

Tin tức LMHT: Riot Games đã hé lộ bộ kỹ năng mới của Taliyah, theo đánh giá của game thủ đây sẽ là tướng khắc chế những tướng bay nhảy.

Taliyah mid-scope update

Stats:

Armor: 20 >>> 18
HP: 531 >>> 500
MP/5: 9.34 + .85/lvl >>> 8 +.8/lvl
Mana: 425 >>> 470

P - early roaming down, usability up

OOC MS: 20%-45% by lvl 18 >>> 10/20/35/55% @ 1/9/12/15
Time before passive falls off away from walls: 1s >>> 2.5s
Fixed a bug where Taliyah could lose her passive permanently if she had a spell shield.

Q - CD down, Added AoE, Worked ground Q reworked to be significantly stronger, Damage down

NEW: now deals damage in an 175 radius AoE
Damage: 70-170(+.45AP) >>> 38-130(+.5 AP)
Extra rock damage reduction: 50% >>> 60%
Max Q damage: 210-510(+1.35AP) >>> 98.8-338 (+1.3 AP)
Cooldown: 7-3 >>> 6.5-2.5
Cost: 50-90 >>> 60-80

NEW: Worked ground cast is a single hit boulder, hits in an 225 radius AoE, deals 2x damage (76-260(+1.0AP)) to the primary target, and slows everything hit by 30-50% for 2s
NEW: Worked ground cast has new VFX, SFX, animation, and icons.

Worked ground mana cost: 1 >>> 30
Worked ground min CD: 1s >>> .75s
NEW: Casting on worked ground consumes the worked ground
Worked Ground radius: 300 >>> 400
Worked Ground Duration: 25s >>> 30s
Worked ground size on Howling Abyss is now the same as summoners rift

Extra rock damage reduction on jungle monster: 25% >>> 60% (same as normal Q)
NEW: Q deals 150% damage to monsters.
NEW: Will now continue to cast while Taliyah is in stasis
Fixed a bug where Worked Ground Q would sometimes not get the reduced cooldown

W - CD and mana cost down, Reliability up, Damage removed

Damage: 60-140(+.4 AP) >>> REMOVED
Delay before knockup: .8 >>> .65
AoE radius: 200 >>> 225
Cooldown: 16-12 >>> 14-8
Mana cost: 70-110 >>> 60-0

E - Up-front damage, range, and duration up, Added a stun vs. dashes, det damage down, CD up

NEW: Mines stun enemies that dash through them for 1s
Up front damage: 50-150(+.4AP) >>> 60-240(+.6 AP)
Damage after 4s: 50-150(+.4AP) >>> REMOVED
Detonation damage: 50-90(+.3AP) >>> 25-105 (+.3AP)
Damage reduction per mine: 15% >>> 25%
Max detonation damage: 155-279(+.93AP) >>> 62.5-262.5 (+.75 AP)
Cooldown: 16-8 >>> 16-12
Number of rows (range): 4 >>> 6
Mines per row (width): 6 >>> 4
Mine spawn delay between rows (effects how fast they go out): .1 >>> .17
Delay after cast time before first mine spawns: .1s >>> 0
Field duration: 4 >>> 5

R: Later range up, Usability up, added a leap off the wall, early range down

Range: 3000-6000 >>> 2500-6500
Damage no longer knocks Taliyah off her wall
NEW: Cannot cast within 3s of taking damage from an enemy champion or structure
Moving jumps off the wall perpendicular to the direction of travel >>> Moving can dash to the location she clicked, up to a maximum dash range.
Jump off dash range: 400 >>> 700
Jump off dash speed: 1000 >>> 1200
Jump off dash now has more forgiveness when attempting to dash through a wall

Tăng sức mạnh

Tầm ảnh hưởng của Q, giảm hồi chiêu Q, Q trên Đất Biển Động mạnh hơn, E có tầm xa hơn và làm choáng kẻ địch lướt qua. Cải thiện đáng kể bộ kỹ năng từ nội tại, W cho đến R.

Giảm sức mạnh

Không còn khả năng sốc sát thương mạnh mẽ và đi roam từ sớm.

Chỉ số cơ bản

- **Giáp:** 20 giảm còn 18.
- **Máu:** 531 giảm còn 500.
- **Năng lượng hồi mỗi 5 giây:** 9,34 + 0,85 mỗi cấp giảm còn 8 + 0,8 mỗi cấp.
- **Năng lượng:** 425 tăng lên 470.



Nội tại: Lướt Tường

Tốc độ di chuyển tăng thêm từ: 20%-45% (tối đa ở cấp 18) tăng lên 10/20/35/55% ở các cấp 1/9/12/15.

Thời gian để nội tại biến mất sau khi rời xa tường: 1s tăng lên 2,5s.

Q: Phi Thạch

Mới: Giờ gây sát thương trong bán kính 175 đơn vị khoảng cách trong tầm ảnh hưởng.

Mới: Sử dụng kỹ năng trong vùng Đất Biển Đổi là một cục đá duy nhất, gây sát thương trong bán kính 225 đơn vị khoảng cách, gây gấp đôi sát thương vào kẻ địch trúng đòn và làm chậm mọi mục tiêu ảnh hưởng 30-50% trong 2 giây.

Mới: Sử dụng kỹ năng trên Đất Biển Đổi sẽ “tiêu thụ” vùng đất này.

Mới: Q gây 150% sát thương vào quái rừng.

Mới: Q vẫn tiếp tục được sử dụng khi Taliyah đang ở trạng thái kích hoạt Đồng Hồ Cát.

W: Quăng Địa Chấn

Thay đổi chỉ số sát thương, độ trễ khi kích hoạt, tầm ảnh hưởng,...



E: Tầm Thâm Bất Ổn

Mới: Làm choáng mọi kẻ địch lướt qua trong 1 giây.

Ngoài ra cũng thay đổi các chỉ số về sát thương, hồi chiêu, tầm ảnh hưởng,...

R: Mặt Đất Dậy Sóng

Thay đổi tầm từ 3000-6000 tăng lên 2500-6500.

Sát thương sẽ không thể đẩy Taliyah khỏi bức tường.

Mới: Không thể kích hoạt trong 3 giây kể từ khi chịu sát thương từ kẻ địch hoặc công trình.

Vị trí nhảy xuống không còn vuông góc với bức tường, Taliyah có thể chọn vị trí nhảy xuống.

Tầm nhảy của Taliyah khi nhảy khỏi bức tường tăng từ 400 lên 700 khoảng cách.

Tốc độ nhảy khỏi bức tường: 1000 tăng lên 1200.

Theo tin tức LMHT quốc tế, Taliyah sẽ rất phù hợp với meta hiện tại, ngoài ra vị tướng này sẽ là khắc tinh của các tướng bay nhảy.

Hãy theo dõi TAIXIUONLINE.VIP để cập nhật những tin tức LMHT mới nhất nhé!

XEM THÊM TẠI: <https://taixiuonline.vip/>

Bài viết [Riot Games hé lộ kỹ năng mới của Taliyah](#) đã xuất hiện đầu tiên vào ngày [TAIXIUONLINE.VIP - TÀI XỬU ONLINE](#).

via TAIXIUONLINE.VIP – TÀI XỬU ONLINE

<https://taixiuonline.vip/riot-games-he-lo-ky-nang-moi-cua-taliyah/>