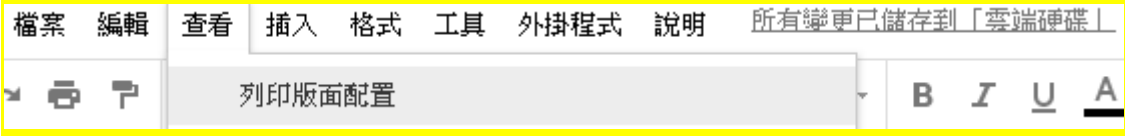


15.3E 更新內容

信長之野望P 15.3E 改動內容
(對比版本: 15.3D3)

**請先將 查看 → "列印版面配置" 取消 (排版會好D)



測試武將資料

北條氏康 - https://docs.google.com/document/d/1kFt9Dd9v9bHv429zA04EGy7_BOgvpzyXoKBKUQ4D7H8/edit?usp=sharing
山本勘助 - https://docs.google.com/document/d/1sKffl582PlsDTG42nl_gF3xqzZmBBSiRXQOWbAaJ1Ek/edit?usp=sharing

15.3E2改動內容

- 山本勘助能力調整, 請參考"武將資料"
 1. 行流. 星塵劍(W)
攻擊速度加成: 30/50/70/90 → 25/40/55/70%
 2. 行流. 風之斬(E)
因應BUG現在不會擊起敵人
施法距離: 1200 → 1000
移速下降效果: 1000 → 75%
持續時間: 1.1/1.3/1.5/1.7 → 1/1.2/1.4/1.6秒
 3. 啄木鳥戰法(R)
攻速加成: 12/24/36/48 → 10/15/20/25%
另外, 附加印記攻擊次數: 6 → 4

地圖及模式改動

- 調整聯合軍上路及下路的箭塔間距
- 調整投降生效後的音樂

BUG修正

武將相關BUG		
	阿松	絕對零度(W) - 嘗試修正特效與實際效果範圍不吻合的問題

武將相關改動

織田軍

	服部半藏	 忍法密傳. 隱斬(T) - 每秒斬擊次數: 50 → 55
聯合軍		
	清水宗治	調整模組大小 (1.60 → 1.70)
中立武將		
	山本勘助	整個技能組重制 詳情請查看武將資料
	結城秀康	 灰燼之蒼鬼(T) - 攻擊距離: 280/320 → 240/280

物品相關改動

	脅差	- 攻擊力加成: 60 → 55 - 被動法球法力消耗量: 190 → 170
--	----	---