

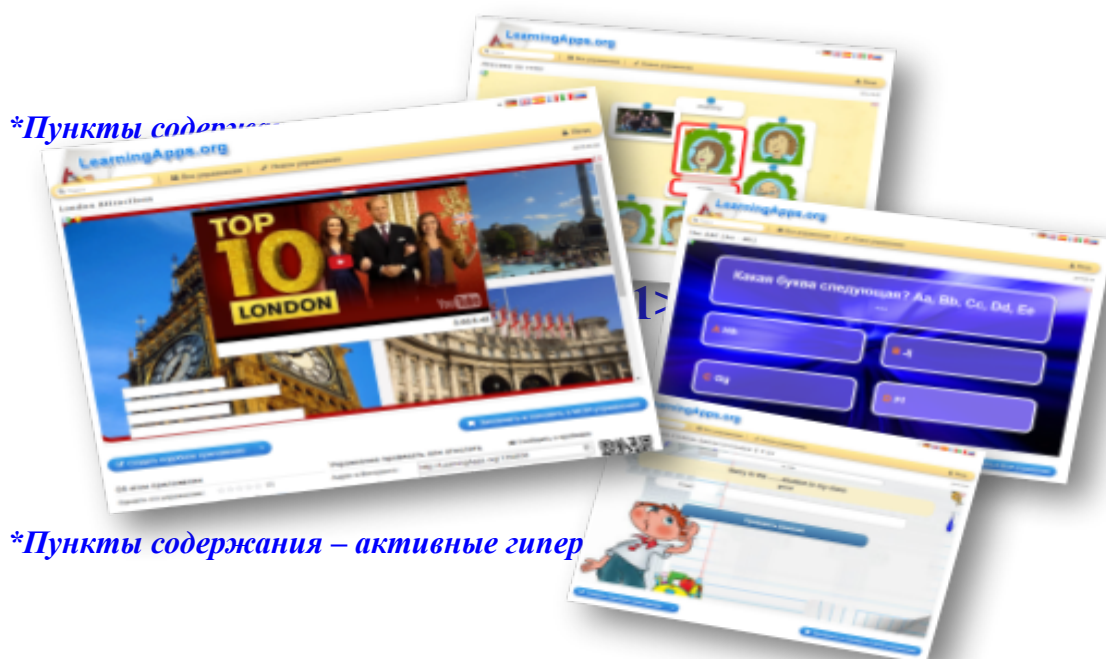
# LearningApps.org

пошаговое руководство по работе с сервисом



## Содержание\*

|  |    |
|--|----|
| 1. Что такое LearningApps.org?         | 3  |
| 2. Создание/настройка своего аккаунта. | 4  |
| 3. Обзор возможностей сервиса.         | 14 |
| 4. Создание нового упражнения.         | 18 |
| 5. Создание нового класса.             | 29 |
| 6. Бонус                               | 31 |



*\*Пункты содержания*

*\*Пункты содержания – активные гипер*

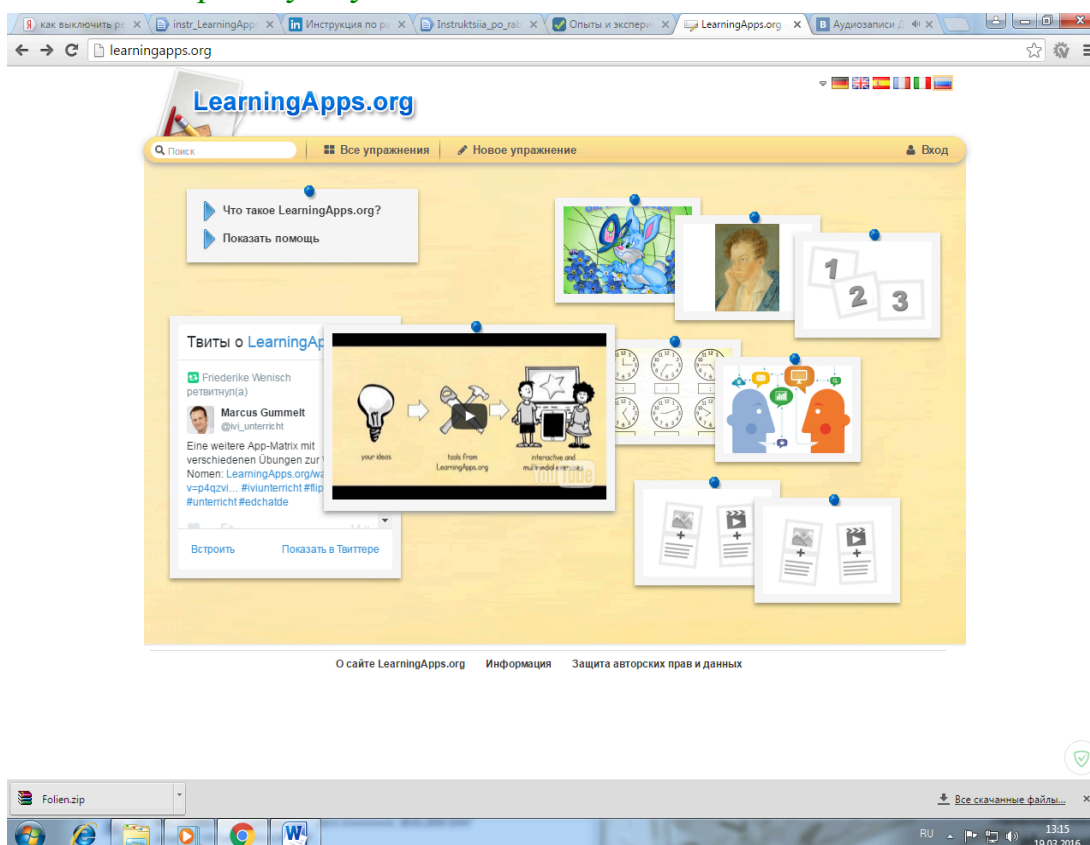
<1>\*

## Что такое LearningApps.org?

**LearningApps.org** является **бесплатным** сервисом Web 2.0 для поддержки обучения и процесса преподавания. Данный сервис – это своего

рода конструктор для создания интерактивных учебных модулей по разным предметным дисциплинам для применения на уроках и во внеклассной работе.

Онлайн-сервис позволяет **создавать** собственные упражнения, задания, приложения, **сохранять** их в различных форматах, **использовать** готовые модули из библиотеки, свободно **обмениваться** информацией между пользователями, **создавать** классы и записывать туда учеников, **организовывать** работу обучающихся.



Посмотрим следующие видеофрагменты, которые расскажут нам о сервисе и его основной цели.

<https://www.youtube.com/watch?v=InKqzxa0YdU>

<https://www.youtube.com/watch?v=hNgFXHv6eIs>

*\*По гиперссылкам <1>, <2>, <3> и т.д. можно вернуться к содержанию руководства. ☺*

**<2>**

## Создание/настройка своего аккаунта

**Шаг 1.** В поисковой строке любого браузера набираем [LearningApps.org](https://www.learningapps.org), по ссылке переходим на сайт.

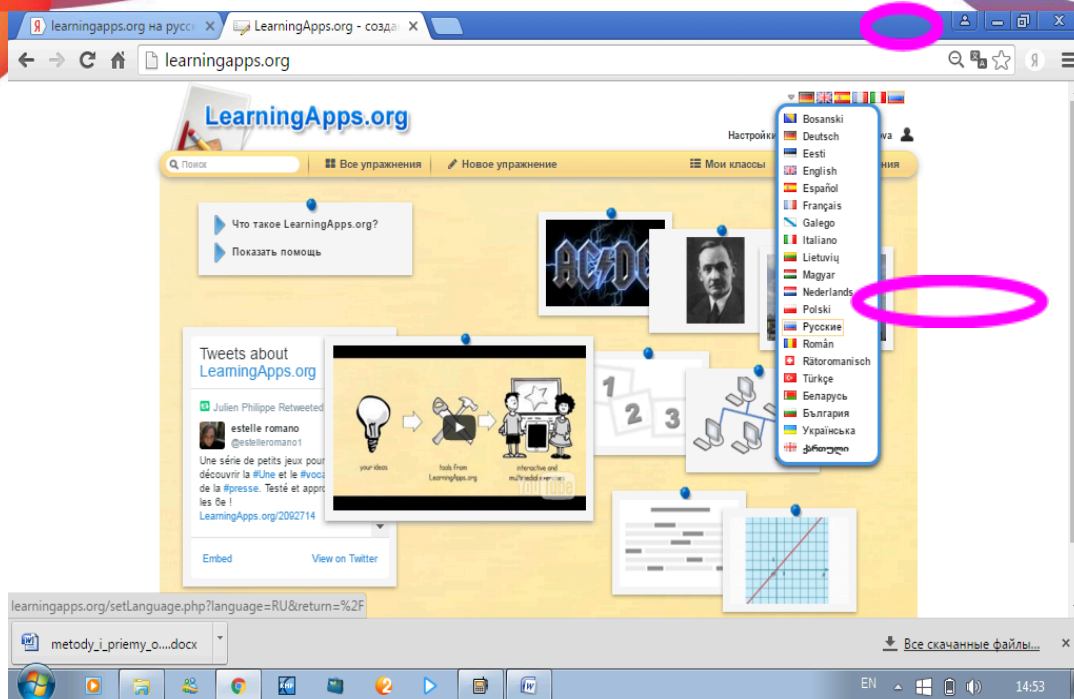


**Шаг 2.** В большинстве случаев сайт открывается в русскоязычной версии. Однако, если, открыв сайт, мы не увидели знакомых букв, паниковать не стоит. Мы можем выбрать язык, нажав на соответствующую иконку в верхнем правом углу.\*



\* Данный сервис имеет версии на 20 языках, поэтому если среди предложенных иконок нет необходимого для нас языка, (например, польского),

тогда мы можем воспользоваться всплывающим меню, нажав на галочку рядом с иконками.

