

WORLD TOUR COMPETITION - 24/25

REGOLAMENTO

Premessa

Tutti i partecipanti al Campionato dovranno leggere ed accettare ogni parte del presente regolamento.

- Il campionato prevede 13 gare.
- Il campionato è multiclasse: LMH - GT3
- E' obbligatoria la presenza sul canale [DISCORD](#)
- Il campionato prevede: 5 gare Sprint da 60 Minuti, 4 gare mini-endurance da 90 Minuti e 4 gare endurance da 120 Minuti
- Gli slot disponibili saranno 30, divisi tra LMH e GT3.
- Avremo un sistema di zavorre per i primi 5 di ogni gara, sarà spiegato meglio nella sezione ZAVORRE
- L'iscrizione è totalmente gratuita è comunque gradita una donazione per sostenere le spese e la gestione del server ed eventuale diretta LIVE link -> [PAYPAL](#)
- Tutti i piloti dovranno entrare nel server con Nome e Cognome reale.

Tutte le comunicazioni o modifiche verranno comunicate sul canale [Discord](#) dedicato.

ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

Ci si potrà iscrivere sul sito [SimGrid](#) o in alternativa sul canale Discord dedicato seguendo l'esempio.

La registrazione andrà fatta nella sezione apposita sul canale Discord [#📝 | registrazione](#), indicando:

NOME COGNOME:

STEAM ID:

TEAM:

CAR/CATEGORY:

MODS

PISTE - AUTO - APP

[WORLD TOUR COMPETITION | The SimGrid](#)

[REAL PENALTY](#)

CALENDARIO

1. PORTIMAO - 27/10/2024 - 60 MIN X3
2. SUZUKA - 10/11/2024 - 90 MIN X6
3. SILVERSTONE - 24/11/2024 - 120 MIN X12
4. DUBAI - 08/12/2024 - 60 MIN X3
5. BARCELONA - 22/12/2024 - 90 MIN X6
6. SPA - 05/01/2025 - 120 MIN X12
7. NURBURGRING - 19/01/2025 - 60 MIN X3
8. FUJI - 02/02/2025 - 90 MIN X6
9. LEMANS - 16/02/2025 - 120 MIN X12
10. IMOLA - 02/03/2025 - 60 MIN X3
11. SEBRING - 16/03/2025 - 90 MIN X6
12. DAYTONA - 30/03/2025 - 120 MIN X12
13. INTERLAGOS - 13/04/2025 - 60 MIN X3

GIORNATA DI GARA

- Il briefing sarà solamente scritto e pubblicato di gara in gara
- Il Server sarà creato con orari prestabiliti e non sarà riavviato a meno di un problema tecnico.
- Nome Server = **EoS – WTC – (nome pista)**
- Orario inizio Sessione di Pratica = **20:30** circa
- Orario inizio Sessione di Qualifica = **21:00** - 30 Minuti
- Orario inizio Gare = **21:30**
- Il Meteo sarà fisso e sarà impostato 12 giorni prima della partenza della gara

QUALIFICA

1. Si avranno 15 minuti per categoria e verranno chiamate dalla DG con messaggio in chat.
2. Se una vettura passa sul traguardo a 14 min. 59 sec. Potrà finire il giro cronometrato
3. Il tasto esc è consentito
4. Se una vettura uscirà dai pit fuori dal proprio stint verrà penalizzato con 30 secondi sul tempo finale di gara.

Format Qualifica:

GTL3: 0.00 min – 15.00 min

LMH: 15.0 min – 30.00 min

GARA

La gara avrà una durata variabile da 60 a 120 minuti con strategia libera.

La partenza sarà sempre lanciata, allo spegnimento dei semafori rossi partirà il segnale SafetyCar in Giallo, il primo della categoria LMH dovrà tenere un'andatura costante per tutto il giro senza mai superare i 120km/h, le vetture seguiranno in fila indiana, ad un certo punto il segnale SC diventerà grigio e ci si dovrà schierare in fila doppia, in prossimità del traguardo verrà esposta bandiera verde, solo da quel punto si potrà sorpassare.

