

Pertemuan Ketujuh Membuat Video Pembelajaran dengan OBS tanpa Cam

Author Prof Dr Suhartono M.Kom
UIN Maulana Malik Ibrahim Malang
<https://dasitech.blogspot.com/>

Tata cara proses belajar mengajar

Untuk mempermudah dalam memahami materi yang diberikan dan mencapai kompetensi yang diharapkan maka perlu diperhatikan beberapa petunjuk belajar berikut:

- a. Pelajarilah setiap materi yang terdapat pada modul ini dengan sungguh-sungguh, apabila terdapat uraian materi atau pokok bahasan yang kurang dipahami atau belum dimengerti segera tanyakan pada tutor/dosen pengampu mata kuliah
- b. Bacalah dengan teliti dan pahami apa yang menjadi capaian akhir dari setiap materi yang akan dipelajari
- c. Bacalah dengan teliti dan pahami apa saja indikator capaian pembelajaran yang harus dikuasai
- d. Berikan tanda pada bagian-bagian materi yang dianggap penting atau bagian yang belum dimengerti untuk ditanyakan kepada tutor/dosen pengampu mata kuliah
- e. Buka dan pelajari setiap link materi (video atau dokumen lainnya) yang diberikan oleh tutor/dosen pengampu mata kuliah untuk menambah pemahaman Anda terkait materi yang dipelajari dalam kegiatan belajar pada modul ini

- f. Download dan Putarlah video penjelasan yang ada terkait materi atau pokok bahasan agar dapat memahami isi materi pada kegiatan ini secara lebih jelas dan paham serta dapat menyelesaikan tugas-tugas yang diberikan. Jika diperlukan, putarlah video penjelasan berulang-ulang supaya benar-benar paham
- g. Carilah sumber referensi lainnya untuk menambah materi bahan ajar (baik dalam bentuk materi penjelasan maupun contoh-contoh soal) dan melengkapi tugas pada masing-masing topik perkuliahan serta memperluas wawasan Anda
- h. Pahami tugas yang harus didiskusikan dengan teman-temanmu (tugas kelompok) pada topik bahasan tertentu. Gunakan pengetahuan dan pengalaman Anda sebelumnya untuk mendiskusikan penyelesaian masalah yang diberikan dalam diskusi tersebut
- i. Bacalah dan pahami pada bagian rangkuman materi untuk lebih meningkatkan pemahaman substansi materi dari materi kegiatan belajar yang telah dipelajari dan diskusikan
- j. Kerjakan tugas dengan semaksimal mungkin dan ikuti panduan yang diberikan serta gunakan rambu-rambu jawaban untuk menilai apakah jawaban Anda sudah memadai atau belum
- k. Kumpulkan tugas sesuai dengan batas waktu yang telah ditetapkan
- l. Kerjakan tugas Anda dengan jujur dan jangan mencontek
- m. Tugas dikumpulkan melalui email suhartono@ti.uin-malang.ac.id

Capaian pembelajaran

Setelah mempelajari keseluruhan materi pada modul ini diharapkan mahasiswa mampu membuat media pembelajaran dengan OBS dan PPT tanpa Cam. Memiliki moral, etika dan kepribadian yang baik di dalam menyelesaikan tugasnya.

Indikator Capaian Pembelajaran

Adapun tingkat penguasaan mahasiswa terhadap Capaian Pembelajaran Kegiatan Belajar ini secara rinci akan diukur dari kemampuan mahasiswa dalam:

- a. Membuat media pembelajaran dengan OBS dan PPT tanpa Cam
- c. Memiliki moral, etika dan kepribadian yang baik di dalam menyelesaikan tugasnya

Alokasi Jam Pembelajaran (JP) per pertemuan

- a. Total alokasi waktu : 3 x 50 menit
- b. Mode pembelajaran : Luring dan Daring

Uraian materi

Open Broadcaster Software (OBS)

