повідомляти учасників через офіційні інформаційні ресурси.

1.6. Вся інформація, необхідна гравцям і вболівальникам, розміщується на офіційному сайті UESF та в офіційних анонсах в спільноті в ВК, Facebook, Instagram та Telegram.

1.7. Вручення призів здійснюється одразу після завершення турніру або впродовж 5-ти робочих днів після завершення турніру.

2. Система проведення та визначення переможців.

2.1. Система проведення - Single Elimination

Формат матчів - bo1, фінал bo3

2.2. Всі матчі проходять на одній з карт, встановлених регламентом (пункт 4.3.), формат BO1.

2.3. Фінал та гранд фінал проводяться в форматі BO1 або BO3, в залежності від часових рамок.

3. Умови участі в змаганні.

3.1. У турнірах «КОС» беруть участь команди (5 осіб), які попередньо пройшли реєстрацію <https://goo.gl/chsoRz>

3.1.1. Команда вважається зареєстрованою після відправки форми реєстрації та сплати вступного внеску. Після реєстрації команди капітан звертається до організатора для отримання реквізитів, проведення та підтвердження оплати, або готівкою. Всю інформацію можна знайти в офіційних сторінках в Instagram.

3.1.2. Якщо вступний внесок не сплачено протягом трьох днів з моменту відправки форми реєстрації – заявка видаляється.

3.2. Зареєструватися на платформі Discord.

3.2. Реєстрація буде відкрита в період вказаний в афіші.

3.3. Реєстрація в день проведення (на місці) допускається.

3.4. У турнірі не можуть брати участь гравці, які мають контракти та/або зобов'язання перед кіберспортивними організаціями або іншими третіми особами.

3.5. Організатори турніру мають право відмовити будь-якій команді на свій розсуд без пояснення причин.

4. Проведення матчу

Допускається використання гравцями власних девайсів.

4.1. Налаштування ігрового сервера

Матчі будуть проводитися в форматі LAN – змагання. Сервери надаються організаторами турніру.

4.2. Явка на матч

4.2.1. Команди повинні з'явитися на матчі вказані у турнірній сітці.

4.2.2. Налаштування сервера і підключення можна виконувати завчасно, якщо за комп'ютерами не грає інша команда, в протилежному випадку потрібно дочекатися закінчення попереднього матчу.

4.2.3. Допускаються запізнення команд на 15 хвилин. У разі неявки більше 1 гравця однієї з команд протягом 15 хвилин після початку матчу, команда отримує Технічну Поразку.

4.2.4. Дозволено 2 заміни до початку турніру з попереднім повідомленням адміністрації. Гравець-заміна повинен бути доданий до складу команди не пізніше, ніж

за годину до старту гри з його участю, і може брати участь тільки після схвалення адміністрацією. У разі якщо фактичний склад не збігається із заявленим - команда буде покарана, аж до дискваліфікації!

4.3. Розминка / Початок матчу.

4.3.1. Перед початком матчу командам виділено час на розминку (5 хвилин), в залежності від часових обмежень турніру.

4.3.2. Вибір сторони (Сторона Світла або Сторона Темряви) здійснюється по результатам жеребкування.

4.3.3. Після визначення сторони починається матч.

4.3.4. Команда отримує ТП, якщо з різних причин не може почати матч протягом 10 хвилин від часу старту матчу.

4.4. Під час матчу

4.5.1. Комунікація

4.5.1.1. Всі організаційні, а також спірні питання вирішуються з організатором турніру, для координації між командами суддями турніру створюється конференція в Discord, в яку запрошуються всі капітани команд, що беруть участь в даному турнірі. З боку команди комунікацію з організації матчів і спірних ситуацій веде виключно капітан або менеджер команди.

4.5.1.2. Капітани команд, що беруть участь в турнірах, повинні бути присутніми в Discord протягом усього турніру.

4.5.1.3. Не втрачайте час після анонсування сітки і розкладу. Їх формують заздалегідь, щоб ви могли спланувати свої дії і вчасно завершити всі справи. Вся команда повинні бути готова почати гру на часі, заявленому в розкладі. Якщо гра з об'єктивних причин не починається, команда повинна терпляче чекати оголошення судді про старт матчу.

4.5.1.4. Опис проблеми, яка виникне під час турніру, має бути побудовано конструктивно, з наведеними доказами порушень, в залежності від самої проблеми.

4.5.1.4. Для комунікації гравців в команді можна використовувати тільки програму-чат Discord.

4.5.1.5. Місце проведення, пароль до гри і інші деталі повідомляються адміністрацією в Discord-сервер.

4.5.1.6. Частіше перевіряйте Discord і особисті повідомлення. Ваше завдання не тільки перемагати і вигравати призи, а й спілкуватися, знаходити нових знайомих і розвивати кіберспортивного складову дисципліни.

4.6.2. Пауза

4.6.2.1. Кожна команда має можливість поставити гру на паузу, проте загальний час пауз має становити не більше 9 хвилин (3 x 3 хвилини) .

4.6.2.2. Якщо гравець вилетів з сервера, капітан команди голосує за паузу чекає повернення гравця в гру.

4.6.2.3. Якщо протягом 10 хвилин гравець команди не повернувся на сервер, команда може продовжити гру вчотирьох, при цьому п'ятий гравець може зайти на сервер в будь-який момент ігри. Якщо команда відмовляється продовжити гру вчотирьох - отримує технічну поразку в матчі.

4.7. Завершення матчу.

4.7.1. Введення результату.

Після закінчення матчу капітани обох команд зобов'язані повідомити результат організатору або судді турніру.