L'ingresso PITLANE è obbligatorio arrivare sulla linea di ingresso pit già a 80 km/h

Avendo due categorie diverse con prestazioni molto differenti tra loro, si dovrà tenere un comportamento specifico per i doppiaggi tra diverse categorie:

- L'auto di categoria inferiore che subisce il doppiaggio ha diritto di traiettoria dal punto di staccata e per tutta la curva, dovrà tenere la propria traiettoria mantenendo una guida prevedibile
- L'auto di categoria superiore che stà per doppiare dovrà farlo in modo sicuro e possibilmente nei rettilinei
- I doppiaggi fra stessa categoria deve avvenire entro un giro, l'auto che subisce il doppiaggio dovrà agevolare il sorpasso in modo sicuro

-Il moltiplicatore temporale sarà impostato come segue:

gare da 120min x12 (24H virtuali)

gare da 90min x6 (8H virtuali)

gare da 60min x3 (3H virtuali)

tutte le gare partiranno alle 14.00 virtuali

IMPORTANTE:

- E' fatto **divieto** assoluto di premere il tasto **ESC** in gara. Il tasto **ESC** significa ritiro dalla sessione, se si rientrerà in pista dopo il tasto **ESC** verrete squalificati dalla sessione.
- Vietato uso della chat di gioco, verrà usata solo dalla DG.

RESTRIZIONI/AIUTI

- Frizione Automatica = Acceso
- Abs = Di serie
- Controllo Trazione = Di serie
- Controllo Stabilità = Spento
- Termocoperte = Acceso

PUNTEGGI

I punti verranno assegnati fino alla posizione 20

Prenderanno punti a fine gara solo i piloti che taglieranno il traguardo. In caso di problemi generali dei server la DG dichiarerà terminata la gara e assegnerà metà del punteggio solo se si è arrivati almeno a metà della stessa.

ZAVORRE

Per questo campionato avremo un sistema di zavorre assegnati ai primi 5 classificati di ogni categoria. Le zavorre sono cumulabili fino ad un massimo di 100Kg. La zavorra verrà azzerata se per 2 gare consecutive si rimarrà fuori dalla top 5.

P1 - 25Kg P2 - 20Kg P3 - 15 Kg P4 - 10 Kg P5 - 5 Kg

PENALITA'

- **4 tagli disponibili al 5°-> 10 sec**
- Rientro in pista pericoloso -> **warning più -1 punto patente**
- Incidente con perdita di posizioni -> **warning + 5/30sec più da -1 a -3 punti patente**
- Auto in lotta non lascia spazio all'avversario portandolo fuori pista -> **warning + 5sec più -1 punto patente**
- Incidente con bandiera BLU' -> **+ 5 sec. accessori**
- Comportamenti antisportivi -> **DSQ**

Nel campionato CIT viene adottato un sistema di patente a punti. Ogni partecipante avrà 10 punti patente, se un pilota perderà tutti i punti non potrà proseguire il campionato e gli verranno azzerati i punti in campionato.

Al raggiungimento di tre Warning in una singola tappa verrete penalizzati con **30 sec** di penalità.

Per tutti gli altri casi sarà a discrezione della DG quantificare la penalità tenendo come standard le penalità scritte in precedenza.

La direzione gara si riserva il diritto di escludere dalle qualifiche, da una o più gare o dal campionato piloti che si renderanno protagonisti di comportamenti antisportivi e non conformi allo spirito del Sim Racing.

LIVREE

Per questo campionato è possibile utilizzare livree personalizzate, dovranno essere inviate sul canale Discord dedicato almeno 48 ore prima dell'inizio del campionato.

RECLAMI/SEGNALAZIONI

I reclami potranno essere presentati nell'apposito canale Discord [#reclami-assetto-corsa](#) compilando il modulo entro 24 ore dal termine della stessa. Tutti i reclami inviati oltre le 24 ore o mancanti delle informazioni richieste NON verranno presi in considerazione. Tutti i contatti oggetto di reclamo saranno visionati dai giudici di gara e verrà applicata la sanzione ove necessario

Il presente regolamento potrebbe subire delle modifiche

EoS E-Sport