

Elfeledett történet 2

Nyolcadik fejezet: Éles helyzetek

A félelmekből kimenekült csapat lassan Kaszaboló felé haladt, aki kissé ijedten nézte az elszánt csapatot. Mikor közelebb értek Astro így kiáltott:

- Hozom az IS 4-et! – Ökör Ödön válaszolt:

- Én meg az Ödönmobilt! Szükségem van valamire a műhelyből. Ki tart velem? – Alkotó így szólt:

- Stipi stopi belső ülés! – majd újra egy kalappá változott, melyen bajusz és napszemüveg volt és Szélpatával együtt az Ödönmobilba teleportált. Terra is csatlakozott hozzájuk, majd az Ödönmobillal elindultak az összeszereldébe miközben Astro, Thorg, Csillagösvény és Syrión beszálltak a tankba, hogy segítsenek Mari néninek és Pista bának, akik együttes erejükkel küzdöttek Kaszaboló ellen. Kaszaboló dühödten így szólt:

- Nem akartam bemocskolni a pengéimet, de legyen! – majd kardjait előre tartva rohant a két idős hősre, akik félreugrottak. Ekkor Kaszaboló megpróbált rálépni Mari nénire, de ő egy sállal megvédte magát, majd Pista bá egy korsót hajított Kaszaboló lábához, aki hirtelen leült a földre, sérült lábát fogva, előre hátra dülöngélve a következő hangok hagyták el száját:

- Szzzz áááá. Szzzz áááá – pár mozdulat után felállt és így szólt:

- Végetek! – majd odadobbantott az idős pónik elé, akik kissé felemelkedtek a földről a dobbanás erejétől.

Eközben a tank belsejében Astro tüzelésre adott parancsot és a tüzér szerepét betöltő Thorg megkérdezte Csillagösvényt:

- Cél bemérve? – Csillagösvény válaszolt:

- Igen. Készen állunk a tüzelésre! – Astro újabb jelt adott, majd eldördült a hatalmas löveg. A lövedék eltalálta Kaszaboló fejét és egy tüskéje zuhant a földre. Ezután Astro Syriónhoz szólt:

- Vezető! Menjünk közelebb! Meg akarom csapkodni a kalapácsommal! – a legénység jelezte, hogy megértették és így is tettek. Több lövést is leadtak hatalmas ellenfelükre, akinek feje immár csak egy tüskének adott helyet. Kaszaboló dühösen elindult a tank felé és egy kardját elhajította miközben így kiáltott:

- Szakadékvágás! – a kard becsapódott a földbe a pengéjével lefelé és egy szakadék indult el a tank felé. Astro gyorsan irány változtatásra adott parancsot és a tank megállt a szakadék szélén. Kaszaboló egy újabb kardot dobott a tank felé, miközben másik kardja visszarepült a kezébe. Thorg gyorsan meglőtte a feléjük repülő kardot, amely a lövés hatására elkezdett pörögni a levegőben és egyenesen Mari néniék felé tartott. Mari néni egy pajzs sállal eltérítette a kardot, amelyet Kaszaboló elkapott és felkészült egy újabb támadásra.

A rét egy másik részén az Ödönmobil iszonyatos sebességgel haladt az összeszerelde felé. Egy ideig eseménytelenül telt az út és a csendet Terra hangja törte meg:

- Szóval Ödön, mit is kell elhoznod a műhelyből? – Ökör Ödön válaszolt:

- Van egy nem is tudom micsodám amivel talán legyőzhetjük Kaszabolót, de ez persze csak feltevés, hiszen még csak kísérleti fázisban van. Viszont úgy hiszem, Kaszabolót le tudjuk vele győzni. – Szélpata kérdezett:

- Mit tud ez a valami? – Ökör Ödön folytatta:

- Minden fémet magához vonz szóval jó lehet. – Szélpata bólintott és ekkor Alkotó így szólt:

- Mi van már? – Ökör Ödön így szólt:

- Mi? – ekkor elkezdett szólni egy dallam és Alkotó énekelni kezdett:

- Azt mondtam:

HEY EY EY EY EY!

HEY EY EY EY EY!

Azt mondtam HEY!

Mi van már?

Azt mondtam:

HEY EY EY EY EY!

HEY EY EY EY EY!

Azt mondtam HEY!