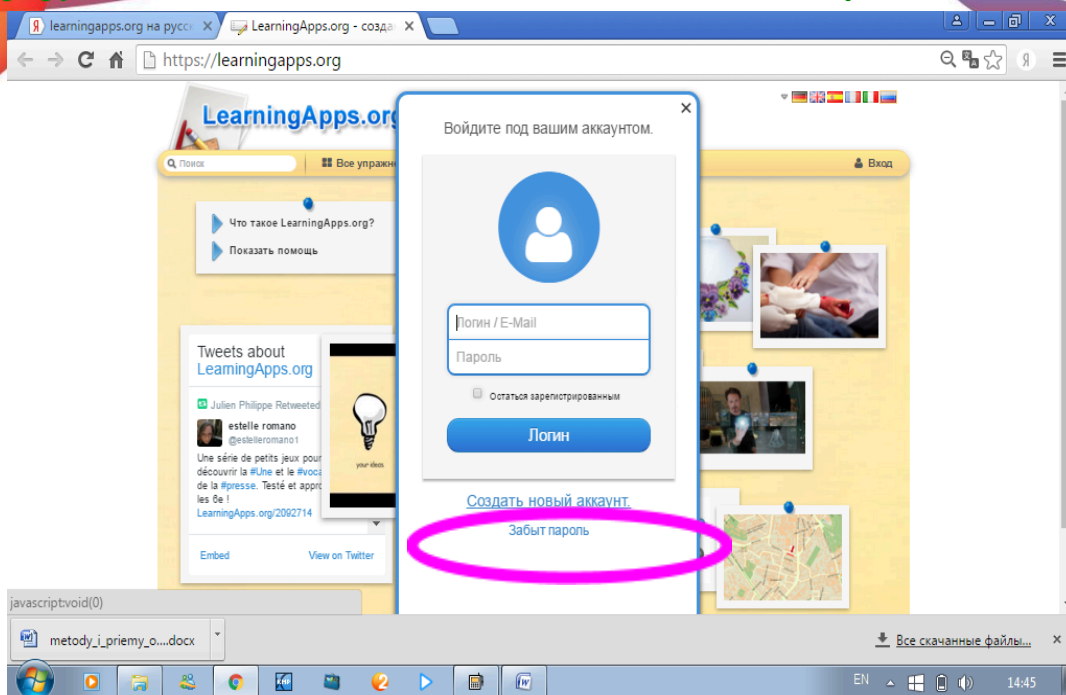


**Шаг 3.** Для создания собственного аккаунта нажимаем «Вход».

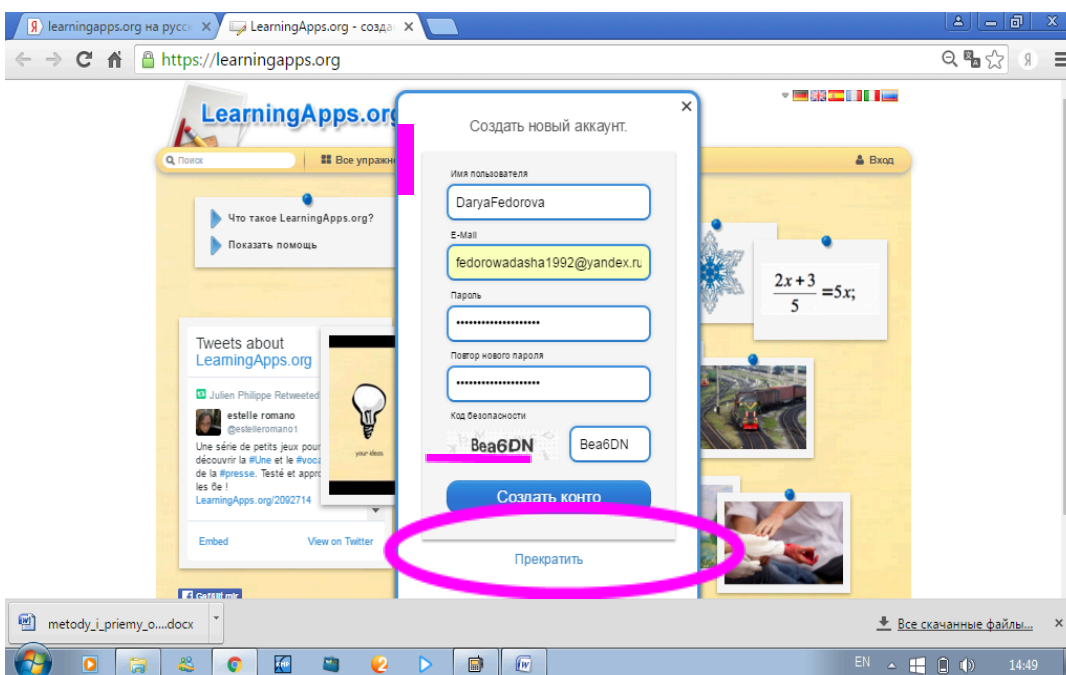


<2>

**Шаг 4.** Открывается окно входа в аккаунт. Так как мы впервые регистрируемся на сайте, нажимаем «Создать новый аккаунт».



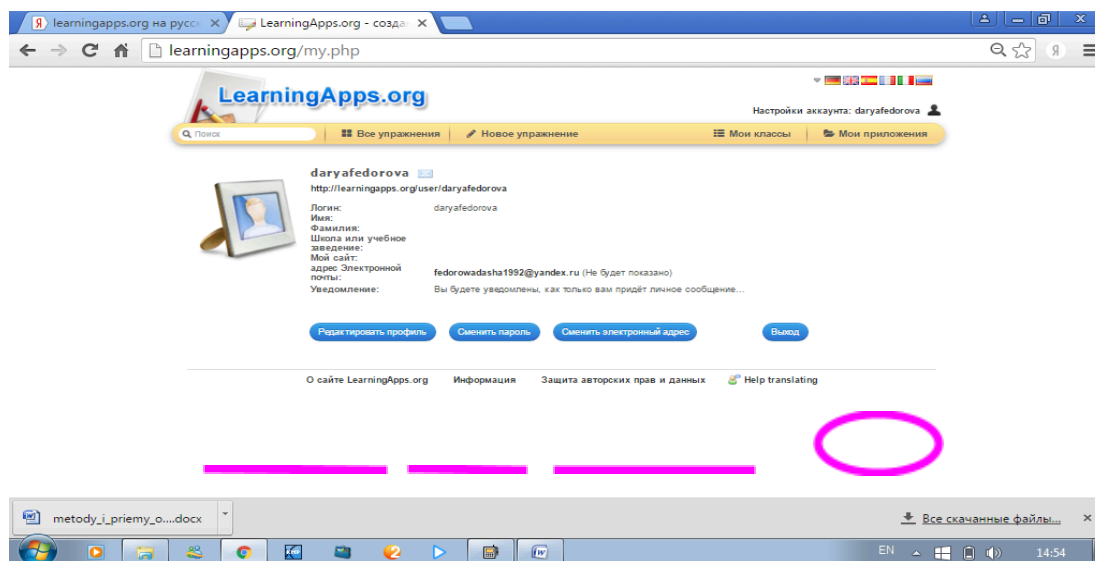
**Шаг 5.** Переключаем раскладку клавиатуры на EN (Английский язык). Заполняем поля регистрации. (Внимание! Имя пользователя должно быть не менее 5 и не более 25 печатных символов.) Также не забываем про код безопасности: воспроизводим его, как на картинке. Нажимаем «Создать konto».



**Шаг 6.** Процедура регистрации закончена. Теперь мы находимся на страничке своего аккаунта и можем настроить его по своему желанию. Для этого нажимаем «**Настройки аккаунта**».



**Шаг 7.** Открывается окно настроек аккаунта. Для того чтобы отредактировать профиль, сменить пароль или электронный адрес, необходимо нажать на соответствующую кнопку. Нажав «**Выход**», мы выйдем из своего аккаунта, а не из меню настроек.



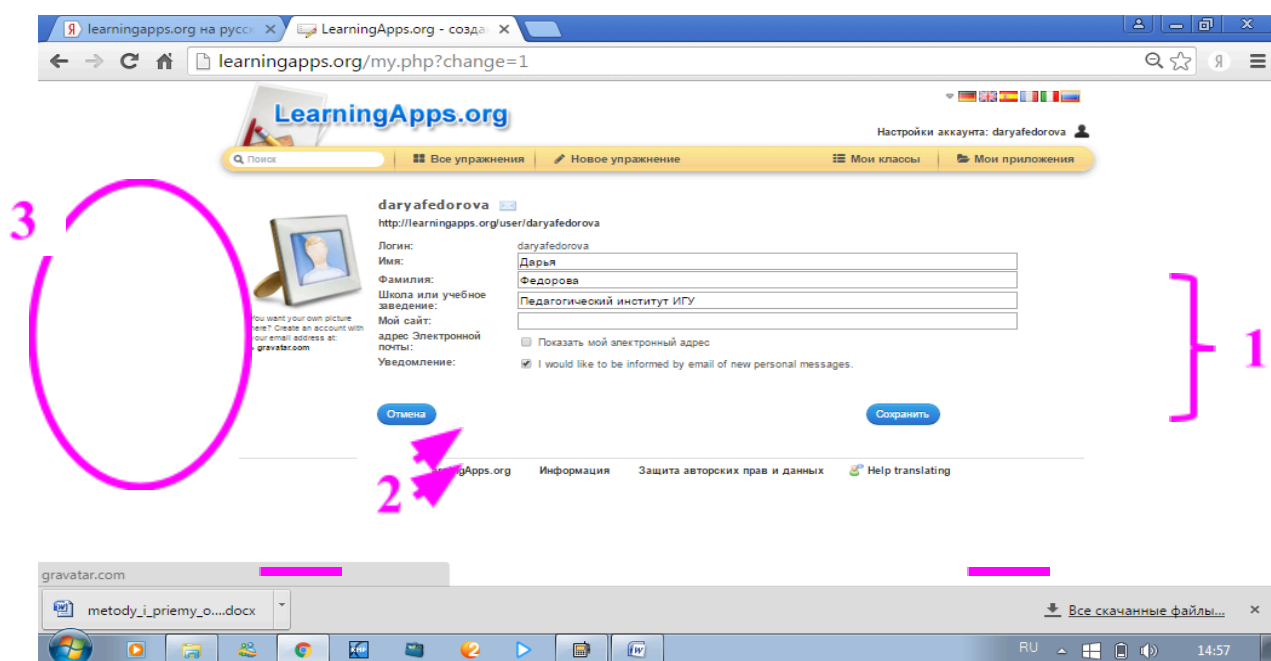
<2>

**Шаг 8.** Итак, посмотрим, что можно изменить в нашем профиле. Нажимаем «**Редактировать профиль**» (см. выше).

1. В соответствующие поля мы можем внести имя, фамилию, школу или учебное заведение и ссылку на собственный сайт.

2. Мы можем настроить получение уведомлений и видимость адреса нашей электронной почты для других пользователей, поставив галочку в соответствующем окне.

3. Кроме этого, мы можем добавить фотографию.



4. После внесения изменений в профиль либо нажимаем «**Сохранить**», либо, если передумали изменять настройки, нажимаем «**Отмена**».

**Итак, мы создали и настроили личный профиль на сервисе *LearningApps.org*.**

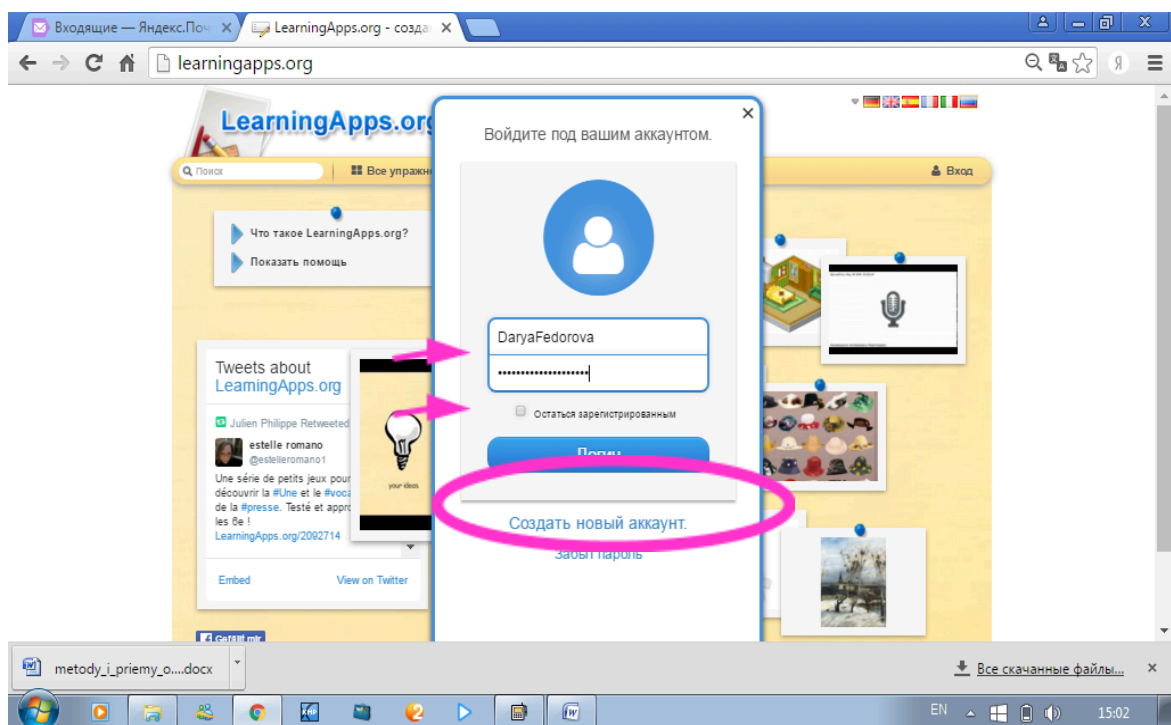
**Далее рассмотрим порядок действий при следующем входе в свой профиль, а также последовательность операций в случае, если мы забыли пароль.**



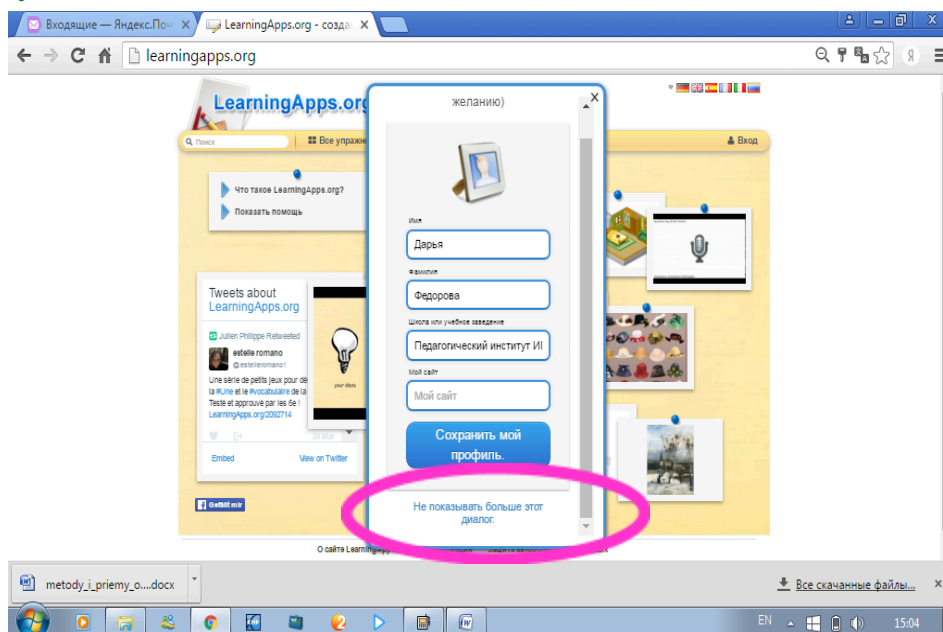
## Шаг 1. Нажимаем «Вход».