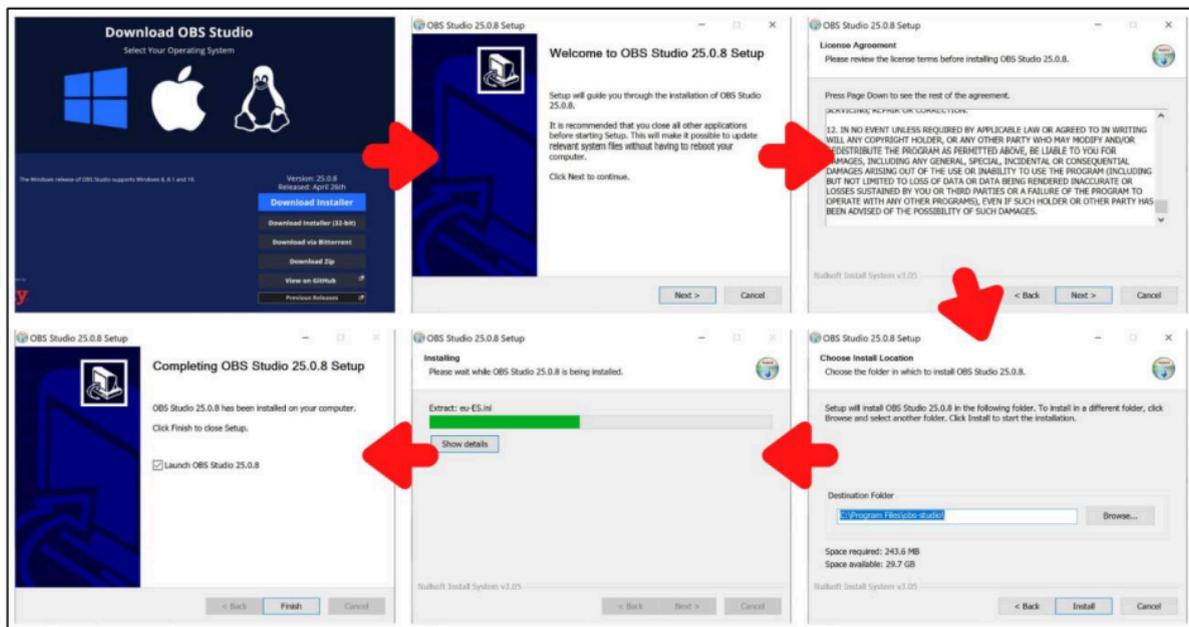
Open Broadcaster Software (OBS) adalah perangkat lunak untuk perekaman (dan streaming) secara lintas-platform. Perangkat lunak

bersifat open-source dan dapat digunakan secara gratis. OBS memungkinkan perekaman slide perkuliahan digabung dengan rekaman video, perangkat lunak lain dan lain sebagainya. Hal ini menyebabkan OBS sebagai perangkat lunak yang sangat fleksibel dan ampuh untuk membuat video ajar.

INSTALASI

Unduh OBS dari <https://obsproject.com/download> sesuai dengan sistem operasi yang Anda gunakan dan lakukan instalasi.

Contoh instalasi untuk sistem operasi Windows ditunjukkan pada Gambar.

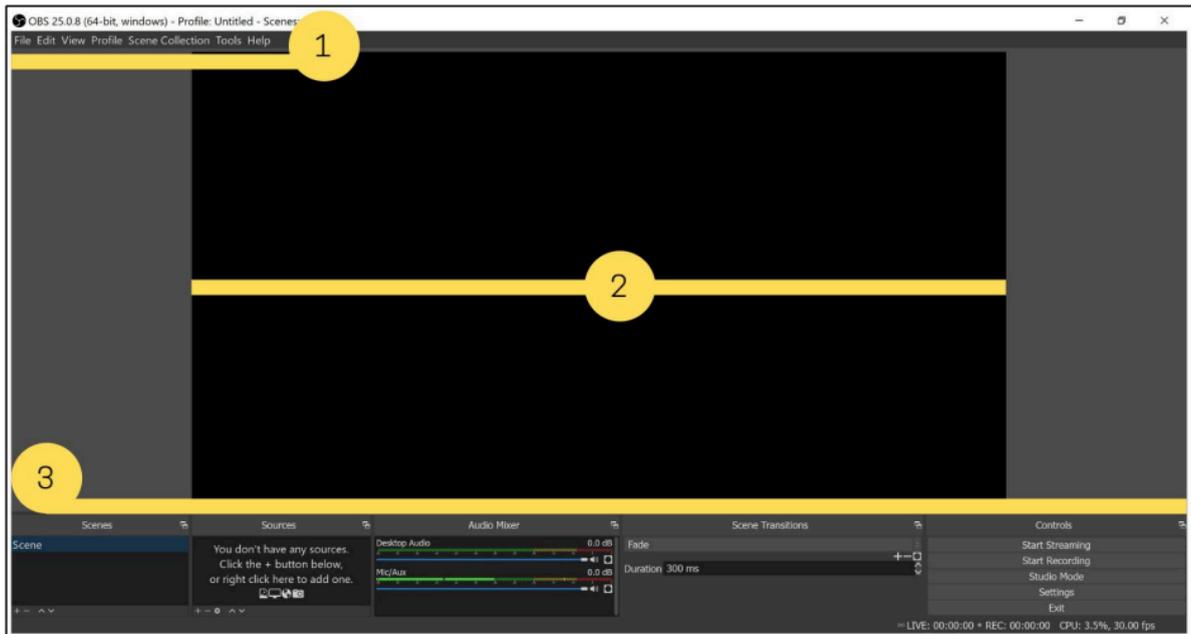


Gambar 1 Contoh instalasi untuk sistem operasi Windows

Setelah proses instalasi selesai akan muncul tampilan OBS Studio seperti yang ditunjukkan pada Gambar 2.

