

Récit

Le Cor de Lunaria



Prologue

Les paroles du crieur
résonnent encore dans votre
tête, puis des affiches
apparaissent rapidement sur les
pancartes des bourgs des cités :

“Par la présente et en cette
année 823 du cycle du
Lampdartch, vous êtes averti
que le seigneur Gilraeth des Vals
recherche expressément des
personnes compétentes de confiance,
pour l’accompagner et le soutenir dans
une expédition en la forêt de Laénoss. Des
érudits, des alchimistes, des arpenteurs et des herboristes,
mais aussi tout savoir-faire pouvant aider une telle caravane à son dessein.
Il souhaite explorer les lieux et y découvrir un merveilleux pour l’instant inconnu du vieux
continent, apparu après la Somniacale du 13 Agasala de l’an 1.
Le départ de ce voyage aura lieu le 29 Agasala de l’an 3, pour être sur les lieux du 30 Agasala
jusqu’au 1er Palama ”.
Les recrutements se feront à Aïtennrie, chef-lieu des vals, à partir du 15 Campé de l’an 2”.

Le cycle du Lampdartch est clairement estampillé d’un fait qui a marqué l’imaginaire de
tous : la Somniacale de Laénoss est rentrée dans l’histoire. Cet événement peu commun a fait
exploser la ferveur de beaucoup d’aventuriers ; l’envie d’aller sur les lieux, pour avoir la chance
d’y trouver des choses incroyables, est plus forte que tout.

Hélas, beaucoup de ces expéditions n’en sont jamais revenues. La forêt est connue depuis
longtemps pour son hostilité, on la dit maudite. De plus, la Somniacale a ouvert les portes de
maux inconnus : des survivants disent avoir vu des créatures chimériques dans des lieux les plus



sombres, et avoir été témoins de folies humaines et de forces invisibles. Des Aénirs hantent les lieux dit-on...

Pour finir, la cité de Rivest a revendiqué la possession de cette terre hostile depuis la Somniacale. La tension entre les clans et les régions environnantes est de plus en plus présente, des guerres peuvent éclater à n'importe quel moment. Des bandes armées sillonnent les abords de la forêt, des groupes de différents clans se confrontent au quotidien.

Les lieux semblent dangereux, et pourtant l'un des seigneurs les plus puissants de l'est du continent a décidé d'y mener une expédition pour y trouver fortune et gloire. Pour vous, c'est peut-être l'occasion de votre vie. Depuis le temps que vous avez entendu parler de cette histoire, c'est plus fort que vous : vous n'avez qu'une envie c'est d'être de la partie. En plus, il y aura beaucoup d'érudits et des personnes qui ont assisté à la Somniacale ; des gens expérimentés en somme.

On dit le seigneur Gilraeth trop désinvolte, peu sérieux pour une telle aventure mais il sait s'entourer des meilleurs et puis : n'est ce pas une des personnes les plus puissantes de l'est ?

La billetterie ouvrira le 15 novembre.

Le jeu se déroule au domaine GN Le Domaine du Vigneau (Le Champ-Saint-Père) du vendredi 30 mai 2025 à partir de 20h jusqu'au dimanche 1er juin 2025 à 13h00. Un gros briefing et des discussions sur le jeu et les lieux seront faits juste avant, il est donc recommandé d'être sur place vers 11h le vendredi (c'est mieux pour prendre le temps de poser sa tente et d'échanger).

Pour cette édition, nous avons décidé d'écrire et de mettre en place une plus petite édition ; un jeu pour environ 40 joueurs et 20 PNJ basé sur les relations entre personnages et le rôleplay.

Le jeu débutera par l'arrivée de cette "longue caravane" au cœur de la forêt par une marche d'environ 15 minutes (si les personnages n'ont pas la route barrée par des événements). Les participants pourront inclure dans leur rôleplay le montage de leur campement.

Ce GN se veut être un jeu d'aventure, où la partie exploration (reconnaissance, cueillette, chasse, ...) sera complètement différente des autres éditions. Les personnages arriveront dans un lieu hostile où ils devront avancer doucement en sécurisant chaque lieu. La forêt de Laénoss est connue pour être dangereuse et sombre, ne l'oublions pas.

Hormis tout ça, chacun aura de bonnes raisons d'être là. Nous avons choisi de revenir dans le nord-est du vieux continent car des choses se trament dans l'ombre, s'imbriquent ensemble tranquillement, se cachent en attente du bon moment pour sortir.

Alors allez-vous préparer votre paquetage et faire votre sac ? Encore en train d'hésiter ?

Vous avez le document des savoir-faire pour vous aider à choisir.

https://docs.google.com/document/d/1BoJ6bJwifYxMECtlEfocdc7LGum7sMtyMh3EPsrgT4/edit?usp=drive_link

Vous pouvez créer ce que vous voulez comme personnage grâce à la fiche de personnage et son tableau pour la remplir, ou reprendre celui des éditions passées, avec le savoir-faire que vous aviez.

https://drive.google.com/file/d/1pdhkF6IJ-Kee8SyIWe_p5I2Sfx9MRFim/view?usp=drive_link

https://drive.google.com/file/d/1BTL1QEWJtTGkNO1q-rf4doAuEWod3YRb/view?usp=drive_link

Nous vous invitons à prendre connaissance des savoir-faire disponibles sur la billetterie en vous aidant du document de savoir-faire.

Une fois votre inscription terminée, une page internet s'ouvrira pour que vous remplissiez le questionnaire de jeu (un participant = un questionnaire) : questionnaire obligatoire et important pour nous.

Suite à la réception de votre inscription et du questionnaire, nous vous enverrons un lien pour remplir votre fiche de personnage et votre BG.

Attention :

Cette année, il est obligatoire de remplir sa fiche de personnage dans un délai d'un mois après votre inscription (même si vous l'avez déjà remplie l'année dernière). Sans retour de votre part dans le délai imparti, nous nous réservons le droit d'annuler votre inscription et de procéder au remboursement de celle-ci. De plus, les prix des billets PJ varieront en fonction de la date à laquelle vous vous inscrivez. Une majoration du prix du billet sera effectuée fin janvier.

Nouveauté de cette année ! La fiche de créa de personnage fait peau neuve et est entièrement automatisée, vous pouvez maintenant la remplir via un lien google sheet ; La fiche de personnage enfant est en cours de création.

Tout est sur la page internet du Cor de
Lunaria :

<https://www.faerie-jeu.org/le-cor-de-lunaria>

Faérie

Julien - 2024

Relecture et correction :

Isa - 2024