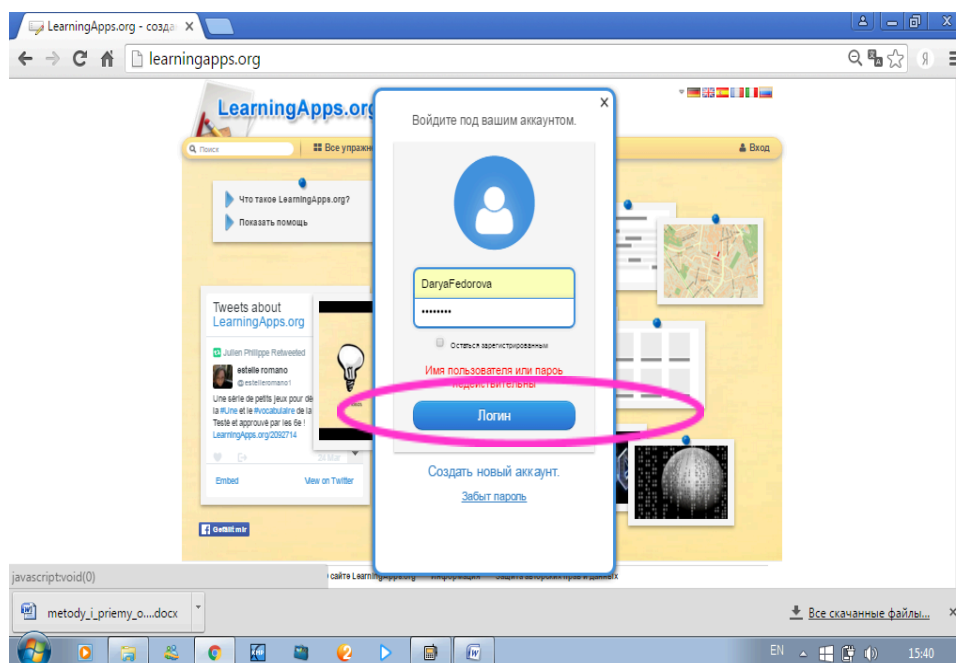
**Шаг 2.** Открывается окно входа в аккаунт. Заполняем поля «Логин» (В это поле можно ввести логин или адрес электронной почты) и «Пароль». Нажимаем «Логин».



**Шаг 3.1.** Если логин и пароль внесены верно, то перед нами открывается окно настроек профиля. Мы можем внести изменения или оставить все так, как есть. Далее нажимаем «Сохранить мой профиль» и попадаем на страницу своего аккаунта.

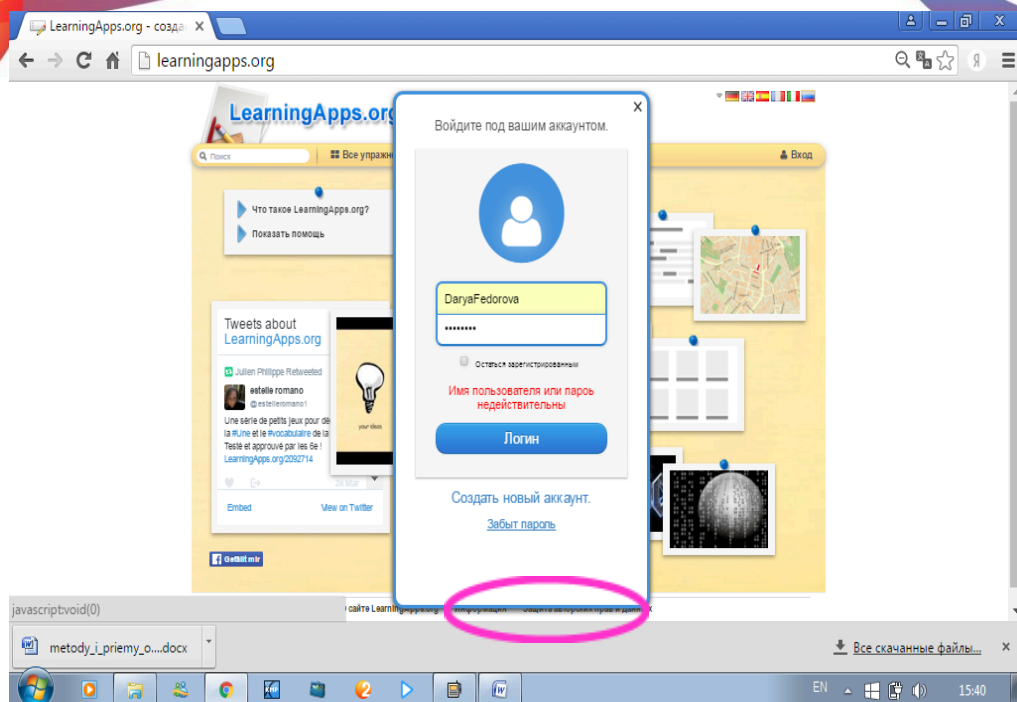


**Шаг 3.2.** Если логин или пароль внесены **неверно**, то система выдает сообщение об ошибке «**Имя пользователя или пароль недействительны**».

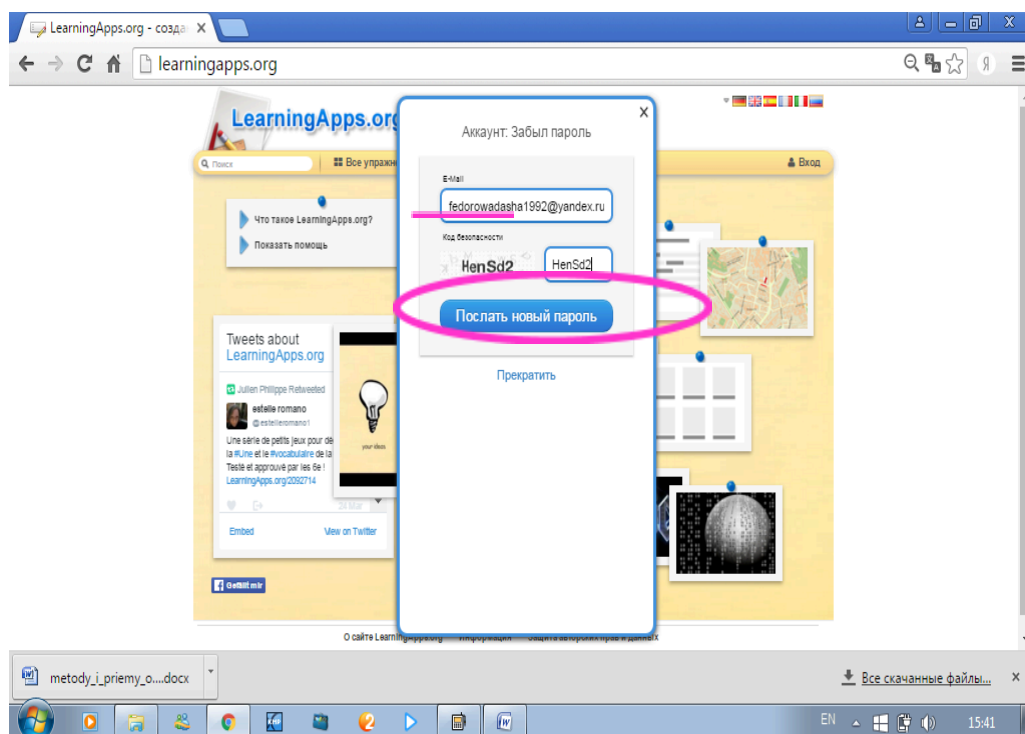


<2>

**Шаг 3.2.1.** В таком случае, нажимаем «Забыл пароль».

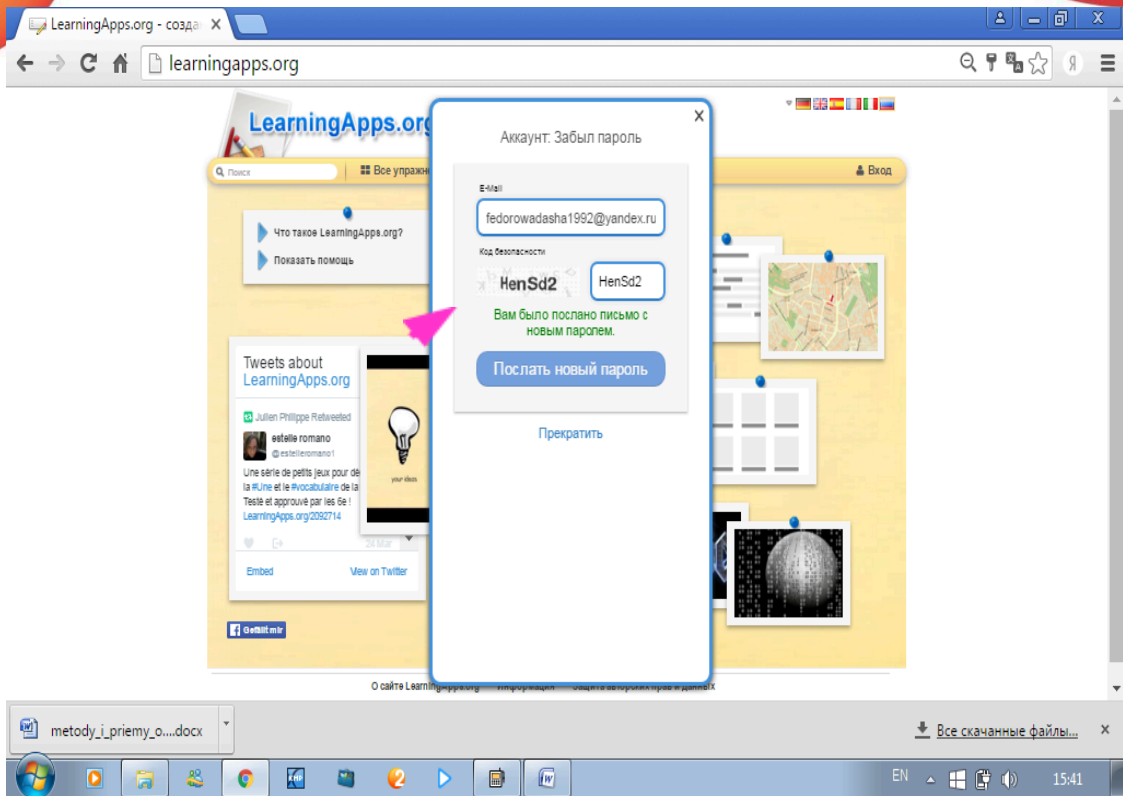


**Шаг 3.2.2.** Открывается окно «Аккаунт. Забыл пароль». Вводим адрес электронной почты и код безопасности (воспроизводим его, как на картинке!!!). Нажимаем «Послать новый пароль».