WORK AREA OBS

Studio terdiri dari beberapa area utama sebagai berikut (Gambar 2):



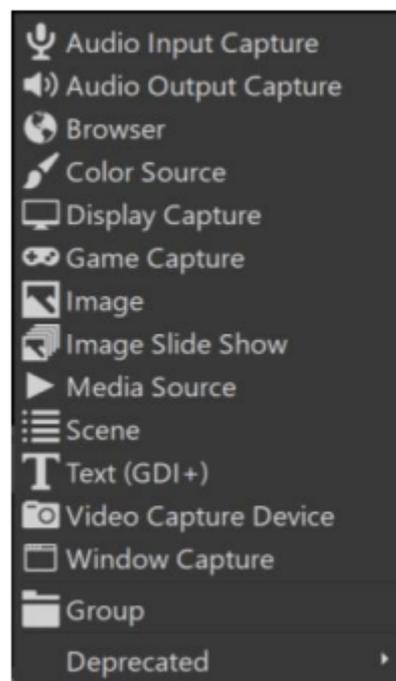
Gambar 2 Tampilan OBS

1. Menu Bar Menu bar berisi menu untuk dengan perintah-perintah yang dikelompokkan berdasarkan topik atau kategori yaitu File, Edit, Profile, Scene Collection, Tools, Help.
2. Canvas Preview Area Canvas preview area menyediakan real-time preview dari output.
3. Scene Management and Control Options Salah satu fitur yang terdapat di OBS adalah sistem Scene dan Sources yang dapat digunakan untuk mengatur stream layout, menambahkan webcam dan perangkat atau media lain yang diinginkan dalam output.

Klik kanan pada kotak di bawah Scene (atau gunakan tanda tambah di bagian bawah) untuk menambahkan scene. Scene dapat dibuat sebanyak yang Anda inginkan, masing-masing scene harus diberi nama yang berbeda agar setiap scene dapat dibedakan dengan mudah. Tombol panah pada kolom Scene dapat digunakan untuk mengubah urutan scene. Sebagai catatan penting, semua

scene dan sources bersifat global di OBS Studio, sehingga scene dan sources tidak dapat memiliki nama yang sama, misalnya jika Anda memberi nama “Image” untuk suatu sources, Anda tidak dapat memiliki scene dengan nama “Image”

Setelah suatu scene dibuat, klik kanan di kotak Sources (atau gunakan tanda tambah di bagian bawah) untuk menambahkan hal-hal yang ingin ditampilkan pada output, baik itu suatu window tertentu, webcam, gambar, teks, dan masih banyak lagi. Pada OBS Studio terdapat banyak sources berbeda yang dapat Anda pilih, diantaranya yaitu (Gambar 3):



Gambar 3 Pilihan sources pada OBS Studio

- Audio Input/Output Capture

Sources ini memungkinkan Anda untuk menambahkan perangkat input atau output audio (misalnya mikrofon atau headset) pada suatu scene tertentu.

- Browser

Source ini dipilih jika Anda ingin menampilkan web browser pada suatu scene.

- Color Source

Source ini dapat digunakan untuk menambahkan warna, misalnya warna latar belakang pada suatu scene.

- Display Capture

Display capture digunakan untuk menampilkan keseluruhan tampilan monitor pada suatu scene. Anda hanya dapat menambahkan satu source display capture per display. Jika Anda membutuhkan display yang sama dalam beberapa scene, pastikan Anda menggunakan Add Existing.

- Game Capture

Source ini memungkinkan Anda menampilkan langsung game yang sedang Anda mainkan. Game Capture adalah cara paling efisien untuk menambahkan game pada OBS.

- Image

Source ini memungkinkan Anda untuk menambahkan berbagai jenis gambar pada scene. Image source mendukung format gambar berikut: .bmp, .tga, .png, .jpeg, .jpg, dan .gif.

- Image Slide Show

Source ini memungkinkan Anda untuk menambahkan beberapa gambar yang akan diputar sebagai slide show. Untuk menggunakan source ini, klik tanda + untuk menambahkan file individual atau direktori yang akan dimuat. Setelah Anda memiliki semua gambar yang Anda inginkan, Anda dapat mengonfigurasi bagaimana gambar-gambar tersebut akan ditampilkan.

- Media Source

Media source adalah digunakan untuk menambahkan semua jenis media ke dalam scene. Jenis file yang didukung diantaranya yaitu:

- o Video: .mp4, .ts, .mov, .flv, .mkv, .avi, .gif, .webm
- o Audio: .mp3, .aac, .ogg, .wav

Untuk menambahkan media source, klik tombol Browse untuk memilih file, atau hapus centang pada kotak "Local File" untuk menambahkan URL (remote files). Untuk remote files, URL dituliskan dalam kotak Input dan umumnya kotak Format Input dapat dibiarkan kosong.

- Scene

Source ini memungkinkan Anda untuk menambahkan scene sebagai source.

- Text (GDI+)

Text source dapat digunakan untuk menambahkan teks pada scene. Teks ini dapat dibaca dari suatu file atau diketikkan secara langsung pada kotak berlabel "Text".