Mi van már? – hirtelen az Ödönmobil egy nagy sziklának ütközött és megállt. A tetőt valaki feltépte és két nagy kék kéz nyúlt be, majd elkapta Ökör Ödönt. Alkotó rájött, hogy támadójuk Parancsoló.

Parancsoló fogta Ökör Ödönt és így szólt:

- Üdvözltem tisztelt Ödön úr. Önre szükségem van! – Terra így szólt:

- Hagyd békén a barátomat! – majd egy sziklát vágott Parancsolóhoz, aki nevetve így szólt:

- Oh... Terra a kis bátor... hehehe. – Szélpata így szólt Alkotóhoz:

- Csinálj valamit! – Alkotó válaszolt:

- Hát jó! – majd kézzé alakult és megpróbálta magához teleportálni Ödönt, de semmisem történt. Parancsoló újra nevetett és így szólt:

- HÁHÁ! Mi az Alkotó? Teljesítményi problémák? – majd lassan eltűnt Ökör Ödönnel a kezében. Alkotó vissza alakult kalappá és Szélpatahoz szólt:

- Taposs bele! Gyorsan! – Szélpata nem egészen értette mi folyik itt, de jobbnak látta, ha hallgat Alkotóra. A kocsni gyorsan haladt és Terra így szólt:

- Te... - Alkotó megvonta bajsztát és Terra folytatta:

- Mi történt veled? Miért nem segítettél Ödönnek? – Alkotó válaszolt:

- Ha tudtam volna, segitettem volna, de úgy tűnik, hogy már kezdi átvenni az én szerepemet.

Vagyis ő lesz ennek a világnak az ura, ha nem cselekszünk gyorsan. Először viszont

Kaszabolót kell megállítanunk, úgyhogy irány a műhely. – Szélpata válaszolt:

- De Ödön nélkül nem tudjuk használni azt az izét. – Alkotó elgondolkodott, majd így szólt:

- Meg kell próbálnunk. – ekkor megérkeztek a műhelybe és kiszálltak az Ödönmobiltól.

Szélpata Ökör Ödön mini műhelyébe érve nem látott semmit, csupán fehér falakat és néhány üllőt és egy vízzel teli üstöt, amely miatt a helység egy kovácsműhelyre hasonlított. Szélpata tíz perces kutakodás után talált egy gombot és megdöbbenve látta, hogy egy titkos ajtó nyílt ki az egyik falon. A falon belül egy kamra volt, melyben egy láda volt a következő felirattal: „*Titkos tervek*” Szélpata kinyitotta a ládát és elképesztette, amit benne talált. A ládában különféle elektromos szerkezetek tervei voltak és egy puskaszerű tárgy, melynek végén egy patkómágnes volt és egy cetlin az állt, hogy: „*Fogalmam sincs mi ez, de vonza a fémeket.*” Szélpata felkapta a fegyvert és észrevett egy kék papíron lévő tervrajzot. A tervrajzon egy térkapu ábrája volt látható, amellyel Ökör Ödön egy másik világba akart utazni, de nem tudta megépíteni. Szélpatának ekkor eszébe jutott, hogy sietnie kell, visszacsukta a ládát megfogta a

fegyvert és a szoba bezárása után elindult kifelé.

A csatatéren az IS 4 és a két idős póni már végkimerülésig fárasztották Kaszabolót, aki már csak két kardját tudta a levegőben tartani, a másik kettőt pedig húzta a földön. Mari néni így szólt férjéhez:

- Pistám! Ideje, hogy megint összedolgozzunk! – Pista bá válaszolt:

- asziszem, hoty igazad VAN! – majd Pista bá egy korsót adott Mari néninek, aki rákötözte azt egy sálra és így kiáltott:

- Sál! Tedd a dolgod! – a sál ekkor egyesült a korsóval és egy hatalmas sálrobottá váltak, Mari néni és Pista bá beszálltak, majd a robot karjaiból korsókat kezdtek kilőni Kaszabolóra, aki mégjobban legyengült. Közben az IS 4 folyamatosan lőtt az ellenség fejére, majd megérkezett Szélpata, aki elképedt Mari neniék sálrobotján, de habozás nélkül használta Ökör Ödön fegyverét. A fegyver ekkor hirtelen kirepült a kezéből és magához vonzotta Kaszaboló kardjait és a tank egyik kilőtt lövedékét. A lövedék szétrobbantotta a kardokat és hirtelen Kaszaboló is elkezdett a fegyver felé haladni. Nyakán megjelent a fekete nyakörv, mely elkezdett repedezni, Pista bá néhány korsót lőtt a nyakörvre, de hatástalan volt. Kaszaboló ekkor így kiáltott:

