

113學年度雲林縣立建國國民中學七年級第二學期課程教學計畫進度總表

週次	日 期 (星期日~星期六)	表 領域學習節數(30)															
		語文 國語文(5)	語文 英語文(3)	語文 本土語文(1)	數學 數學(4)	自然科學 自然科學(3)	科技 資訊(1)、科技(1)	社會 歷史(1)、地理(1)、公民(1)			健康與體育 健康教育(1)、體育(2)		藝術 視覺(1)、音樂(1)、表演(1)		綜合活動 綜一:家政(1) 綜二:童軍(1) 綜三:輔導(1)		
第一週	2/11-2/15 (2/11開學日)	第一課 負荷	描述外表、休閒活動 Unit 1 Do You Like Sports?	1.趣味的誤會	1-1 二元一次方程式(4節)	第1章 生殖  1·1節 細胞的分裂(3)	生活科技 第一章:設計圖的繪製Ⅱ 第 1 節生活中常見的圖 1-1 圖的用途 1-2 圖的種類 資訊科技 第四章:智慧即財產 第 1 節智慧財產合理用 1-1 智慧也是財產	第一章日治時期的政治	第一章人口成長與分布	第一章社會中的多元文化	單元1 「癮」形大危機 第1章 菸誤人生	單元4 Baseball運動誌 第1章 從棒球看臺灣	第一課百變點線面 第五課管弦交織的樂章 第九課「妝」點劇場「服」號		主題一： 學習修練室 單元一： 學習探險家	主題三： LOVE服務 單元一： 點燃服務之光	主題五： 飲食大探索 單元一： 食在健康
第二週	2/16-2/22	第一課 負荷	描述外表、休閒活動 Unit 1 Do You Like Sports?	1.趣味的誤會	1-2 解二元一次聯立方程式(4節)	第1章 生殖  1·2節 無性生殖(3)	生活科技 第一章:設計圖的繪製Ⅱ 第 1 節生活中常見的圖 1-1 圖的用途 1-2 圖的種類 資訊科技 第四章:智慧即財產 第 1 節智慧財產合理用 1-1 智慧也是財產	第一章日治時期的政治	第一章人口成長與分布	第一章社會中的多元文化	單元1 「癮」形大危機 第1章 菸誤人生	單元4 Baseball運動誌 第2章 臺灣棒球名人堂	第一課百變點線面 第五課管弦交織的樂章 第九課「妝」點劇場「服」號		主題一： 學習修練室 單元一： 學習探險家	主題三： LOVE服務 單元一： 點燃服務之光	主題五： 飲食大探索 單元一： 食在健康
第三週	2/23-3/1 228和平紀念日 放假一天	第二課 律詩選	描述外表、休閒活動 Unit 1 Do You Like Sports?	1.趣味的誤會	1-2 解二元一次聯立方程式(4節)	第1章 生殖  1·3節 有性生殖(3)	生活科技 第一章:設計圖的繪製Ⅱ 第 2 節工程圖中的平面圖 2-1 正投影多視圖 2-2 正投影多視圖-圓柱 2-3 尺度標註 資訊科技 第四章:智慧即財產 第 1 節資訊安全對個人的影響 1-2 智慧財產的共享方式 1-3 一起來保護智慧財產	第一章日治時期的政治	第一章人口成長與分布	第一章社會中的多元文化	單元1 「癮」形大危機 第2章 酒後誤事	單元5 競技體適能 第1章 核心肌群	第一課百變點線面 第五課管弦交織的樂章 第九課「妝」點劇場「服」號		主題一： 學習修練室 單元一： 學習探險家	主題三： LOVE服務 單元一： 點燃服務之光	主題五： 飲食大探索 單元一： 食在健康