- Video Capture Device

Video capture device source memungkinkan Anda untuk menambahkan berbagai perangkat video, termasuk tetapi tidak terbatas pada webcam.

- Window Capture

Window capture digunakan untuk menampilkan window tertentu dan isinya. Keuntungan menggunakan sumber ini daripada Display Capture yaitu hanya window yang dipilih yang akan ditampilkan, bahkan jika terdapat window lain di depannya.

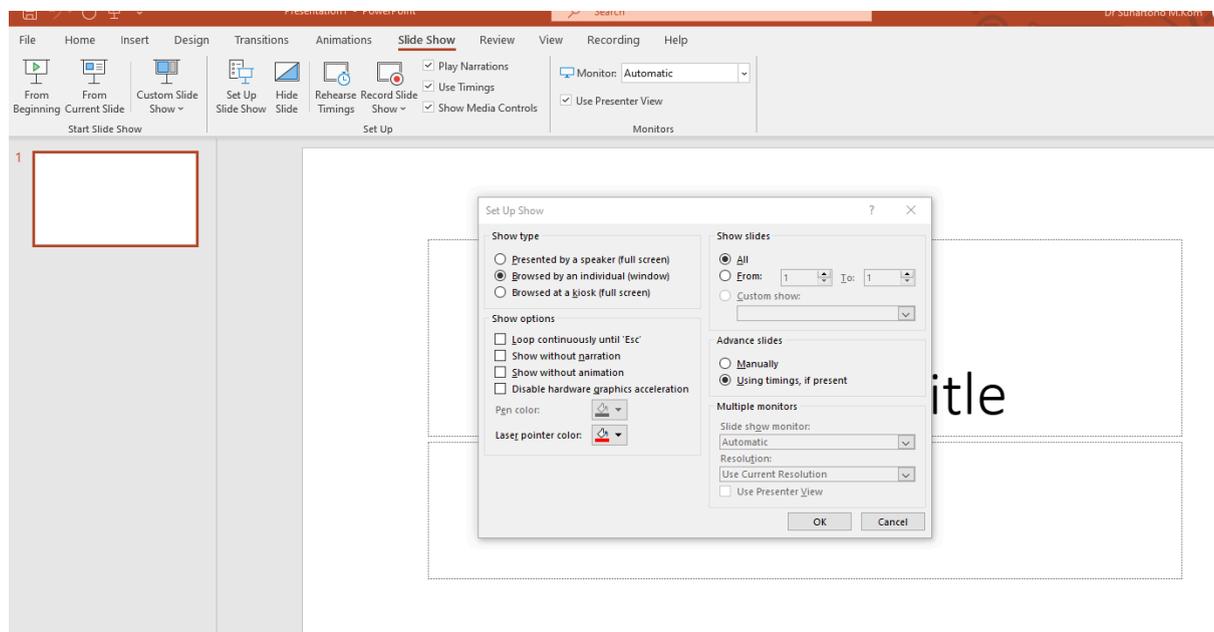
- Deprecated

Deprecated merupakan daftar source yang saat ini tidak digunakan lagi. Source yang tercantum di sini tidak boleh digunakan kecuali jika diperlukan. Source ini dibiarkan karena alasan backwards compatibility.

PANDUAN PEMBUATAN VIDEO AJAR TIPE

Langkah-langkah pembuatan video ajar adalah sebagai berikut:

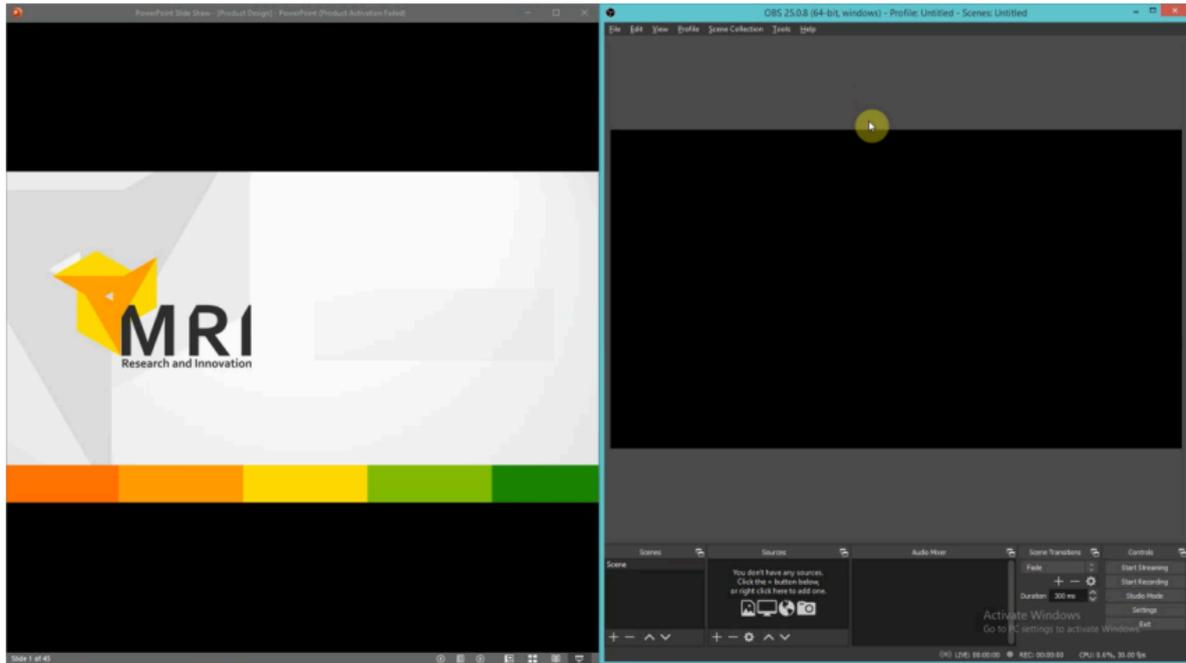
1. Sebelum melakukan pengaturan (setting) pada OBS, terlebih dahulu buka file PPT bahan ajar yang nantinya akan ditampilkan.
2. Lakukan pengaturan Slide Show dari PPT yang sudah dibuka dengan memilih menu bar Slide Show → Set Up Slide Show hingga muncul kotak dialog “Set Up Show”. Pada bagian “Show Type” pilih “Browsed by an individual (window)” seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4. Setelah itu, klik OK.