4.7.2. Протест

У разі якщо команда, що програла впевнена в порушенні правил опонентами, вона має право подати протест. Протест подається з вказанням причини (пр. порушення правил, нечесна гра). Протягом 5 хв. Протест буде розглянуто і капітан команди, яка подала протест буде повідомлений про результат.

5. Правила і порушення

5.1. Заборонені дії в грі:

Вказані дії суворо заборонені під час гри і з боку команди-учасника, їй залежно від тяжкості порушення, може бути винесене попередження, зарахована технічна поразка в поточній грі або дискваліфікація в турнірі або системі турнірів:

- Використання скриптів;
- Використання багів / помилок гри.
- Переміщення крізь стіни, поверхи і дах. Також заборонено "ходіння по небу".
- Установка бомб таким чином, щоб їх неможливо було розмінувати. Підсадки дозволені, проте заборонені в ті місця, де текстури, стіни і т.п. стають прозорими.
- "Flashбаги" заборонені.
- "Ходіння по пікселям" заборонено (сидіти або стояти на невидимих краях карти).
- Використання 16-бітну настройку графіки.

- Будь-яке стороннє програмне забезпечення, яке заборонено видавцем гри і може дати незаслужену перевагу гравцеві, або команди класифікуються як чітерство.
- Creepskip дозволений (можна зупиняти кріпів за допомогою вмінь героїв).
- Backdoor - дозволено всіх вишок.
- Предмети гравця, який покинув сервер, залишаються у його героя в рюкзаку або підлягають продажу. Дозволено використовувати цього героя і не продавати предмети, але передавати іншим гравцям заборонено.
- У разі перезапуску гри вона повинна бути перезапущена з такими налаштуваннями, як і в першій грі. Гравці повинні вибрати тих же героїв, стартові предмети і ті ж лінії. Зміна ліній дозволяється після того, як герої і кріпи зустрінуться на лініях.
- Передача Divine Rapier за допомогою суїциду, смерті від Roshan і/або ворожих/нейтральних кріпів заборонена. Також заборонена передача подібним чином трофейної Divine Rapier.
- Обмежень на кількість предметів немає.

5.2. Санкції

Гравець і / або команда можуть за рішенням судді отримати дискваліфікацію за наступні дії:

- Відмова слідувати інструкціям судді турніру.
- Заперечення гравцям або судді, якщо вони вимагають дотримання гравцем правил турніру.
- Образи на адресу супротивників або ж будь-які расистські висловлювання, в адресу тиммейтів та інших учасників турніру, суддів, коментаторів та ін.
- Неспортивну поведінку (наприклад, саботування матчів).
- Введення в оману або обман судді.

6 - Інше

6.1. - Стенд-іни

Стенд-іни протягом турніру заборонені.

6.2. - Нікнейми гравців і назва команд.

6.2.1. Нікнейми гравців і назви команд повинні бути строго в рамках цензури і не містити расистських висловлювань. В іншому випадку проти команди / гравця можуть бути застосовані заходи, аж до дискваліфікації з турніру.

7. Проведення турніру з грошовим внеском.

7.1. Для участі команди в турнірі з внеском, необхідно, щоб кожна команда зробила грошовий внесок за вказаними реквізитами, у вказаний для цього період, після цього команда буде позначена як зареєстрована у списку команд.

7.2. Якщо команда, яка подала заявку на турнір, але не зробила внесок у, відведений для цього період, автоматично знімається з реєстрації.

7.3. Сума внеску для кожного окремого турніру може бути різною, про це заздалегідь буде попереджено та вказано у афіші турніру.

7.4. Турніри з грошовими внесками мають призовий грошовий призовий фонд, який складається з внесків команд, спонсорських внесків.

7.6. Грошовий приз розподіляється між певною кількістю команд які пройшли у фінальні етапи змагання. Кількість команд, які можуть претендувати на грошовий приз, залежить від кількості команд зареєстрованих в турнірі.

7.7. Організатор залишає за собою право нагороджувати команди не лише грошовим призом.

8. Зміни в правилах сайту і права суддів

8.1. Організатори турніру залишає за собою право вводити (чи не вводити) дисциплінарні санкції по відношенню до порушників (в залежності від дотримання правил їх суперниками).

8.2. Суддя залишає за собою право знімати з кваліфікацій в разі: незнання пунктів правил і суперечок на їх тему; неспортивної поведінки; створення проблеми іншим учасникам і суддям; неввічливості.

8.3. Організатори турніру залишає за собою право вносити поправки в правила сайту і турнірів по ходу чинного турніру (якщо учасник намагається зловживати правилами за допомогою інших пунктів правил).

8.4. Організатори турніру не має відношення до Valve і проблем роботи "Dota 2" (наприклад, не працює мережа або сервери).

8.5. Організатори турніру резервує за собою право змінювати будь-яку частину правил в будь-який час, якщо це необхідно, і відхиляти участь команд у турнірах в екстраординарних ситуаціях.

8.6. Організатори турнірів і судді мають право приймати рішення, які є відхиленнями від правил, в надзвичайних ситуаціях.

8.7. Організатори турнірів і судді мають право приймати власні рішення, які не передбачені правилами сайту, в надзвичайних ситуаціях.

8.8. У будь-якій спірній або конфліктній ситуації команди повинні звертатися до судді.

8.9. Усі рішення суддів стосовно правил є ситуативними і можуть трактуватися під кожен ігровий епізод з окремими особливостями.

Команди-учасники автоматично погоджуються з усіма наведеними правилами турніру. Будь-які питання щодо ситуацій, не зазначених у правилах будуть вирішені судьями турніру на їх розсуд.