



FerixV Roleplay - Server Regelwerk

1. Allgemeine Regeln

1.1. Jeder Spieler muss sich respektvoll gegenüber anderen verhalten. 1.2. Beleidigungen, Rassismus, Sexismus oder Diskriminierung jeglicher Art sind verboten. 1.3. Exploiting, Hacking oder das Nutzen von Bugs ist strengstens untersagt. 1.4. Stream-Sniping, Metagaming und Powergaming sind verboten. 1.5. Fail-RP (z. B. unrealistisches Verhalten) wird nicht toleriert. 1.6. Entscheidungen des Server-Teams sind zu respektieren. 1.7. Werbung für andere Server oder Projekte ohne Genehmigung ist verboten. 1.8. Ständiges Trolling oder Stören von RP-Situationen kann zum Ausschluss führen.

2. Roleplay-Regeln

2.1. **Realistisches Verhalten** ist erforderlich – jeder Charakter sollte eine glaubwürdige Persönlichkeit haben. 2.2. **Metagaming**: Das Verwenden von Informationen, die außerhalb des RP erlangt wurden, ist verboten. 2.3. **Powergaming**: Das Erzwingen von RP-Aktionen ohne Gegenreaktion des Spielers ist untersagt. 2.4. **RDM (Random Deathmatch)**: Töten ohne triftigen RP-Hintergrund ist nicht erlaubt. 2.5. **VDM (Vehicle Deathmatch)**: Andere Spieler absichtlich mit Fahrzeugen zu töten, ist untersagt. 2.6. **Fear-RP**: Dein Charakter muss Angst um sein Leben haben und entsprechend handeln. 2.7. **New Life Rule (NLR)**: Nach dem Tod darfst du dich nicht an vergangene Ereignisse erinnern. 2.8. **Combat Logging**: Das Verlassen des Spiels, um Konsequenzen zu vermeiden, ist verboten.

3. Kriminelle Aktivitäten

3.1. Überfälle und Geiselnahmen müssen mit mindestens 3 Polizisten online stattfinden. 3.2. Fraktions- und Gang-Kämpfe müssen vorher abgesprochen sein. 3.3. Korruption in Staatsfraktionen ist nur mit Genehmigung der Serverleitung erlaubt. 3.4. Das Nutzen von Safezones (z. B. Krankenhäuser, PD) für illegale Aktivitäten ist verboten. 3.5. Das mutwillige Überfallen neuer Spieler („Newbie-Farming“) ist untersagt.

4. Polizei & Staatsfraktionen

4.1. Polizei und Rettungsdienste haben sich professionell und realistisch zu verhalten. 4.2. Machtmissbrauch oder unfaire Bevorzugung ist nicht erlaubt. 4.3. Polizeiverfolgungen

müssen realistisch gespielt werden – keine unnötigen Verfolgungsjagden. 4.4. Das RP mit der Polizei muss fair bleiben – Powergaming gegen Beamte ist nicht erlaubt.

5. Wirtschafts- & Fahrzeugregeln

5.1. Unrealistische Geldgeschäfte oder das Umgehen der Wirtschaft ist verboten. 5.2. Fahrzeuge dürfen nicht ohne RP-Hintergrund zerstört werden. 5.3. Das absichtliche Rammen von Fahrzeugen ohne RP-Grund ist untersagt. 5.4. Illegale Fahrzeugrennen dürfen nicht ohne vorherige Absprache mit der Polizei durchgeführt werden.

6. Safezones & Grüne Zonen

6.1. Safezones sind Bereiche, in denen keine kriminellen Aktivitäten erlaubt sind. 6.2. Die folgenden Orte gelten als Safezones:

- LSMD (Krankenhaus)
- Würfelpark
- Polizei- und Regierungsgebäude 6.3. In Safezones sind Gewalt, Überfälle oder andere kriminelle Handlungen untersagt. 6.4. Das gezielte Flüchten in eine Safezone, um einer RP-Situation zu entgehen, ist verboten.
- Kleidungsladen

7. Support & Beschwerden

7.1. Streitigkeiten und Regelverstöße sollten über das Ticketsystem gemeldet werden. 7.2. Supportanfragen sind sachlich und respektvoll zu stellen. 7.3. Entscheidungen des Server-Teams sind bindend. 7.4. Fehlverhalten von Teammitgliedern kann über die Serverleitung gemeldet werden.

8. Strafen & Konsequenzen

8.1. Verstöße gegen die Regeln können Verwarnungen, Banns oder permanente Ausschlüsse nach sich ziehen. 8.2. Wiederholtes Fehlverhalten führt zu härteren Strafen. 8.3. Das Server-Team entscheidet über Strafen – Diskussionen über Banns sind nur im Support erlaubt. 8.4. Das Umgehen von Banns (z. B. durch Alt-Accounts) führt zu einem permanenten Ausschluss.

9. Sonstiges

9.1. Das Regelwerk kann jederzeit von der Serverleitung geändert oder ergänzt werden. 9.2. Jeder Spieler ist selbst dafür verantwortlich, sich über Regeländerungen zu informieren. 9.3. Mit dem Beitritt auf den Server akzeptiert jeder Spieler dieses Regelwerk.