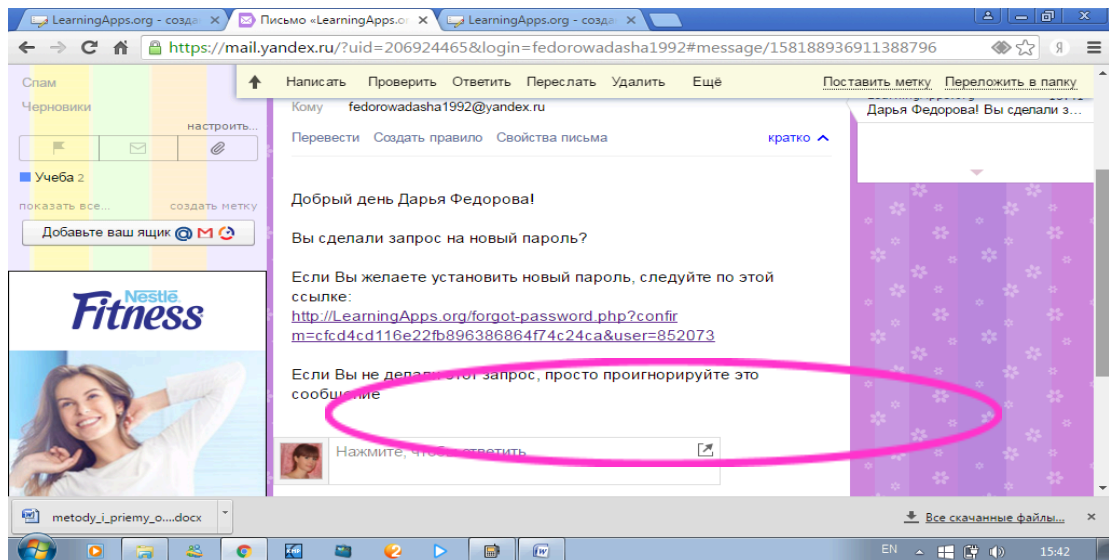


<2>

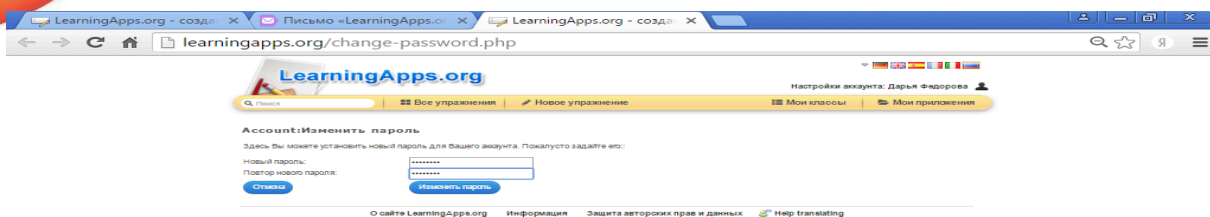
**Шаг 3.2.3.** Система сообщает, что нам на почту было послано письмо с новым паролем.



Заходим на почту, открываем полученное письмо и переходим по ссылке.



**Шаг 3.2.4.** По ссылке мы переходим на страницу изменения пароля аккаунта. Вводим в соответствующее поле новый пароль, затем еще раз вводим для подтверждения и нажимаем «Изменить пароль».



**И вот мы снова на своей странице!!! 😊**



## Обзор возможностей сервиса

Прежде чем приступить к созданию собственных учебных модулей, «побродим» по страничкам сервиса, познакомимся с его содержанием и возможностями.

The image shows a screenshot of the LearningApps.org website in a browser window. The browser's address bar shows 'learningapps.org'. The website interface includes a search bar, navigation tabs for 'Все упражнения', 'Новое упражнение', 'Мои классы', and 'Мои приложения', and a main content area with various educational resources. A sidebar on the left contains a 'Что такое LearningApps.org?' section and a 'Tweets about LearningApps.org' section. The Windows taskbar at the bottom shows the time as 15:04 and the system tray with volume and network icons.

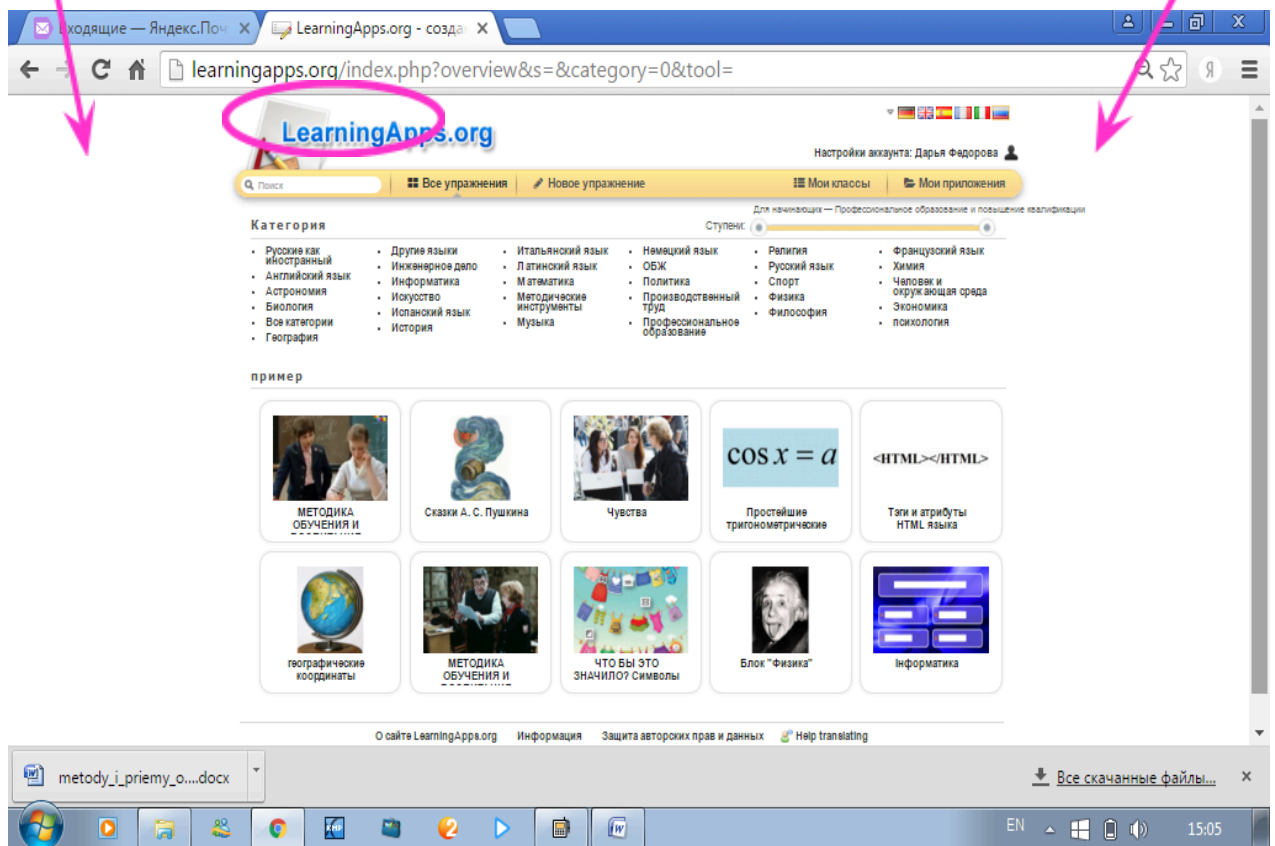
Callout boxes with arrows pointing to specific features on the website:

- Здесь можно задать термин/слово, чтобы начать поиск в приложениях.** (Points to the search bar)
- Здесь можно создавать упражнения с помощью готовых шаблонов.** (Points to the 'Новое упражнение' tab)
- Здесь можно просматривать созданные тобой приложения.** (Points to the 'Мои приложения' tab)
- Здесь можно посмотреть уже созданные приложения.** (Points to the main content area)
- Здесь можно создавать классы.** (Points to the 'Мои классы' tab)
- Нажав сюда, появится виртуальный помощник, который познакомит с сервисом.** (Points to the 'Что такое LearningApps.org?' section)
- Здесь можно прочитать информацию о сервисе и ее разработчиках.** (Points to the 'Tweets about LearningApps.org' section)
- Можно посмотреть эти приложения.** (Points to a specific application card in the main content area)

Далее познакомимся с базой разработанных приложений. Нажимаем «**Все упражнения**». Открывается окно следующего вида.

Все упражнения классифицированы по категориям, согласно учебной дисциплине.

Передвигая «рычажок» вправо/влево можно выбрать степень сложности упражнения: от начинающих до профессионального образования и повышения квалификации.



Выбираем категорию «**Английский язык**».





В открывшемся окне приложения соответствуют выбранной категории. Кроме этого, все приложения классифицированы по классам и по темам. Выбираем, например, тему «Cinema».

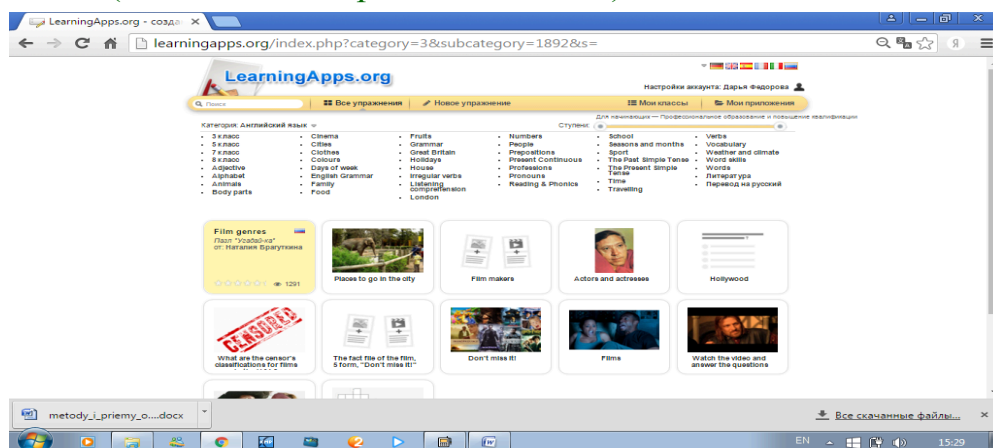
The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, there is a search bar and navigation tabs for 'Все упражнения', 'Новое упражнение', 'Мои классы', and 'Мои приложения'. The 'Cinema' category is highlighted in the 'Категория: Английский язык' menu. A pink arrow points to this category. Below the menu, a grid of application cards is displayed, including 'Части тела', 'Is, am, are', 'Past simple: verbs', 'What is it?', 'Артикли', 'Расставь цифры по порядку от 1 до 12', 'Comparative. Степени сравнения', 'Множественное число', 'What time is it?', 'Teenagers at Work', 'Предлоги места 3 класс', 'The Present Continuous Tense', 'Excursion to the Zoo', 'Написание окончания -во во', and 'Prepositions of place'. The footer contains the website name and navigation links.

Открывается окно с приложениями согласно запросу «категория «Английский язык» – тема «Cinema».

This screenshot shows the LearningApps.org website with the 'Cinema' category selected. The navigation menu is the same as in the previous screenshot. The grid of application cards is now filtered to show cinema-related content, including 'Film genres', 'Places to go in the city', 'Film makers', 'Actors and actresses', 'Hollywood', 'What are the censor's classifications for films', 'The fact file of the film, 5 form, "Don't miss it!"', 'Don't miss it!', 'Films', 'Watch the video and answer the questions', 'Cinema', and 'Летоплеядики'. The footer remains the same.



Наводим (**именно наводим, а не нажимаем!**) курсор мыши на иконку приложения и получаем краткую информацию о нем: **название** (*Film genres*), **вид задания** (*пазл*), **автор** (*Наталья Брагуткина*), **количество просмотров** (*1291*), **оценка** (*количество закрашенных звезд*).



Теперь нажимаем на иконку и переходим непосредственно к самому упражнению. Читаем задание, нажимаем ОК и приступаем к его выполнению.



Если данное приложение понравилось, мы можем нажать на «**Запомнить и положить в МОИ упражнения**», чтобы иметь к нему быстрый доступ и не искать каждый раз, когда оно нам понадобится.

Если приложение в целом понравилось, но нам хочется что-то в него добавить или, наоборот, убрать, мы нажимаем «Создать подобное приложение».