第四週	3/2-3/8	第二課 律詩選	生活作息及文學賞析 Unit 2 How Often Do You Go to the Library?	2.啥？閩南語麻有「火星文！	1-3 應用問題(4節)	第1章 生殖  1·3節 有性生殖(3)	生活科技 第一章:設計圖的繪製Ⅱ 第 3 節工程圖中的立體圖 3-1 等角圖 3-2 斜視圖 資訊科技 第四章:智慧即財產 第 2 節我的 Logo 我創作 2-1 Logo 的設計 2-2 Inkscape 平面 Logo 設計	第一章日治時期的政治	第二章人口組成與族群文化	第二章社會規範	單元1 「癮」形大危機 第2章 酒後誤事	單元5 競技體適能 第1章 核心肌群	第一課百變點線面 第五課管弦交織的樂章 第九課「妝」點劇場「服」號	主題一： 學習修練室 單元一： 學習探險家	主題三： LOVE服務 單元二： 有愛世界	主題五： 飲食大探索 單元一： 食在健康
第五週	3/9-3/15	第三課 背影	生活作息及文學賞析 Unit 2 How Often Do You Go to the Library?	2.啥？閩南語麻有「火星文！	1-3 應用問題(4節)	第2章 遺傳  2·1節 解開遺傳的奧祕(3)	生活科技 第一章:設計圖的繪製Ⅱ 終極任務積木小人 資訊科技 第四章:智慧即財產 第 2 節我的 Logo 我創作 2-3 Tinkercad 立體 Logo 設計 2-4 平面與立體設計的差異	第二章日治時期的經濟	第二章人口組成與族群文化	第二章社會規範	單元1 「癮」形大危機 第3章 紅脣危機	單元5 競技體適能 第2章 專項適能	第一課百變點線面 第五課管弦交織的樂章 第九課「妝」點劇場「服」號	主題一： 學習修練室 單元一： 學習探險家	主題三： LOVE服務 單元二： 有愛世界	主題五： 飲食大探索 單元一： 食在健康
第六週	3/16-3/22	第三課 背影	生活作息及文學賞析 Unit 2 How Often Do You Go to the Library?	2.啥？閩南語麻有「火星文！	2-1 直角坐標平面(4節)	第2章 遺傳  2·2節 人類的遺傳(3)	生活科技 第一章:設計圖的繪製Ⅱ 終極任務積木小人 資訊科技 第五章:資料變資訊 第 1 節資料的蛻變 1-1 資料與資訊 1-2 資料的搜尋 1-3 資料的蒐集	第二章日治時期的經濟	第二章人口組成與族群文化	第二章社會規範	單元1 「癮」形大危機 第3章 紅脣危機	單元5 競技體適能 第2章 專項適能	第二課立體造形大探索 第六課聲部競逐的藝術 第十課臺灣在地舞蹈	主題一： 學習修練室 單元一： 學習探險家	主題三： LOVE服務 單元二： 有愛世界	主題五： 飲食大探索 單元一： 食在健康
第七週	3/23-3/29 (第一次成績評量)	語文常識一 認識漢字的造字法則 第一次成績評量	複習 Review 1(第一次成績評量)	按怎使用教育部《臺灣閩南語常用詞辭典》	2-1 直角坐標平面(4節)	第2章 遺傳  2·3節 突變(1)  2·4節 生物技術的應用(2)	生活科技 第一章:設計圖的繪製Ⅱ 終極任務積木小人 資訊科技 第五章:資料變資訊 第 1 節資料的蛻變 1-1 資料與資訊 1-2 資料的搜尋 1-3 資料的蒐集	第二章日治時期的經濟(第一次成績評量)	第二章人口組成與族群文化(第一次成績評量)	第二章社會規範(第一次成績評量)	單元1 「癮」形大危機 第4章 青春不迷「網」	單元6 展臂優游 第1章 捷泳 水中協奏曲	第二課立體造形大探索 第六課聲部競逐的藝術 第十課臺灣在地舞蹈	主題一： 學習修練室 單元二： 學習加油站(第一次成績評量)	主題三： LOVE服務 單元二： 有愛世界(第一次成績評量)	主題五： 飲食大探索 單元二： 青春樂吃購(第一次成績評量)



