

Lección de Ideación 5: Elegir un problema

Nota: [Por favor crea una copia](#) y luego edítala a sus necesidades.

Instrucciones: Si el equipo aún no ha decidido qué problema resolver, escriban sus 3 problemas principales a continuación. Haz que cada miembro del equipo añada "votos" con comentarios que apoyen su voto bajo el problema en el que le gustaría trabajar.

Problema 1	Problema 2	Problema 3