<4>

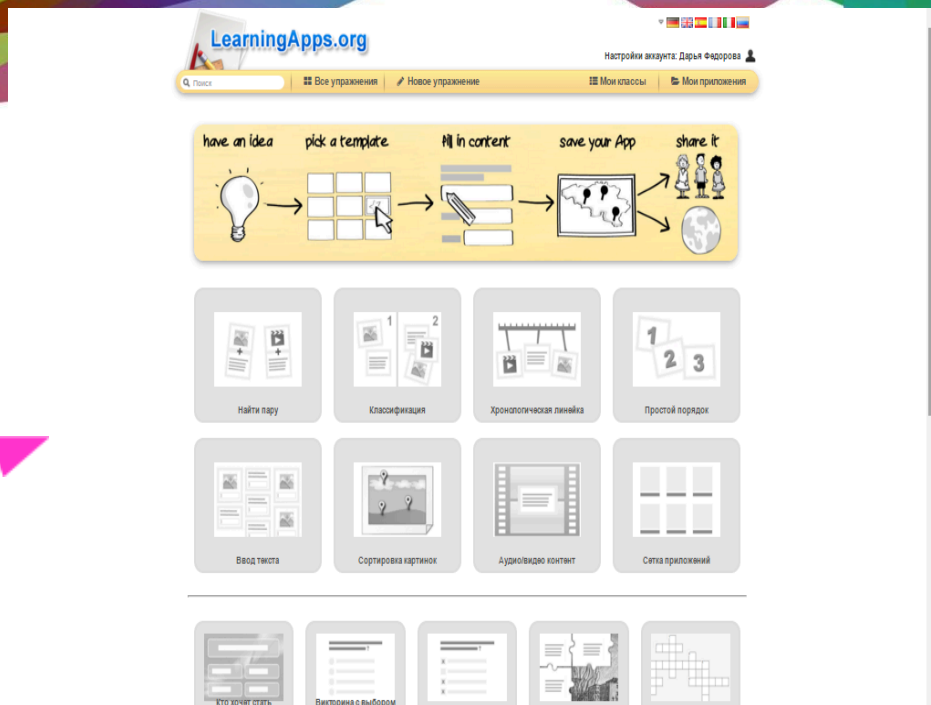
## Создание нового упражнения

Мы уже познакомились с основными возможностями сервиса, теперь пришло время попробовать силы в создании собственного приложения. ☺

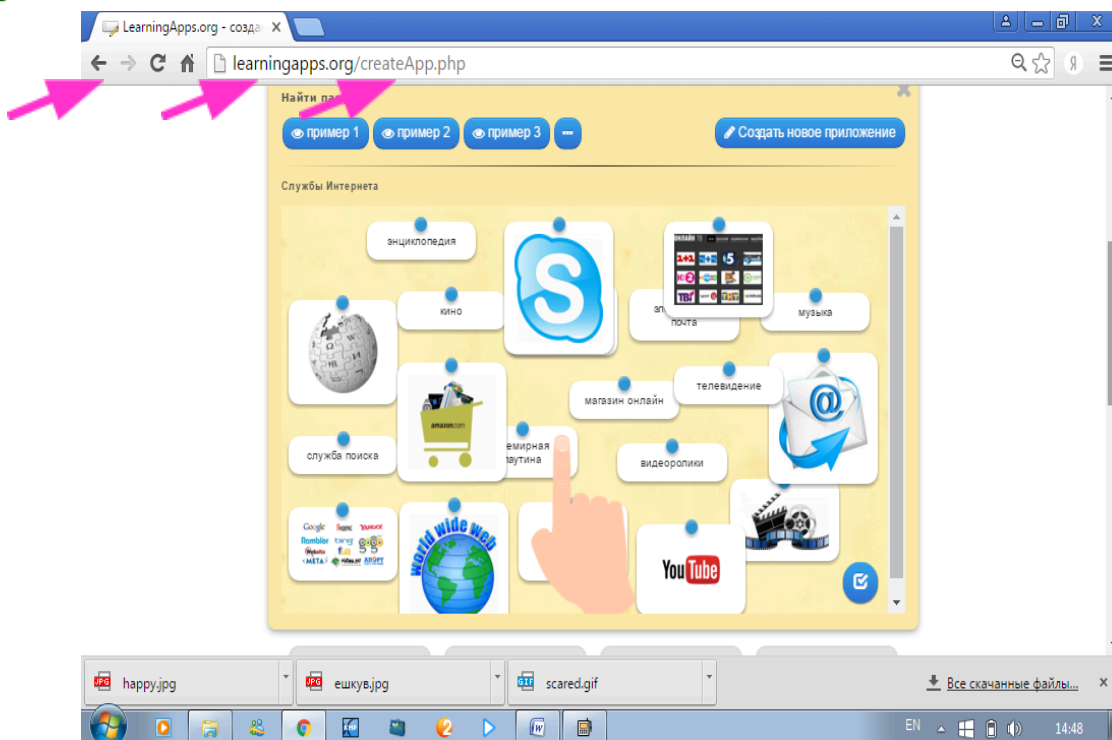
**Шаг 1.** Нажимаем «Новое упражнение».



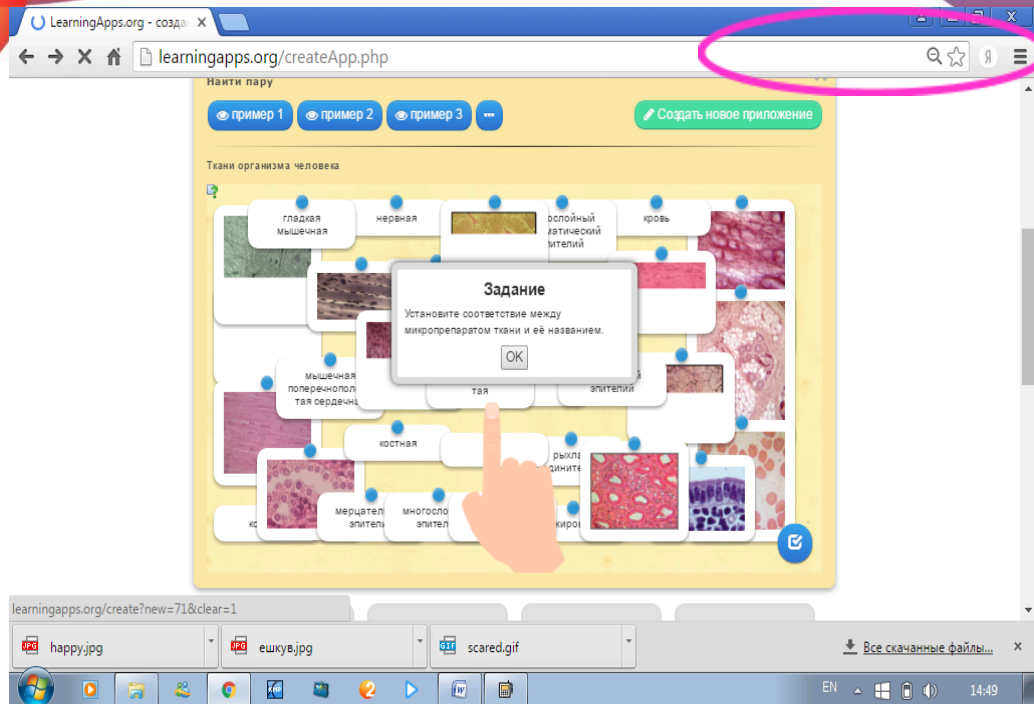
**Шаг 2.** Открывается окно с шаблонами приложений. Мы попробуем создать упражнение по шаблону «Найди пару». Нажимаем на данный шаблон.



**Шаг 3.** Открывается окно с примерами упражнений (1, 2, 3,...), уже созданных по данному шаблону. Смотрим некоторые из них, чтобы понять суть упражнения.



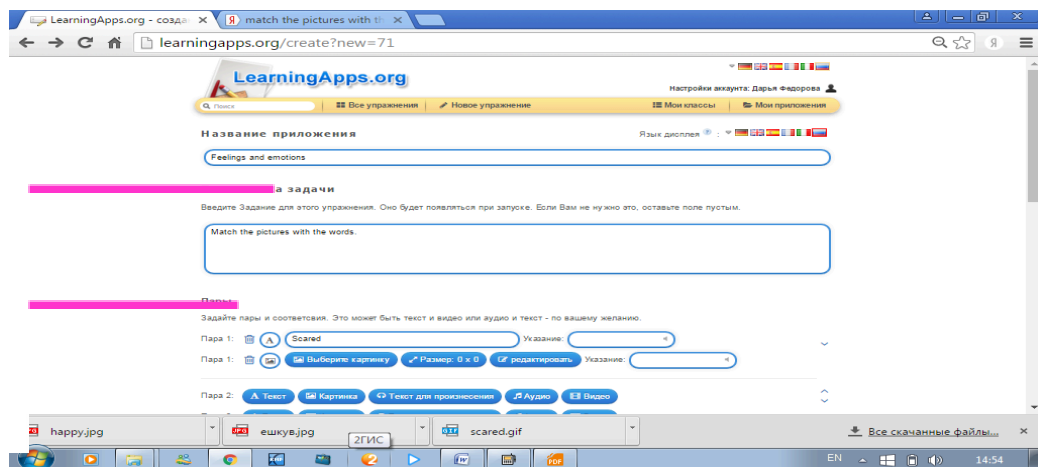
**Шаг 4.** Ознакомившись с примерами, приступаем к непосредственному созданию упражнения. Нажимаем «Создать новое приложение».



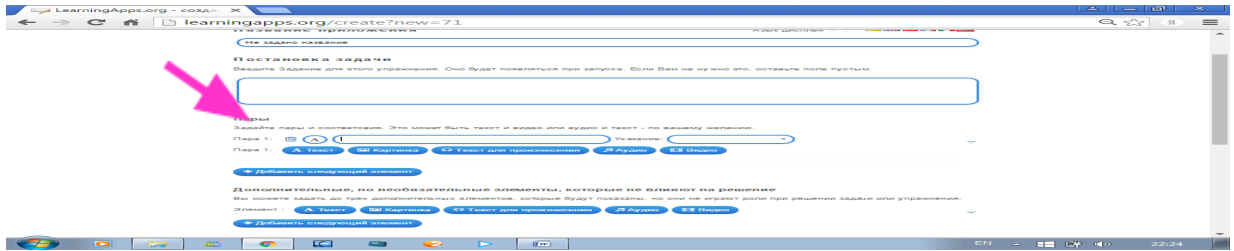
<4>

**Шаг 5.** Прежде всего, заполняем поле «Название приложения» (например, *Feelings and emotions*).

**Шаг 6.** Затем формулируем задание и вписываем его в следующее поле «Постановка задачи» (*Match the pictures with the words*).



**Шаг 7.** Далее нам необходимо задать пары и соответствия. В 1-ой строке «Пара 1» нажимаем на «Текст». В открывшееся поле вписываем слово «Scared».

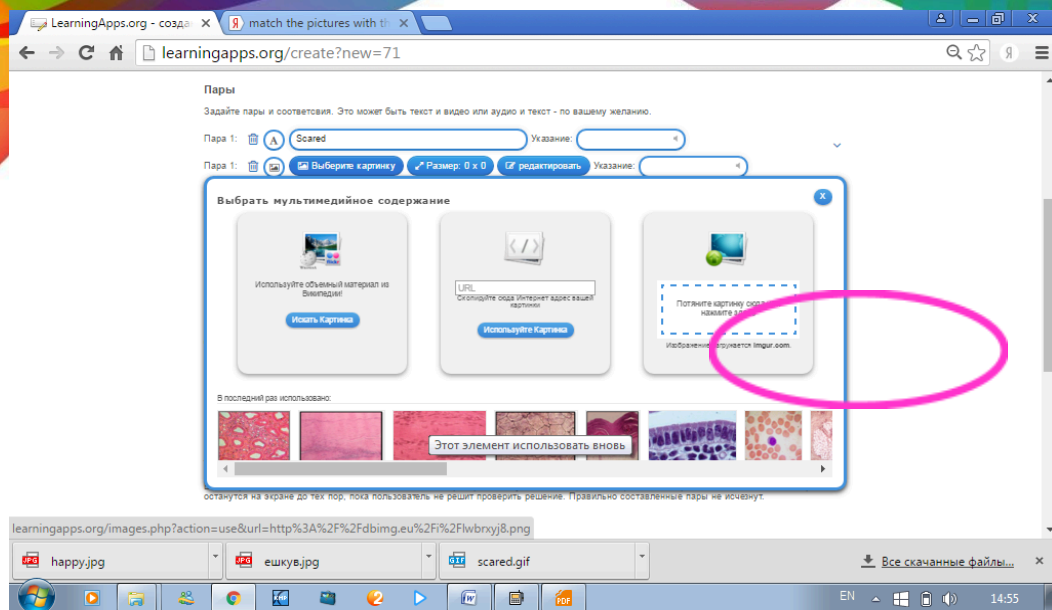


<4>

**Шаг 8.** Во 2-ой строке «Пара 1» нажимаем на «**Картинка**». Открывается окно «**Выбрать мультимедийное содержание**». Допускается **4** способа загрузки картинки: **1.** Искать картинку, используя материал Википедии. **2.** Использовать картинку, скопировав ее адрес. **3.** Загрузить картинку с компьютера. **4.** Перенести картинку из ленты недавно использованных в окно №3.