第八週	3/30-4/5 (4/3-4/6清明連假)	第四課 土芭樂的生存之道	食物名稱及畫作欣賞 Unit 3 Which Painting Do You Like?	按怎使用教育部《臺灣閩南語常用詞辭典》	2-2 二元一次方程式的圖形(4節)	第3章 地球上的生物  3·1節 持續改變的生命(3)	生活科技 第二章:機構的原理與應用 第 1 節機構的基本認識 1-1 機件、機構、機器與機械的關係 1-2 機構傳遞動力的方式 資訊科技 第五章:資料變資訊 第 2 節開放資料的解讀與處理 2-1 資料的解讀 2-2 資料的處理	第三章日治時期的社會與文化	第三章農業	第三章團體與志願結社	單元1 「癡」形大危機 第4章 青春不迷「網」	單元6 展臂優游 第1章 捷泳 水中協奏曲	第二課立體造形大探索 第六課聲部競逐的藝術 第十課臺灣在地舞蹈	主題一： 學習修練室 單元二： 學習加油站	主題三： LOVE服務 單元二： 有愛世界	主題五： 飲食大探索 單元二： 青春樂吃購
第九週	4/6-4/12	第四課 土芭樂的生存之道	食物名稱及畫作欣賞 Unit 3 Which Painting Do You Like?	3.人伶獅	2-2 二元一次方程式的圖形(4節)	第3章 地球上的生物  3·2節 生物命名與分類(3)	生活科技 第二章:機構的原理與應用 第 2 節機構的種類與應用 2-1 斜面與螺旋 2-2 槓桿與連桿 資訊科技 第五章:資料變資訊 第 2 節開放資料的解讀與處理 2-2 資料的處理	第三章日治時期的社會與文化	第三章農業	第三章團體與志願結社	單元2 全境擴散 第1章 傳染病情報站	單元6 展臂優游 第1章 捷泳 水中協奏曲	第二課立體造形大探索 第六課聲部競逐的藝術 第十課臺灣在地舞蹈	主題一： 學習修練室 單元二： 學習加油站	主題三： LOVE服務 單元二： 有愛世界	主題五： 飲食大探索 單元二： 青春樂吃購
第十週	4/13-4/19	第五課 兒時記趣	食物名稱及畫作欣賞 Unit 3 Which Painting Do You Like?	3.人伶獅	3-1 比例式(4節)	第3章 地球上的生物  3·3節 原核生物與原生生物(2)  3·4節 真菌界(1)	生活科技 第二章:機構的原理與應用 第 2 節機構的種類與應用 2-3 輪軸與滑輪 2-4 齒輪與棘輪 2-5 凸輪桿 資訊科技 第五章:資料變資訊 第 2 節開放資料的解讀與處理 2-2 資料的處理 2-3 資料的處理結果	第三章日治時期的社會與文化	第三章農業	第三章團體與志願結社	單元2 全境擴散 第1章 傳染病情報站	單元6 展臂優游 第2章 救生伸拋划 援力同在	第二課立體造形大探索 第六課聲部競逐的藝術 第十課臺灣在地舞蹈	主題二： 漫步在人際 單元一： 友誼智多星	主題四： 結「火」 「童」行 單元一： 結繩達人	主題五： 飲食大探索 單元二： 青春樂吃購



第十一週	4/20-4/26	第五課 兒時記趣	量詞、食譜 Unit 4 How Much Flour Do You Need?	3.人伶獅	3-1 比例式(4節)	第3章 地球上的生物  3·5節 植物界(3)	生活科技 第二章:機構的原理與應用 第 3 節機械的應用與發展 3-1 機械應用帶來的影響 3-2 機械的未來發展 資訊科技 第五章:資料變資訊 第 3 節資訊的破蛹而出 3-1 資訊的分析	第四章戰後臺灣的政治	第四章工業與國際貿易	第四章民主社會中的公共意見	單元2 全境擴散 第2章 打擊傳染病	單元6 展臂優游 第2章 救生伸拋划 援力同在	第三課攝影的視界 第七課 音樂時光隧道 第十一課無聲有聲妙趣多	主題二：漫步在人際 單元一：友誼智多星	主題四：結「火」「童」行 單元一：結繩達人	主題六：我們這一「家」 單元一：家庭互動之旅
