



Summer Math Fun: Real-World Practice by Grade Band

You've worked so hard this year—keep the momentum going this summer with these fun, easy ways to keep learning!



TK–2nd Grade

Focus: Counting, comparing, simple addition/subtraction, shape recognition, and early money/time skills.



Kitchen Math

- Count and compare ingredients (e.g., more/less chocolate chips).
- Identify fractions with measuring cups ($\frac{1}{2}$, $\frac{1}{4}$, 1 whole).
- Help mix and measure to build fine motor skills and number sense.



Money Sense

- Play “store” with real or play money.
- Identify coins and count change.
- Practice adding small amounts (e.g., “You have 2 dimes and 1 penny. How much is that?”).



Measure It!

- Use a ruler or measuring tape to measure hands, toys, or furniture.
- Compare sizes: taller/shorter, heavier/lighter.



Time & Movement

- Use a stopwatch to time how fast they clean their room or run a short race.
- Read the time on analog and digital clocks.



Games & Apps

- Play math-friendly games like Uno, Dominoes, or Moose Math.



Summer Math Fun: Real-World Practice by Grade Band

- Sort items by size, color, or shape (laundry, toys, rocks).
-



3rd–5th Grade

Focus: Multiplication/division, fractions, time, money, place value, problem-solving.



Kitchen Challenges

- Double or halve a recipe together (introduce equivalent fractions!).
- Estimate and check: "How many cups of water will fill this pitcher?"



Shopping & Budgeting

- Estimate total cost while grocery shopping.
- Calculate sales tax and discounts (e.g., What's 25% off \$12.00?).
- Compare unit prices or read store labels (e.g., cost per ounce).



Road Trip Math

- Use mileage and gas prices to estimate travel costs.
- Calculate time based on distance and speed (e.g., 60 miles at 30 mph).
- Plan a pretend vacation budget!



Puzzles & Strategy Games

- Play Yahtzee, 24 Game, Math Dice, or logic puzzles.
- Daily math riddles or brain teasers (e.g., "I'm a number greater than 20 and less than 30...").



Measurement & Geometry

- Build with LEGOs or blocks and calculate perimeter/area.



Summer Math Fun: Real-World Practice by Grade Band

- Measure distances in the yard and convert inches to feet.
-



6th Grade

Focus: Decimals, percentages, ratios, multi-step problems, introductory algebra, graphing.



Real-World Math

- Track gas prices and compare stations. Calculate total fuel cost for a road trip.
- Create a summer spending plan or budget.
- Compare deals: "Which product is a better buy per ounce?"



Data & Graphs

- Track daily temperatures and graph them.
- Keep a log of screen time, steps walked, or books read—then analyze the data.



Problem Solving

- Plan a simple business (like a lemonade stand) and calculate profit/loss.
- Convert recipes using decimal and fraction multiplication.



Math Games & Challenges

- Use [Khan Academy](#) or [Prodigy](#) to review grade-level content.
- Create and solve math escape room clues for friends or siblings.
- Build a math board game using cards, dice, and your own rules.

Summer Math Fun: Real-World Practice by Grade Band

Diversión Matemática de Verano: Práctica del Mundo Real por Nivel de Grado

TK–2º Grado

Enfoque: Contar, comparar, suma/resta simples, reconocimiento de formas, habilidades básicas con dinero y tiempo.

Matemáticas en la Cocina

- Contar y comparar ingredientes (ej.: más/menos chispas de chocolate).
- Identificar fracciones con tazas medidoras ($\frac{1}{2}$, $\frac{1}{4}$, 1 entero).
- Ayudar a medir y mezclar para desarrollar el sentido numérico y la motricidad fina.

Dinero Básico

- Jugar a la "tiendita" con dinero real o de juguete.
- Identificar monedas y contar el cambio.
- Practicar sumas pequeñas (ej.: "Tienes 2 monedas de 10 centavos y 1 de un centavo. ¿Cuánto tienes?").

¡A Medir!

- Usar una regla o cinta métrica para medir manos, juguetes o muebles.
- Comparar tamaños: más alto/bajo, más pesado/ligero.



Summer Math Fun: Real-World Practice by Grade Band



Tiempo y Movimiento

- Usar un cronómetro para ver cuánto tardan en limpiar su cuarto o correr una distancia corta.
- Leer la hora en relojes analógicos y digitales.



Juegos y Apps

- Juegos como Uno, Dominó o Moose Math.
- Clasificar objetos por tamaño, color o forma (ropa, juguetes, piedras).



3°–5° Grado

Enfoque: Multiplicación/división, fracciones, tiempo, dinero, valor posicional, resolución de problemas.



Retos en la Cocina

- Doblar o reducir una receta (¡practiquen fracciones equivalentes!).
- Estimar y comprobar: "¿Cuántas tazas de agua llenan esta jarra?"



Compras y Presupuesto

- Estimar el total al hacer compras.
- Calcular impuestos o descuentos (ej.: ¿Cuál es el 25% de \$12.00?).
- Comparar precios por unidad o leer etiquetas.



Matemáticas de Viaje

- Usar millas y precios de gasolina para estimar costos.
- Calcular el tiempo basado en distancia y velocidad.
- ¡Planear un viaje imaginario con un presupuesto!



Summer Math Fun: Real-World Practice by Grade Band



Rompecabezas y Juegos de Estrategia

- Jugar Yahtzee, el Juego del 24, dados matemáticos o acertijos de lógica.
- Retos diarios con adivinanzas o problemas divertidos (ej.: "Soy un número mayor que 20 y menor que 30...").



Medidas y Geometría

- Construir con LEGOs o bloques y calcular perímetro/área.
 - Medir distancias en el patio y convertir pulgadas a pies.
-



6° Grado

Enfoque: Decimales, porcentajes, razones y proporciones, problemas con varios pasos, álgebra básica, gráficas.



Matemáticas del Mundo Real

- Comparar precios de gasolina y calcular el costo total de un viaje.
- Crear un plan de gastos para el verano.
- Comparar productos: "¿Cuál cuesta menos por onza?"



Datos y Gráficas

- Registrar las temperaturas diarias y graficarlas.
- Llevar un registro de tiempo frente a pantalla, pasos diarios o libros leídos—iluego analizar los datos!



Resolución de Problemas

- Planear un pequeño negocio (como vender limonada) y calcular ganancias/pérdidas.
- Convertir recetas usando multiplicación con fracciones o decimales.

Summer Math Fun: Real-World Practice by Grade Band

Juegos y Retos Matemáticos

- Usar Khan Academy o Prodigy para repasar contenido del grado.
- Crear y resolver acertijos matemáticos tipo "escape room".
- Inventar un juego de mesa de matemáticas con cartas y dados.