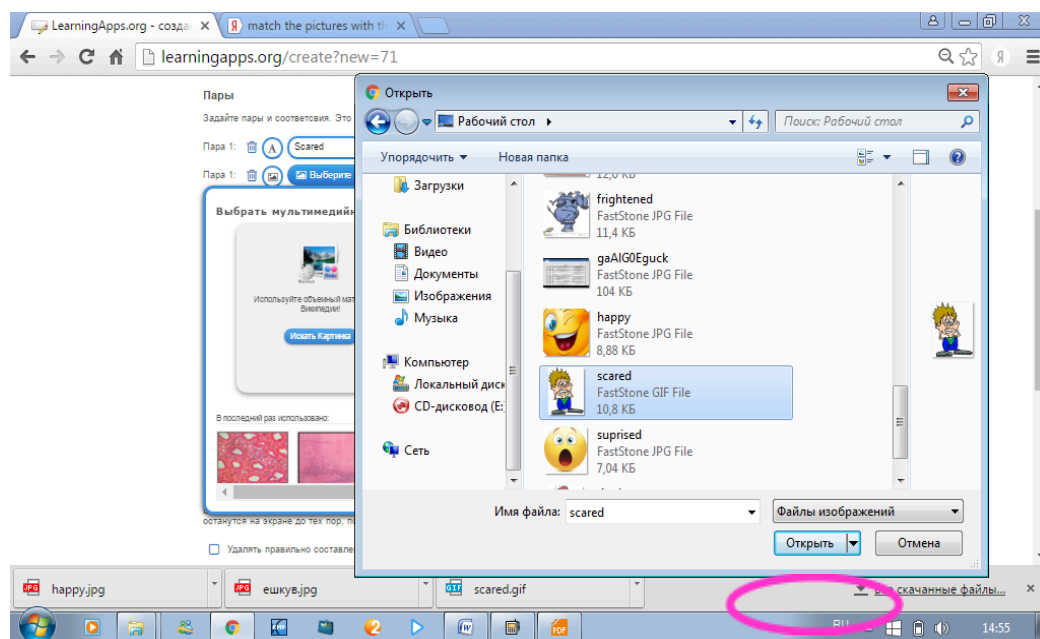


**Шаг 9.** В данном случае мы используем способ №3, так как все необходимые картинки сохранены на рабочем столе компьютера. Нажимаем на окно, выделенное пунктиром.

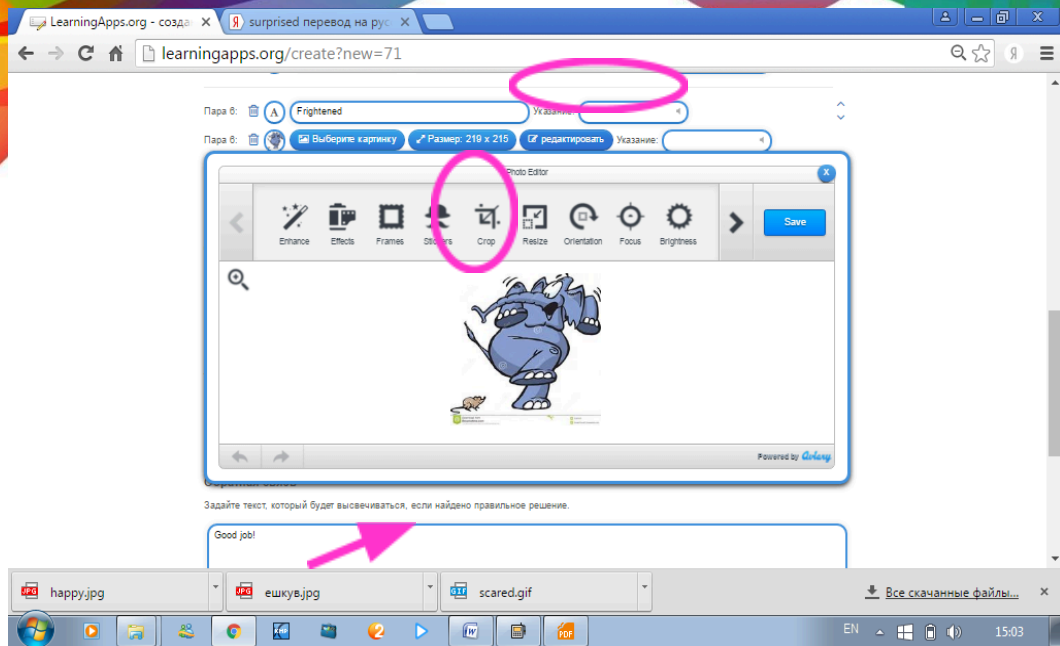


<4>

**Шаг 10.** На рабочем столе выбираем соответствующую слову «Scared» картинку и нажимаем «Открыть».

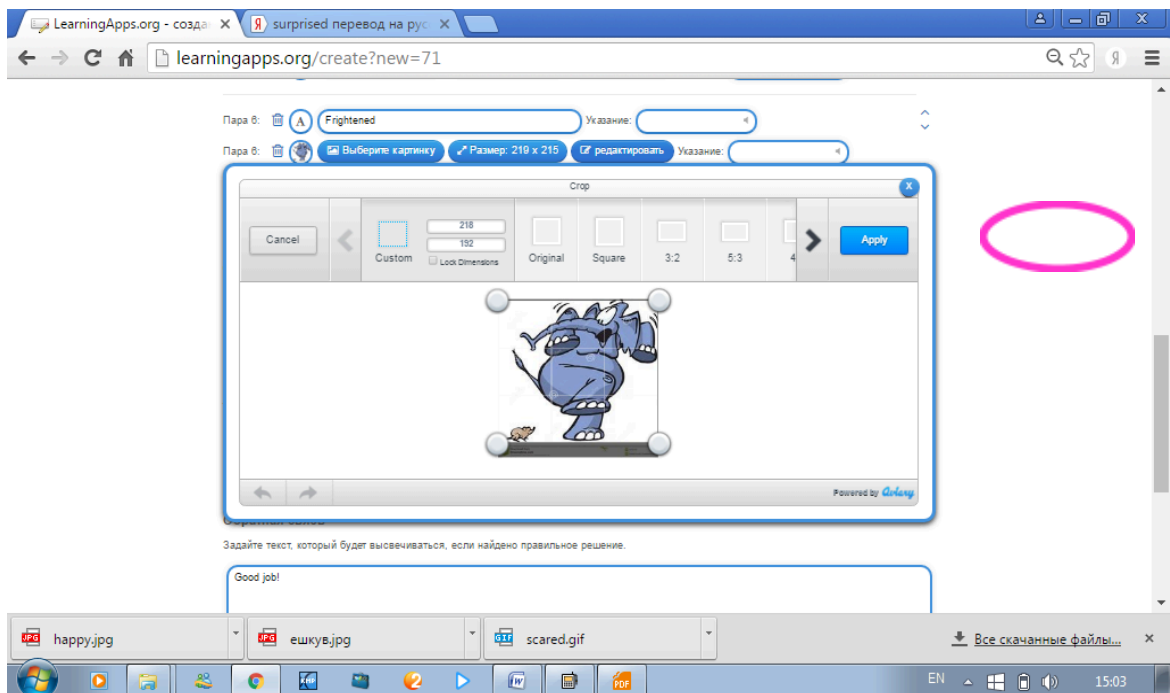


Если мы хотим немного изменить картинку, то нажимаем «Редактировать». Появляется окно редактирования, которое содержит множество различных инструментов: настройка яркости, добавление рамки и т.д. Мы воспользуемся инструментом «Обрезка», чтобы удалить текст в нижней части картинки.

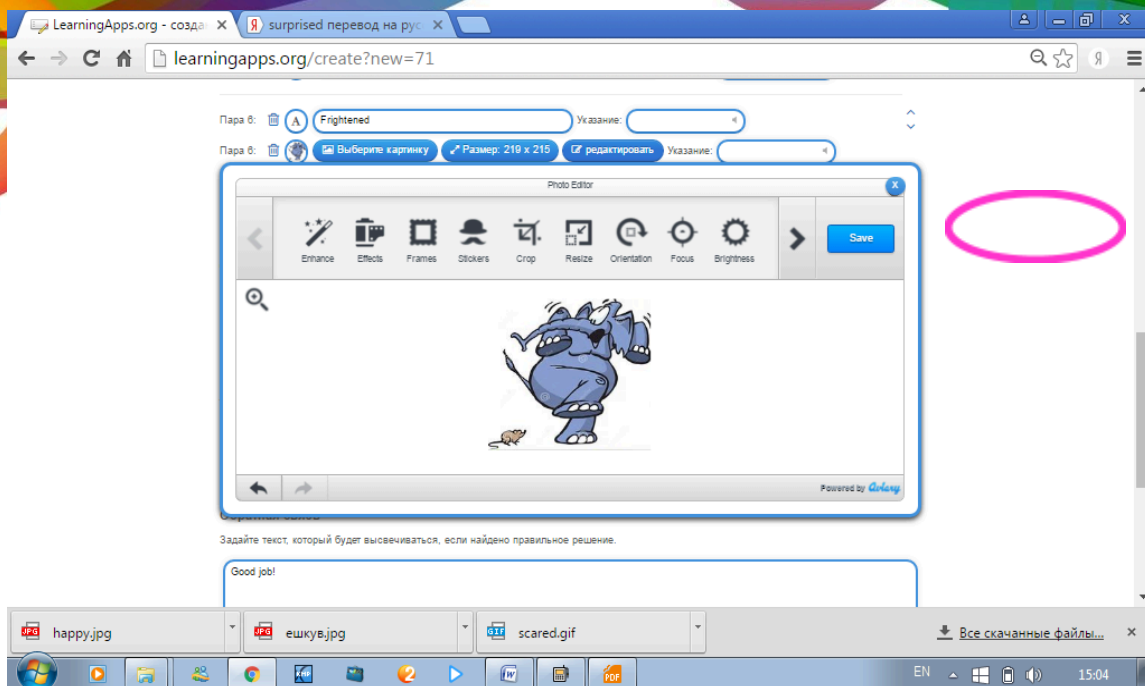


<4>

Нажимаем «Обрезка» (см. выше). Выделяем ту область картинки, которая нам необходима. То, что отображается серым, будет обрезано. Нажимаем «Apply».

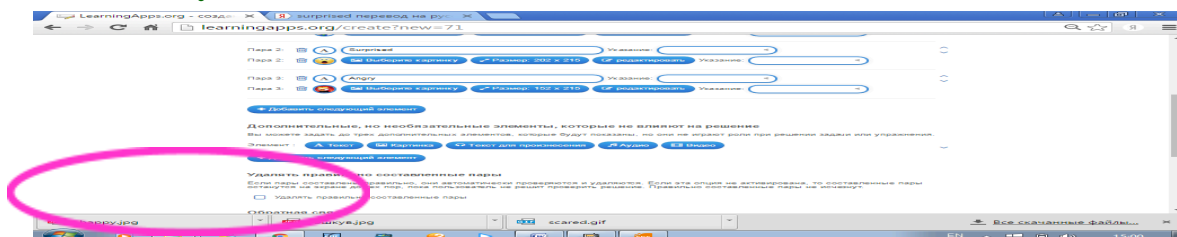


После завершения всех необходимых изменений с картинкой нажимаем «Save».