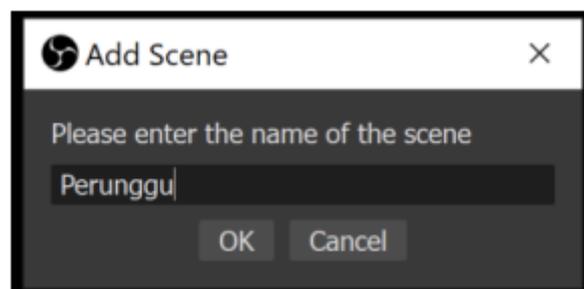
Gambar 4 Kotak dialog Set Up Show

Pengaturan ini dilakukan agar ketika PPT ditampilkan dalam bentuk slide show (klik F5), slide show yang muncul tidak dalam bentuk full

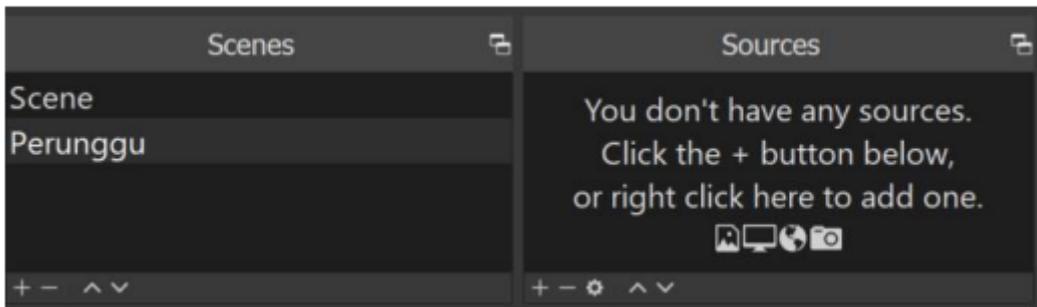
screen. Posisi window dari PPT ini kemudian diatur agar memenuhi setengah layar PC sehingga pada PC akan terdapat dua tampilan, tampilan kiri yaitu PPT dan tampilan kanan yaitu OBS Studio seperti yang ditunjukkan pada Gambar 5.



3. Klik tanda “+” pada bagian Scene di OBS Studio untuk menambahkan scene dan kemudian beri nama scene tersebut, misalnya “Perunggu” (Gambar 6). Klik OK. Pada bagian Scene nantinya akan muncul scene baru dengan nama “Perunggu” (Gambar 7).

