

תקציר קורס

מחלקה

English*	עברית
	תוכנה

שם קורס

English*	עברית
Methods and Tools in Game Development	שיטות וכלים מתקדמים בפיתוח משחקים

מספר קורס	נקודות זכות	הסמסטר או הסמסטרים בו ניתן המקצוע (א, ב, ג, א+ב, לא יינתן השנה)	היקף הקורס (שעות הרצאה שבועיות, שעות תרגול שבועיות, שעות מעבדה שבועיות, שעות פרויקט/סמינר שבועיות)
	3	ב	3 שעות שבועיות

דרישות קדם

פיתוח באמצעות מנועי משחק, אובייקט אוריאנטד
--

אופן קביעת הציון

תרגילים, פרויקט + הגנה

קורס פנים-אל-פנים / מקוון / משולב	קורס סינכרוני / א-סינכרוני / משולב
משולב	

תיאור הקורס בעברית

במהלך הקורס נלמד שיטות ודפוסי עיצוב מגוונים, אשר יאפשרו לנו לפתח משחקים ברמה גבוהה. בנוסף, נלמד גם להשתמש בכלים שונים שיסייעו לנו בתהליך הפיתוח. רבות מהשיטות והכלים שנכיר הם נפוצים ומשמשים לא רק בפיתוח משחקים, אלא גם בתחומים אחרים בעולם הפיתוח.
--



תיאור הקורס באנגלית

During the course, we will learn various methods and design patterns that will enable us to develop high-quality games. Additionally, we will explore different tools that can assist us in the development process. Many of these methods and tools are widely used not only in game development but also in other fields of software development.

עקרונות לפיתוח בר קיימא