<4>

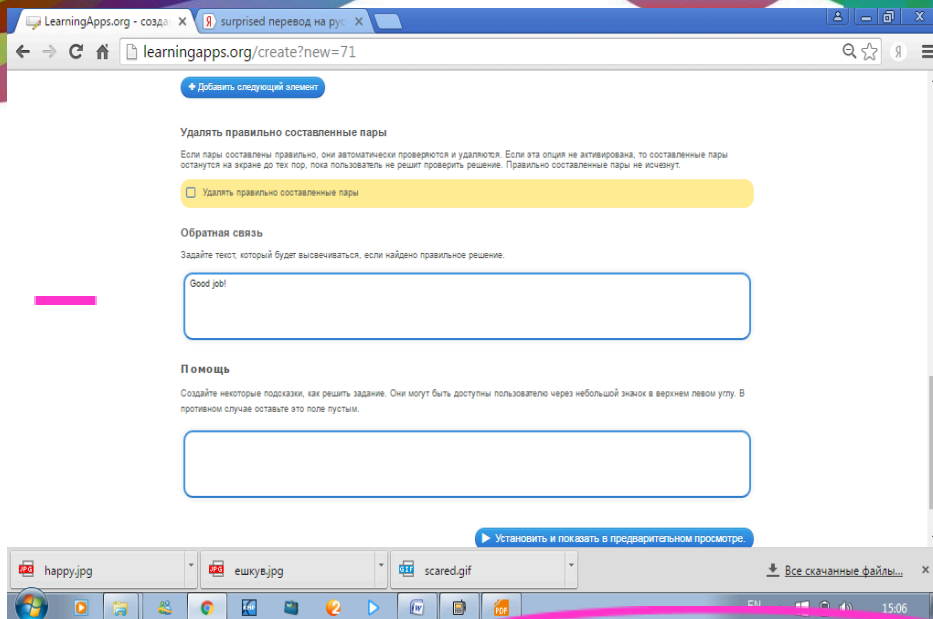
**Шаг 11.** Чтобы добавить следующую пару соответствий, нажимаем «Добавить следующий элемент».



Повторяем действия «Шаг 7 – Шаг 11» еще несколько раз, в зависимости от того, сколько слов выбрано.

(В нашем случае, мы выбрали 7 слов: *scared, angry, sad, surprised, frightened, tired and bored*, следовательно, нужно еще 6 раз повторить «Шаг 7 – Шаг 11», не забывая при этом к каждому слову выбрать соответствующую картинку.)

**Шаг 12.** После создания всех пар, настраиваем еще несколько пунктов. Каждый из них имеет небольшую справку, поэтому внимательно читаем! Наше упражнение относится к категории «Easy», поэтому не будем заполнять поле «Помощь». В поле «Обратная связь» впишем фразу «*Good job!*» в качестве текста, который будет высвечиваться при верном решении.



Чтобы посмотреть, каким получилось упражнение, нажимаем «Установить и показать в предварительном просмотре».



**Шаг 13.** Вот так выглядит созданное нами упражнение. Попробуем его выполнить. Нажимаем ОК и вперед! 😊



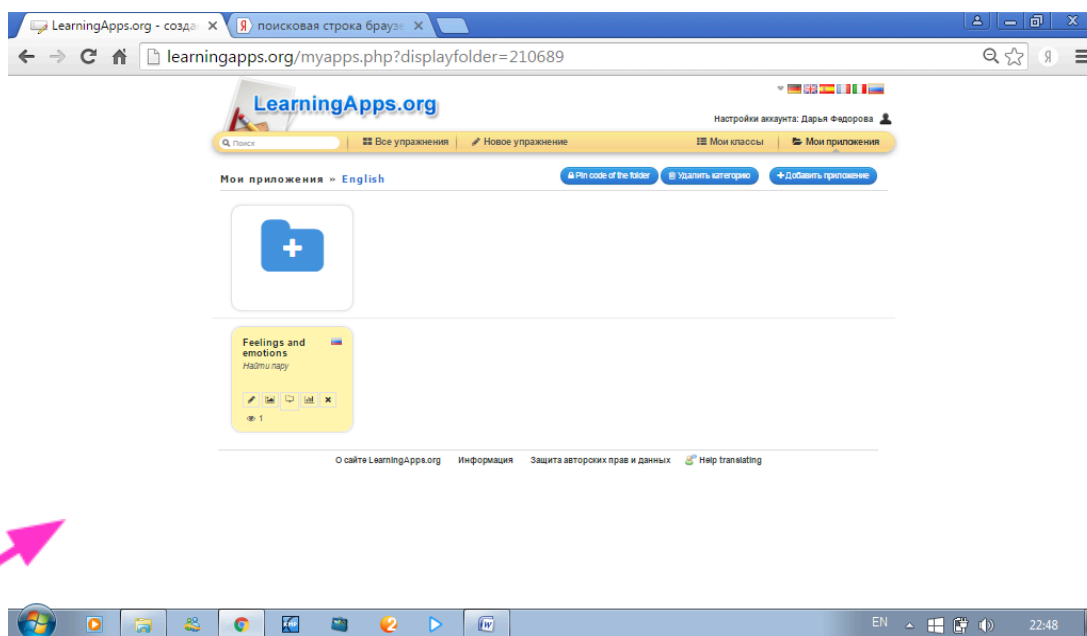
**Шаг 14.** Если после проверки упражнения мы хотим его еще доработать, то нажимаем **«Вновь настроить»**. Если же нас все устраивает, то нажимаем **«Сохранить приложение»**.



Виртуальный помощник сообщает нам, что упражнение было успешно сохранено, и мы можем найти его на странице «Мои приложения». Давайте, проверим. ☺ Нажимаем **«Мои приложения»**.

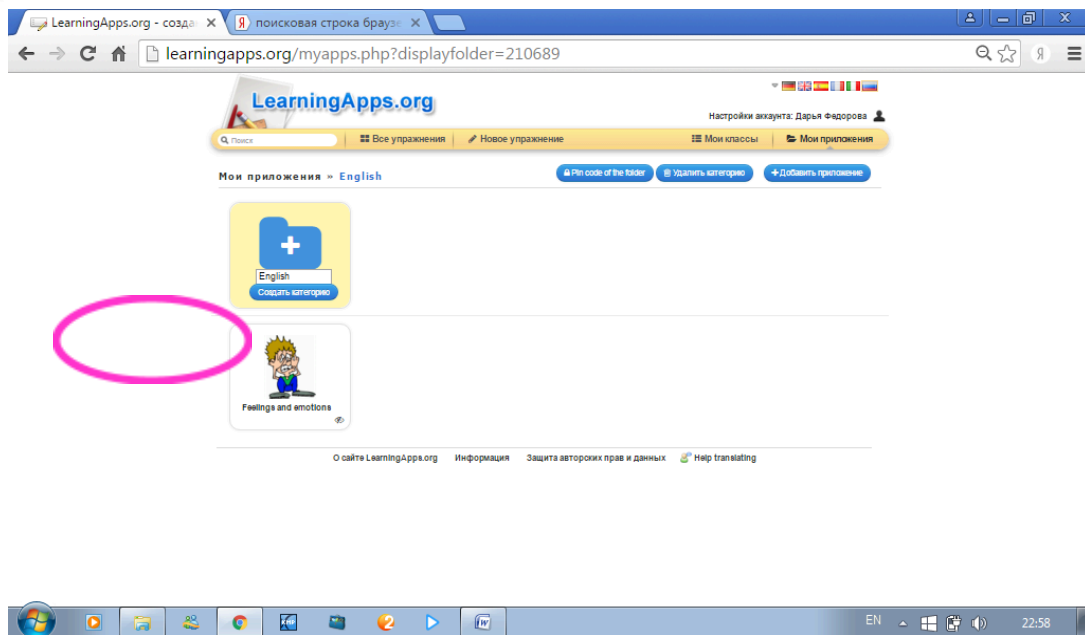


Действительно, наше приложение здесь. Наведем курсор мыши на иконку упражнения и увидим основную информацию о нем (название, тип задания, количество просмотров), а также перечень операций, которые мы можем осуществлять с ним: переработка упражнения, изменение предварительного просмотра, перемещение в папку, просмотр статистики и удаление.

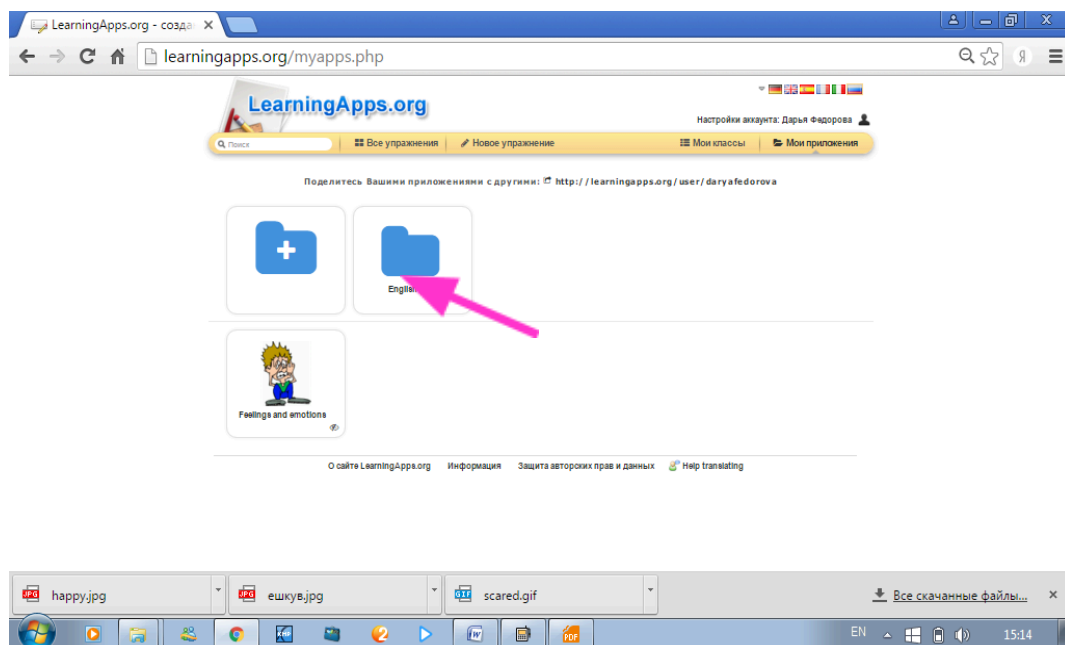


<4>

Попробуем создать папку «English». Наводим курсор мыши на синюю папку с плюсом. В появившееся поле вписываем название и нажимаем «Создать категорию».

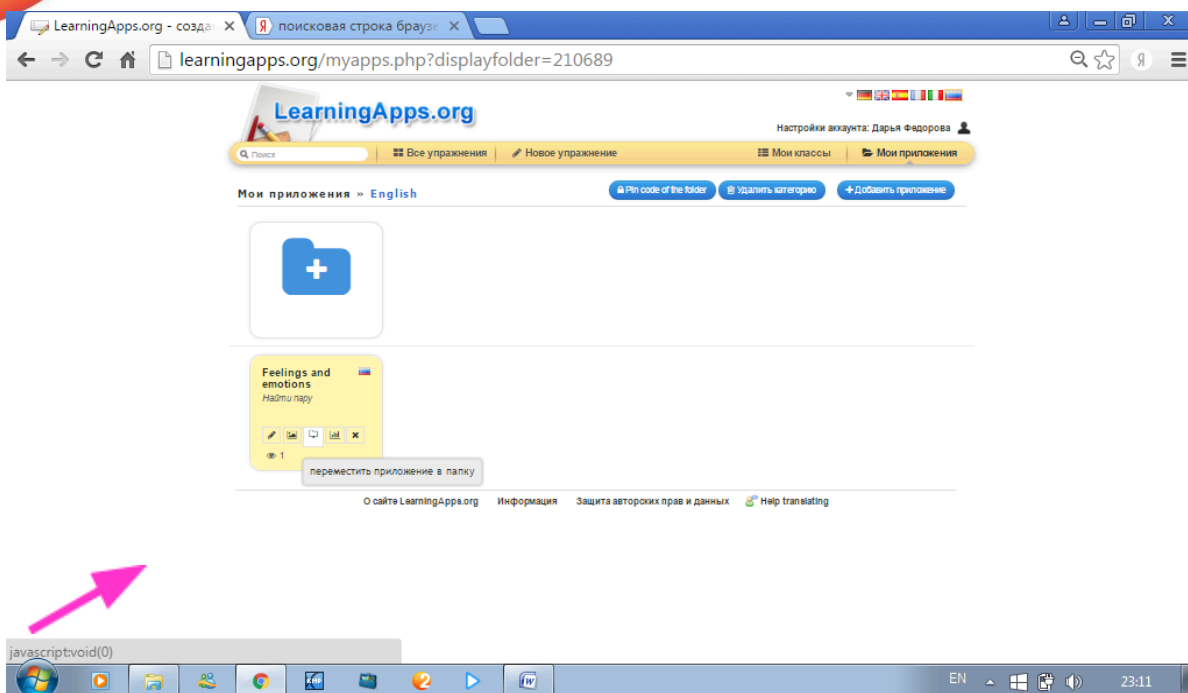


Новая папка успешно создана. С ней мы также можем совершать различные действия: переименовывать, копировать, перемещать и удалять.

