Le collecteur d'impôts (lien vers le site original)

Le but est de battre le collecteur d'impôts.

***Le collecteur d'impôts** se joue comme ceci : commencez par une collection de chèques de 1 $ à 12 $. Vous pouvez choisir n'importe quel chèque à conserver. Une fois que vous avez choisi, le collecteur d'impôts reçoit tous les chèques restants qui sont des facteurs du nombre que vous avez choisi.*

Le collecteur d'impôts doit recevoir un paiement après chaque tour. Si vous n'avez aucun mouvement qui permet au collecteur d'impôts d'avoir un chèque, alors le jeu est terminé et le collecteur d'impôts reçoit tous les chèques restants.

Exemple :

Tour 1 : Prenez 8 $. Le collecteur d'impôts reçoit 1 $, 2 $ et 4 $.

Tour 2 : Prenez 12 $. Le collecteur d'impôts reçoit 3 $ et 6 $ (les autres facteurs ont déjà été pris).

Tour 3 : Prenez 10 $. Le collecteur d'impôts reçoit 5 $.

Vous n'avez plus de mouvements légaux, donc le jeu est terminé et le collecteur d'impôts reçoit 7 $, 9 $ et 11 $, les chèques de paie restants.

Scores totaux :

Vous : 8 $ + 12 $ + 10 $ = 30 $.

collecteur d'impôts: 1 $ + 2 $ + 3 $ + 4 $ + 5 $ + 6 $ + 7 $ + 9 $ + 11 $ = 48 $.

Solution optimale

Tour 1 : Prenez 11 $. Le collecteur d'impôts reçoit 1 $

Tour 2 : Prenez 10 $. Le collecteur d'impôts reçoit 5 $ et 2 $

Tour 3 : Prenez 9 $. Le collecteur d'impôts reçoit 3 $.

Tour 4 : Prenez 8 $. Le collecteur d'impôts reçoit 4 $.

Tour 5 : Prenez 12 $. Le collecteur d'impôts reçoit 6 $.

Vous n'avez plus de mouvements légaux, donc le jeu est terminé et le collecteur d'impôts reçoit 7 $, le chèque de paie restant.

Total : Vous obtenez 8 + 9 + 10 + 11 + 12 = 50 $.

Le collecteur d'impôts obtient 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 = 28 $.

Extensions possibles :

Et si on jouait avec des chèques de $1 à $24 ? Et des chèques de $1 à $48?

Solution optimale (chèques 1 $ à 24 $)

Vous	Collecteur d'impôts
23	**1**
9	**3**
21	**7**
15	**5**
14	**2**
22	**11**
20	**10 et 4**
18	**9**
16	**8**
24	**12**
terminé	**13, 17 et 19**
total : 182 $	**total : 118 $**