第十二週	4/27-5/3	第六課 溪頭的竹子	量詞、食譜 Unit 4 How Much Flour Do You Need?	4.螞蟥伶蜘蛛	3-2 正比與反比(4節)	第3章 地球上的生物  3·6節 動物界(3)	生活科技 第二章:機構的原理與應用 終極任務連桿玩具—雪橇車 資訊科技 第五章:資料變資訊 第 3 節資訊的破蛹而出 3-2 資訊的運用	第四章戰後臺灣的政治	第四章工業與國際貿易	第四章民主社會中的公共意見	單元2 全境擴散 第2章 打擊傳染病	單元7 球類入門 第1章 籃球 扭轉乾坤	第三課攝影的視界 第七課 音樂時光隧道 第十一課無聲有聲妙趣多	主題二：漫步在人際 單元一：友誼智多星	主題四：結「火」「童」行 單元一：結繩達人	主題六：我們這一「家」 單元一：家庭互動之旅
第十三週	5/4-5/10	第六課 溪頭的竹子	量詞、食譜 Unit 4 How Much Flour Do You Need?	4.螞蟥伶蜘蛛	3-2 正比與反比(4節)	第3章 地球上的生物  3·6節 動物界(1)  第4章 生態系  4·1節 生物生存的環境(2)	生活科技 第二章:機構的原理與應用 終極任務連桿玩具—雪橇車 資訊科技 第六章:程式設計師初體驗 第 1 節程式存在的意義 1-1 程式所扮演的角色 1-2 程式與電腦的關係	第四章戰後臺灣的政治	第四章工業與國際貿易	第四章民主社會中的公共意見	單元2 全境擴散 第2章 打擊傳染病	單元7 球類入門 第1章 籃球 扭轉乾坤	第三課攝影的視界 第七課 音樂時光隧道 第十一課無聲有聲妙趣多	主題二：漫步在人際 單元一：友誼智多星	主題四：結「火」「童」行 單元一：結繩達人	主題六：我們這一「家」 單元二：愛的語言大不同



第十四週	5/11-5/17 (第二次成績評量)	語文常識二 書 法欣賞 第二次成績評量	複習 Review 2(第二次成績評量)	4.螞蟥恰蜘蛛	4-1 認識一元一次不等式(4節)	第4章 生態系  4·2節 能量的流動與物質的循環(2)  4·3節 生物的交流關係(1)	生活科技 第二章:機構的原理與應用 終極任務連桿玩具—雪橇車 資訊科技 第六章:程式設計師初體驗 第 1 節程式存在的意義 1-1 程式所扮演的角色 1-2 程式與電腦的關係	第四章戰後臺灣的政治(第二次成績評量)	第四章工業與國際貿易(第二次成績評量)	第四章民主社會中的公共意見(第二次成績評量)	單元3 安全守護神 第1章 安全伴我行	單元7 球類入門 第2章 排球 高手過招	第三課攝影的視界 第七課 音樂時光隧道 第十一課無聲有聲妙趣多	主題二： 漫步在人際 單元一： 友誼智多星(第二次成績評量)	主題四： 結「火」 「童」行 單元一： 結繩達人(第二次成績評量)	主題六： 我們這一「家」 單元二： 愛的語言大不同(第二次成績評量)