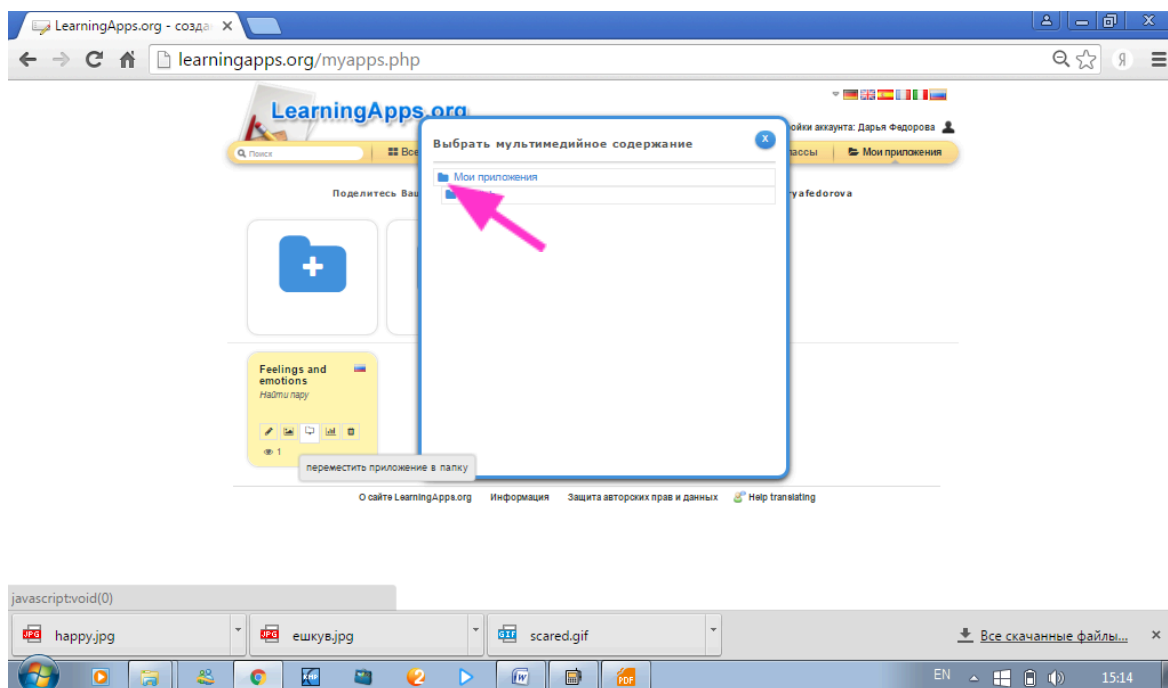


<4>

Чтобы переместить наше приложение «Feelings and emotions» в папку «English», наводим курсор мыши на иконку приложения, и нажимаем «Переместить приложение в папку».

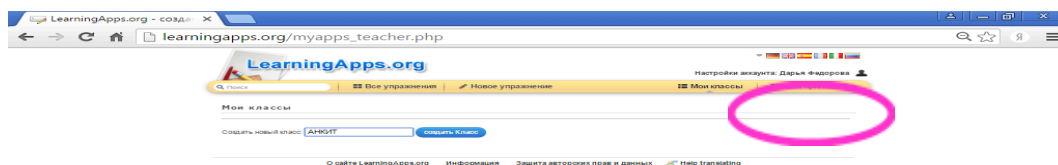


В открывшемся окне выбираем папку «English». Теперь наше приложение находится в этой папке. 😊

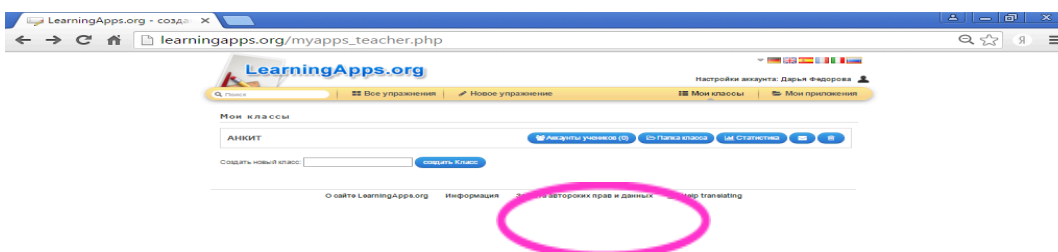


## Создание нового класса

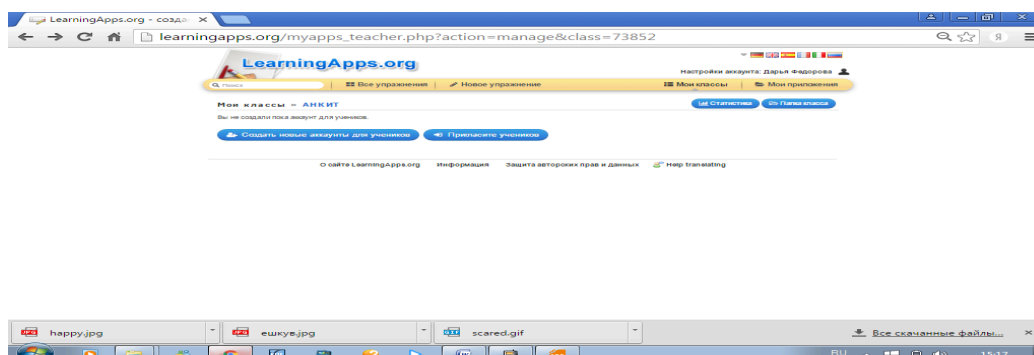
**Шаг 1.** Нажимаем «Мои классы». В поле вписываем название класса, нажимаем «Создать класс».



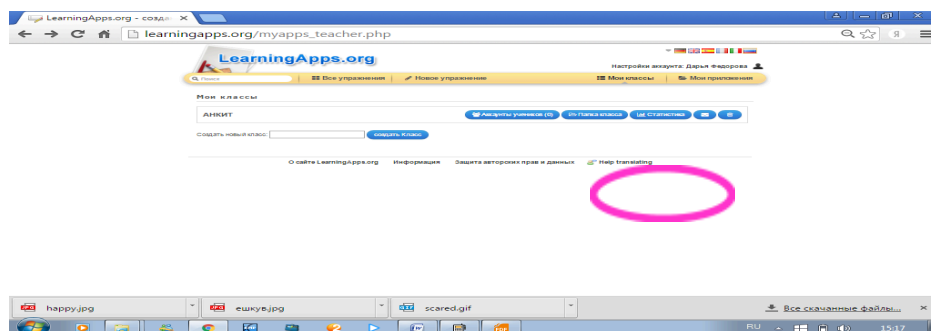
**Шаг 2.** Далее нажимаем «Аккаунты учеников».



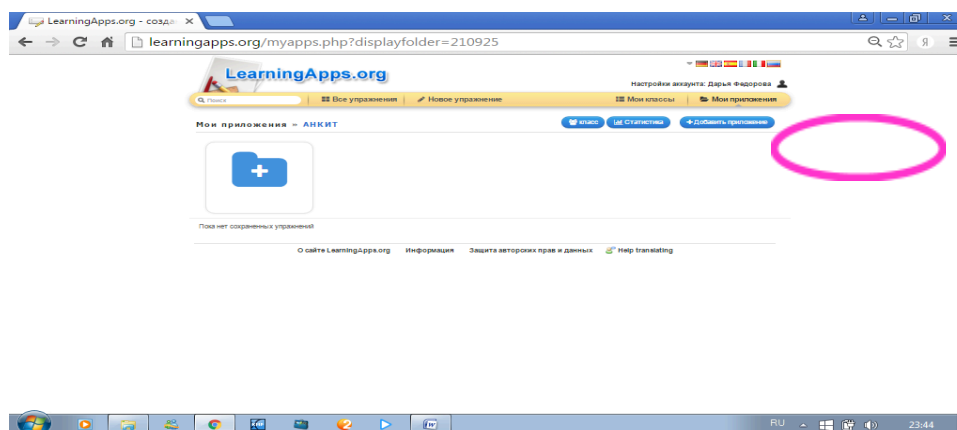
**Шаг 3.** Добавить учеников в класс можно двумя способами: 1. Самостоятельно создать новые аккаунты. 2. Пригласить учеников, отправив им ссылку на созданный класс по электронной почте (если ученики уже зарегистрированы на сервисе).



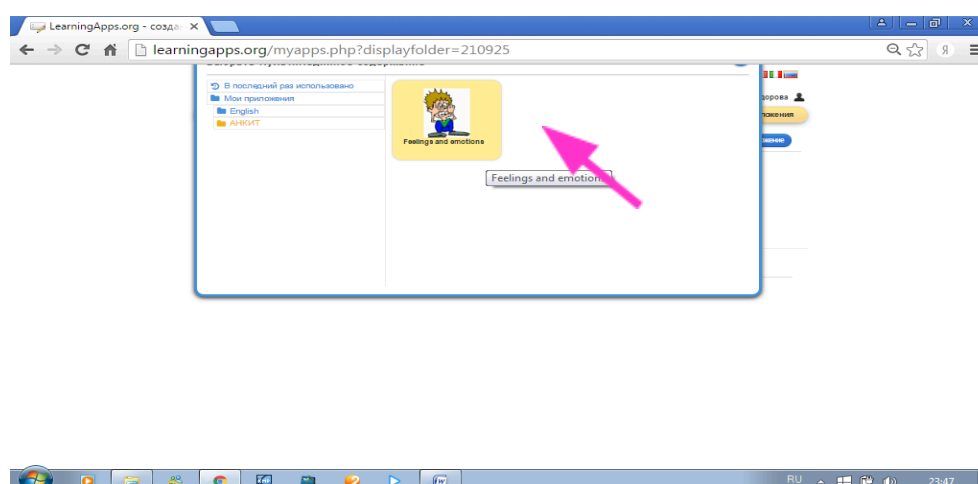
**Шаг 4.** После завершения процедуры формирования класса, нажимаем «Папка класса», чтобы добавить необходимые приложения.



**Шаг 5.** Нажимаем «Добавить упражнение».



**Шаг 6.** Выбираем, созданное нами упражнение «Feelings and emotions». Теперь в папке для класса имеется 1 упражнение.



<6>

## Бонус

Посмотрим еще несколько видеофрагментов, которые помогут нам научиться работать с сервисом LearningApps.org. ☺

**Видео 1,2,3.** Создание кроссворда.

<https://www.youtube.com/watch?v=0ebM7QmLj1A>

<https://www.youtube.com/watch?v=vlQff7dnokM>

[https://www.youtube.com/watch?v=H-OPf\\_-sX0Y](https://www.youtube.com/watch?v=H-OPf_-sX0Y)

**Видео 4.** Создание викторины.

<https://www.youtube.com/watch?v=2Dp2-RGUKAc&spfreload=10>

**Видео 5.** Общее знакомство с сервисом.

<https://www.youtube.com/watch?v=hd1BOXHdlXs>

**Видео 6.** Обзор категорий сайта.

<https://www.youtube.com/watch?v=o8U7KR7STLo>