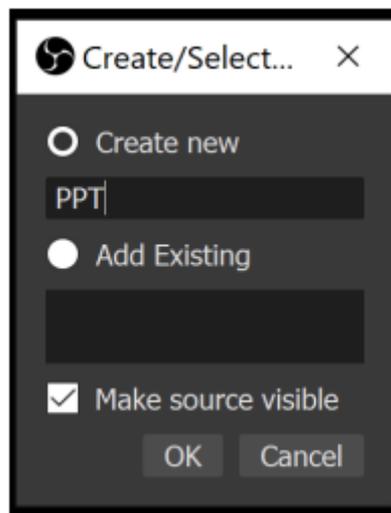


Gambar 6 Kotak dialog Add Scene

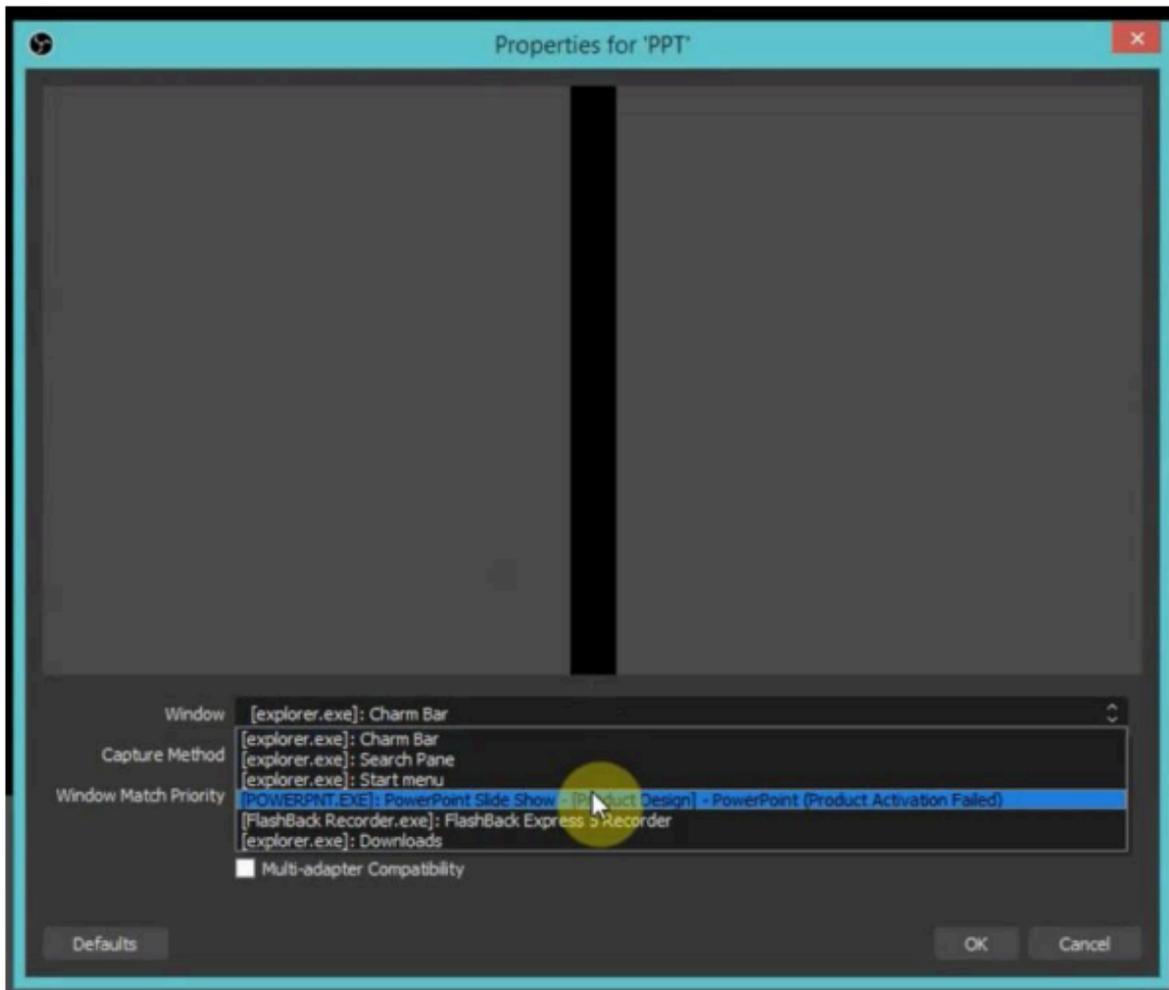


Gambar 7 Daftar scene

4. Pilih scene “Perunggu” yang ada pada daftar scene, kemudian pada bagian Sources klik tanda “+” untuk menambahkan source yang akan dimunculkan pada preview area di OBS. Karena ingin menampilkan PPT yang sebelumnya sudah dibuka, pilih “Window Capture”. Karena window PPT ini belum pernah ditambahkan sebelumnya, maka pilih “Create New” dan beri nama, misalnya “PPT” (Gambar 8). Klik OK dan kemudian akan muncul kotak dialog “Properties for PPT”. Pada bagian “Window” pilih window yang akan ditampilkan (Gambar 9). Klik OK.