第十五週	5/18-5/24	第七課 謝天	環境保護、戶外活動 Unit 5 There Was a Lot of Trash in the Sea	形容詞	4-2 解一元一次不等式(4節)	第4章 生態系  4·4節 多采多姿的生態系(3)	生活科技 第三章:結構的原理與應用 第 1 節結構的基本認識 1-4 結構與力的關係 第 2 節常見的結構應用 2-1 常見的建築結構 2-2 常見的橋梁結構 2-3 常見的家具結構 資訊科技 第六章:程式設計師初體驗 第 2 節演算法的基本概念 2-3 視覺化程式語言	第五章戰後臺灣的外交	第五章聚落體系與都市發展	第五章社會中的公平正義	單元3 安全守護神 第1章 安全伴我行	單元7 球類入門 第2章 排球 高手過招	第三課攝影的視界 第七課 音樂時光隧道 第十一課無聲有聲妙趣多	主題二： 漫步在人際 單元一： 友誼智多星	主題四： 結「火」 「童」行 單元一： 結繩達人	主題六： 我們這一「家」 單元二： 愛的語言大不同
第十六週	5/25-5/31 5/30端午節放假一天	第八課 視力與偏見	環境保護、戶外活動 Unit 5 There Was a Lot of Trash in the Sea	5.菜市場學堂	4-2 解一元一次不等式(4節)	第4章 生態系  4·4節 多采多姿的生態系(3)	生活科技 第三章:結構的原理與應用 第 1 節結構的基本認識 1-4 結構與力的關係 第 2 節常見的結構應用 2-1 常見的建築結構 2-2 常見的橋梁結構 2-3 常見的家具結構 資訊科技 第六章:程式設計師初體驗 第 2 節演算法的基本概念 2-3 視覺化程式語言	第五章戰後臺灣的外交	第五章聚落體系與都市發展	第五章社會中的公平正義	單元3 安全守護神 第2章 急救得來速	單元7 球類入門 第3章 羽球 先發制人	第四課街頭秀藝術 第八課音樂實驗室 第十二課展現街頭表演力	主題二： 漫步在人際 單元二： 人際百寶箱	主題四： 結「火」 「童」行 單元二： 火焰力士	主題六： 我們這一「家」 單元三： 愛家行動報告書



第十七週	6/1-6/7	第九課 劉墉寓言作品選	環境保護、戶外活動 Unit 5 There Was a Lot of Trash in the Sea	5.菜市場學堂	5-1 統計圖表與資料分析(4節)	第5章 人類與環境  5·1節 生物多樣性的重要性與危機(3)	生活科技 第三章:結構的原理與應用 第 3 節現今建築結構發展 3-1 設計理念的發展 3-2 結構材料的發展 3-3 設計方式發展 資訊科技 第六章:程式設計師初體驗 第 3 節程式的設計實作 3-1 運用 Scratch 進行程式設計	第六章戰後臺灣的經濟與社會	第五章聚落體系與都市發展	第五章社會中的公平正義	單元3 安全守護神 第2章 急救得來速	單元7 球類入門 第3章 羽球 先發制人	第四課街頭秀藝術 第八課音樂實驗室 第十二課展現街頭表演力	主題二：漫步在人際 單元二：人際百寶箱	主題四：結「火」「童」行 單元二：火焰力士	主題六：我們這一「家」 單元三：愛家行動報告書
第十八週	6/8-6/14	第十課 跨時空的對望：淺談文言文翻譯 自學一 示愛	旅遊場所、多元文化習俗 Unit 6 We Rode a Bike to the Temple	5.菜市場學堂	6-1 垂直、線對稱與三視圖(4節)	第5章 人類與環境 5·2節 維護生物多樣性(3)	生活科技 第三章:結構的原理與應用 第 3 節現今建築結構發展 3-4 常見電腦繪圖軟體示例 資訊科技 第六章:程式設計師初體驗 第 3 節程式的設計實作 3-1 運用 Scratch 進行程式設計	第六章戰後臺灣的經濟與社會	第六章區域發展與差異	第六章社會安全與國家責任	單元3 安全守護神 第2章 急救得來速	單元7 球類入門 第4章 足球 臨門一腳	第四課街頭秀藝術 第八課音樂實驗室 第十二課展現街頭表演力	主題二：漫步在人際 單元二：人際百寶箱	主題四：結「火」「童」行 單元二：火焰力士	主題六：我們這一「家」 單元三：愛家行動報告書