- Mester! Segíts! – a nyakörvet ekkor eltalálta egy korsó és Kaszaboló a földre rogyott, Szélpata felrepült kikapcsolni a fegyvert, amíg Alkotó ismét egy kéz alakját vette fel és teremtményéhez ment, aki sajnálkozva nézte őt. Alkotó így szólt:

- Ne aggódj Kaszaboló. Már vége van. – Kaszaboló ekkor megölelte Alkotót, aki tovább nyugtatgatta a rémült lényt. Az ölelés végére Kaszaboló tüskéi visszanzórtak és kardjait is visszakapta. Alkotó újra bajszos napszemüveges kalappá változott és visszarepült Szélpata fejére. A csapat örült, hogy végre Kaszaboló is magához tért és elindultak vissza az összeszereldébe.

Útközben mindenki döbbenet hallgatta, hogy mi történt Ökör Ödönnel. Astro elkapta Alkotót és így szólt:

- Te csak úgy hagyta ezt megtörténni???! Ezért még! – Mari néni egy sállal visszafogta Astro patáját és így szólt:

- Nyugalom kedveském úgyis megmentjük. – A csapat többi tagja bólogatott és Astro is megnyugodott. Ez viszont nem tartott sokáig, mert mielőtt az összeszereldébe értek volna hirtelen egy hatalmas villanás kíséretében egy térkapu nyílt ki, majd sugárhajtóművek hangja hallatszódott. Mindenki hátranézett és láttak egy hatalmas fekete repülő csatahajót, amelynek oldalára a következő szöveg volt írva: „*Parancshajó*”. A hajó orrán egy világító póni állt és villámok cikáztak körülötte. Astro így szólt:

- Vi... Viharfelhő? – ekkor a póni egy villanással eltűnt a hajó orráról és megjelent Astro előtt. A póni a megszólalásig hasonlított Viharfelhőre, annyi különbséggel, hogy gyönyörű sörénye helyén most villámokból álló csápok voltak és egy fekete nyakörv volt a nyakán. Astro megdermedt a rémülettől és az idegen így szólt:

- Hát szabad így meg ijedni a jó öreg Viharfelhőtől? Oh hova tettem az eszem, új mesterem egy jobb nevet adott nekem a jobb erőim mellé. A nevem mostantól Villám Ló. – a póni ezután egy hatalmasat csapott Astro cukijegyére, akinek feszes hátsója elkezdett remegni, mint a kocsonya, majd ismét a hajón jelent meg és folytatta:

- Ne aggódjatok! Nem vagyok egyedül! Velem van Turbó Tibor és Gépész Géza! – a hajóból ekkor egy kiáltás hallatszódott:

- YEEAAAH! – majd megjelent a gonosszá vált Izom Ignác egy hatalmas lépegetőben. A hajó elé holografikusan kivetítve megjelent egy ökör feje, akinek teste szürke volt és jobb szemén egy szemkendőt viselt és így szólt:

- Nem is tudjátok, milyen jó érzés Parancsolónak dolgozni. Sokkal értelmesebb és erősebb, mint Alkotó. Csatlakozzatok hozzánk és talán meg kímélünk titeket. – a földön lévők közül Szélpata szólalt meg először:

- Soha nem fog megtörténni! – a többiek helyeseltek és jelezték, hogy készen állnak az ütközetre, Astro pedig bosszúsan beszaladt az összeszereldébe. Ekkor Alkotó így szólt:

- Azt hiszem valaki még nincs itt közülünk. – majd az összeszereldéből kikúszott Pragon, aki hatalmas üvöltésével megrázta az egész csatateret és beállt a hősök csapata mögé. Szélpata így szólt Alkotóhoz:

- Azt hiszem ez érdekes csata lesz. – majd arra figyelt fel, hogy az összeszereldéből felemelkedik az Igazhozó és Astro kiált ki az ablakon:

- Gyerünk! Támadásra fel. Senki sem érhet a cukijegyemhez büntetlenül! SENKI! – majd az Igazhozót az ellenséges hajó felé irányította és mindenki felkészült a csatára.