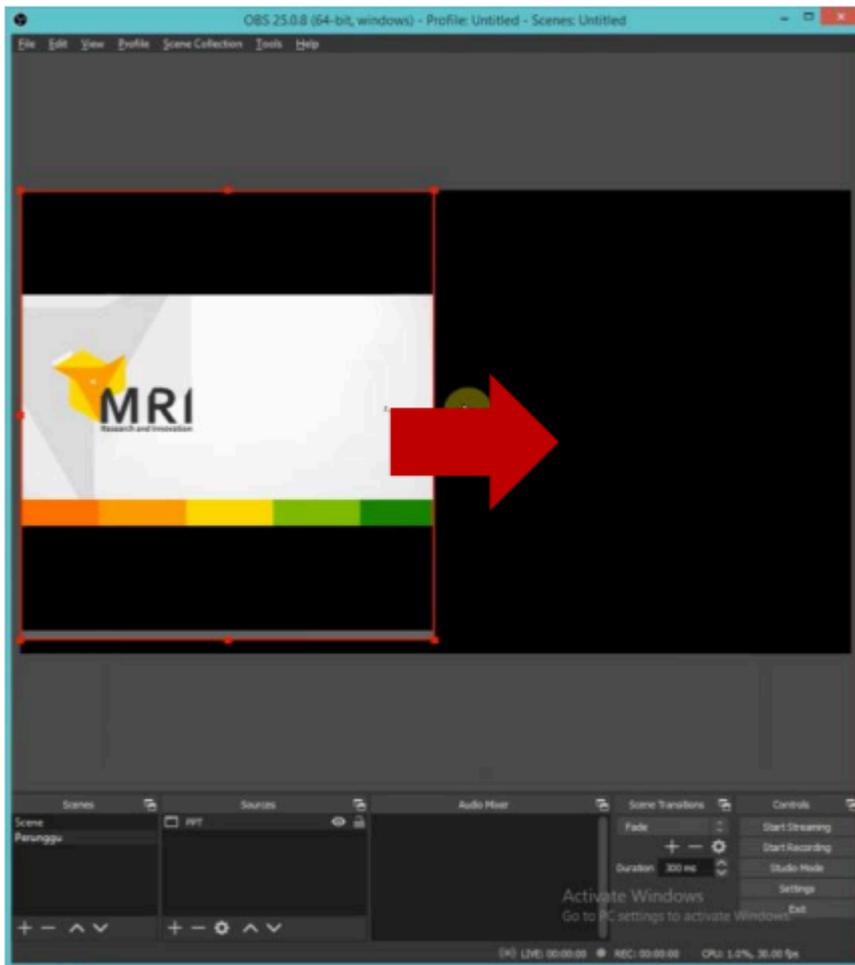
Gambar 8 Menambahkan window capture baru



Gambar 9 Memilih window yang akan ditampilkan

Catatan: Window capture ini tidak hanya dapat menampilkan window PPT, namun dapat juga menampilkan window lain seperti excel, file pdf, dsb.

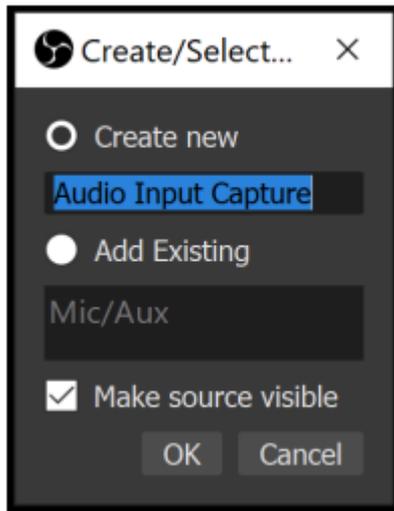
5. Lakukan pengaturan (drag) tampilan PPT agar memenuhi canvas preview area pada OBS Studio (Gambar 10).





Gambar 10 Menyesuaikan tampilan PPT

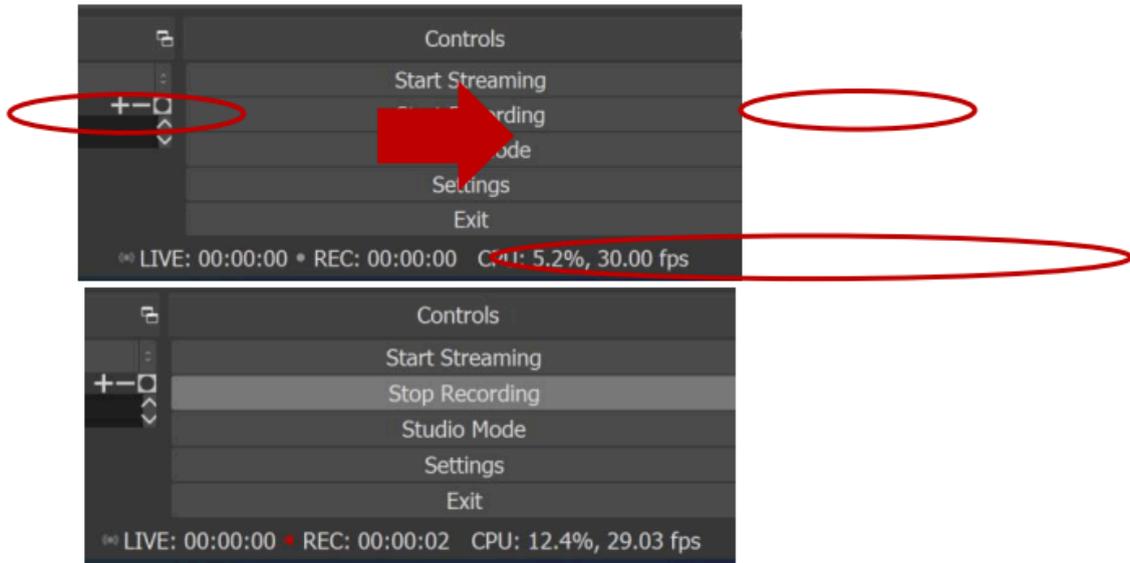
6. Untuk memasukkan suara, klik kembali tanda “+” yang ada pada bagian Sources kemudian pilih “Audio Input Capture”. Fitur ini digunakan untuk menangkap audio yang masuk ke PC. Beri nama, kemudian klik OK (Gambar 11). Pada kotak dialog “Properties for Audio Input Capture” yang muncul, klik OK.