第十九週	6/15-6/21	自學二 食蔥有時	旅遊場所、多元文化習俗 Unit 6 We Rode a Bike to the Temple	6.臭豆腐的滋味	6-1 垂直、線對稱與三視圖(4節)	跨科主題 人、植物與環境的共存關係  第1節 植物對水土保持的重要性(2) 第2節 植物調節環境的能力(1)	生活科技 第二章:結構的原理與應用 終極任務迷你小橋 資訊科技 第六章:程式設計師初體驗 第 3 節程式的設計實作 3-2 結構化的程式設計	第六章戰後臺灣的經濟與社會	第六章區域發展與差異	第六章社會安全與國家責任	單元3 安全守護神 第3章 防災御守	單元7 球類入門 第4章 足球 臨門一腳	第四課街頭秀藝術 第八課音樂實驗室 第十二課展現街頭表演力	主題二：漫步在人際 單元二：人際百寶箱	主題四：結「火」「童」行 單元二：火焰力士	主題六：我們這一「家」 單元三：愛家行動報告書



第二十週	6/22-6/28 (第三次成績評量)	自學三 賣油翁 第三次成績評量	旅遊場所、多元文化習俗 Unit 6 We Rode a Bike to the Temple、Review 3(第三次成績評量)	6.臭豆腐的滋味	複習、評量 6-1 垂直、線對稱與三視圖(4節)總複習	復習、評量 跨科主題 人、植物與環境的共存關係  第1節 植物對水土保持的重要性(2) 第2節 植物調節環境的能力(1)	生活科技 第二章:結構的原理與應用 終極任務迷你小橋資訊科技 第六章:程式設計師初體驗 第 3 節程式的設計實作 3-2 結構化的程式設計	第六章戰後臺灣的經濟與社會(第三次成績評量)	第六章區域發展與差異(第三次成績評量)	第六章社會安全與國家責任(第三次成績評量)	單元3 安全守護神 第3章 防災御守	單元7 球類入門 第4章 足球 臨門一腳	第四課街頭秀藝術 第八課音樂實驗室 第十二課展現街頭表演力	主題二： 漫步在人際 單元二： 人際百寶箱(第三次成績評量)	主題四： 結「火」 「童」行 單元二： 火焰力士(第三次成績評量)	主題六： 我們這一「家」 單元三： 愛家行動報告書(第三次成績評量)
第二十一週	6/29-6/30 (第三次成績評量)	自學三 賣油翁 第三次成績評量	旅遊場所、多元文化習俗 Unit 6 We Rode a Bike to the Temple、Review 3(第三次成績評量)	6.臭豆腐的滋味	複習、評量 6-1 垂直、線對稱與三視圖(4節)總複習	復習、評量 跨科主題 人、植物與環境的共存關係  第1節 植物對水土保持的重要性(2) 第2節 植物調節環境的能力(1)	生活科技 第二章:結構的原理與應用 終極任務迷你小橋資訊科技 第六章:程式設計師初體驗 第 3 節程式的設計實作 3-2 結構化的程式設計	第六章戰後臺灣的經濟與社會(第三次成績評量)	第六章區域發展與差異(第三次成績評量)	第六章社會安全與國家責任(第三次成績評量)	單元3 安全守護神 第3章 防災御守	單元7 球類入門 第4章 足球 臨門一腳	第四課街頭秀藝術 第八課音樂實驗室 第十二課展現街頭表演力	主題二： 漫步在人際 單元二： 人際百寶箱(第三次成績評量)	主題四： 結「火」 「童」行 單元二： 火焰力士(第三次成績評量)	主題六： 我們這一「家」 單元三： 愛家行動報告書(第三次成績評量)