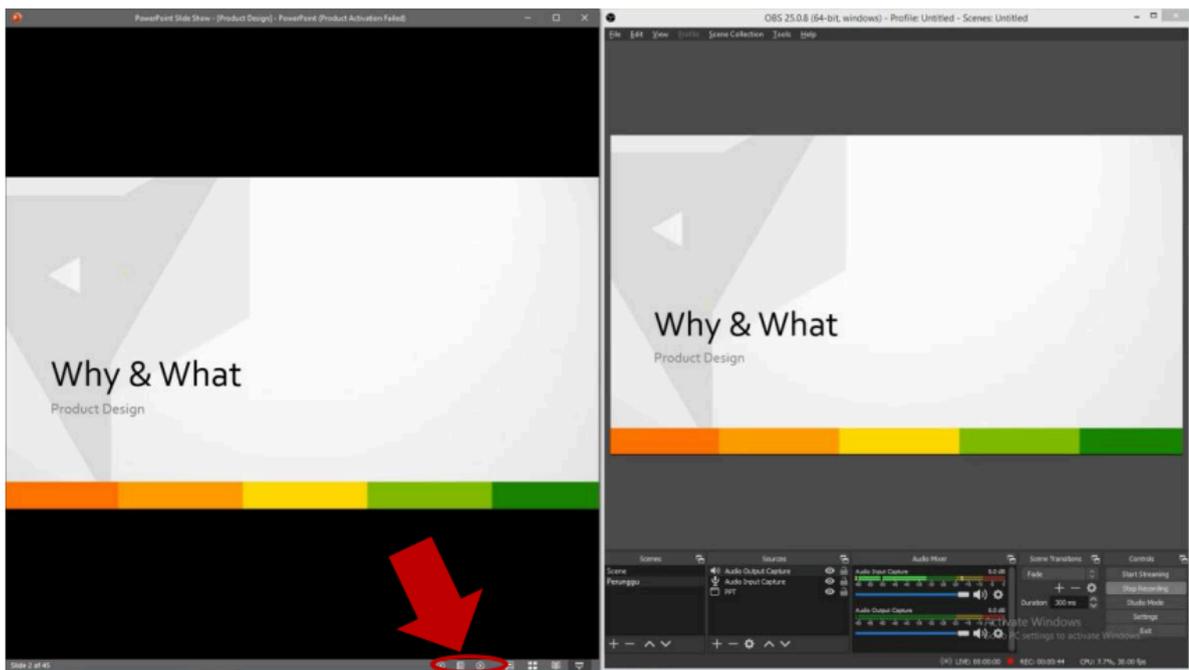
Gambar 11 Menambahkan audio input capture baru

Jika ingin memunculkan dan merekam suara yang ada pada PPT, pada sources tambahkan "Audio Output Capture". Fitur ini berfungsi untuk menangkap audio yang keluar dari PC.

7. Pengaturan untuk membuat video ajar dengan "Kualitas Perunggu" selesai. Jika ingin memulai proses rekaman, pada bagian Controls klik "Start Recording". Pada bagian kanan bawah akan muncul keterangan record (Gambar12). Untuk menavigasi PPT, klik window PPT, kemudian lakukan operasi next atau back seperti menggunakan PPT pada umumnya (Gambar 13). Dengan OBS, audio yang direkam dan video yang ditampilkan dapat langsung disinkronisasi. Ketika recording selesai, klik "Stop Recording". Untuk melihat hasil recording, klik menu File → Show Recordings.



Gambar 12 Start recording



Gambar 13 Navigasi PPT

Jika kode download sama dengan mahasiswa lain dianggap menyontek sanksinya mata kuliah dibatalkan dan mengulang semester lagi

Topik : Pertemuan Ketujuh Membuat Video Pembelajaran dengan OBS tanpa Cam Nama : NIM : Kelas : Jurusan : Dosen : PT : UIN Maulana Malik Ibrahim Malang	Kode download : 
--	--

Latihan soal :

1. Buat kan video presentasi media pembelajaran dengan OBS dan PPT tanpa Cam.
2. Buat kan laporan langkah-langkah pembuatan video presentasi media pembelajaran dengan OBS dan PPT tanpa Cam.
3. Selesai