

Plan de route

Départ

- > Créer le personnage
- > Récupérer la Bénédiction d'Ancelloan et double clic dessus
- > Ouvrir la box et récupérer les objets donnés au début
- > Se diriger au Mini-pays
- > Invoquer le Ratufu et le faire *Company*
- > Parler au Phantom Druid et prendre les premiers buffs
- > Monter sur le cheval
- > **Placer un point (Warp) à Malcolm**
- > **Placer un point (Warp) à Mimi Mentor**
- > Aller NosVille Meadows et taper des monstres jusqu'au niveau 20
- > Utiliser le Warp Mimi Mentor (proche de X:95 Y:62)
- > Fiche personnage "P" → Enlever son équipement d'aventurier
- > Changer de métier à Mimi Mentor

Fernon

- > Se rendre à la **Tour Warp** → **Fernon Outpost**
- > Monter directement jusqu'au **Fernon Temple 1** (en monture et en esquivant les monstres)
- > Tuer (en équipe) en faisant tanker le Ratufu et en se séparant sur la carte

Faire le succès

- 10 Pink Jelly
- 10 Small Morning Star Boing
- 10 Imp
- 10 Angry Morning Star Mimic
- 10 Rookie Kenko Swordsman
- 10 Rookie Kenko Spearman
- 10 Rookie Kenko Raider
- 10 Steel Hamster

Exp le plus vite

- > Se rendre **Fernon Temple -1**
- > Se rendre **Fernon Temple -2**
- > Se rendre **Fernon's Hideout 1**
- > **Placer un point (Warp)** devant **Fernon's Hideout 1**
- > Aggro la map, tuer les monstres, avancer en spiral
- > Une fois **Fernon's Hideout 4**, se téléporter au warp **Fernon's Hideout 1**
- > Faire les maps une par une pour obtenir le succès puis passer à la suivante

LoD (lvl 55)

- > Utiliser le Warp Malcolm (proche de X:24 Y:105)

- > Acheter 1 Sunset Teleporter / Téléporteur du crépuscule
- > Acheter 100 NosMate Guardian Angel / Ange Gardien pour NosMate
- > Utiliser le Sunset Teleporter
- > Rejoindre la famille et se rendre au même canal, grouper son équipe
- > Acheter les buffs à 50k au Phantom Druid (mini-pays)
- > Mettre sa SP1 ou 2 (lvl40 et lvl 20 métier)
- > Faire un FM de combattant squelettique
- > Changer de canal
- > Repeat jusqu'à 11:00
- > Aggro les dragons, puis les lanciers, puis les chevaliers
- > Monter niveau 85 en tuant tous les monstres

Acte 5 - Région enflammée

- > Changer de canal et se les partager (1-2-3-4-5)
- > Retourner à NosVille, mettre SP eau
- > Faire "P" → Onglet "Act" → Cliquer sur Skip Act
- > Se rendre Mt Krem puis NosCamp Cave
- > Parler à Annie → Prendre la quête de niveau 56 "NosCamps Cave on Mount Krem"
- > Faire "P" → Onglet "Act" → Cliquer sur Skip Act
- > Parler à Annie → Prendre la quête de niveau 65 "Investigating the Secret Lab"
- > Faire "P" → Onglet "Act" → Cliquer sur Skip Act
- > Utiliser le Warp Mimi Mentor (proche de X:95 Y:62)
- > Parler à Mimi → Prendre la quête de niveau 80 "Glacernon"
- > Faire "P" → Onglet "Act" → Cliquer sur Skip Act
- > Se téléporter à Desert Eagle City (Public warp)
- > Prendre la Tour Warp pour Volcano Gate
- > Parler à Serizad → Prendre la quête de niveau 85 "Burning Sword"
- > **Placer un point (Warp) à Serizad**
- > Mettre une SP tapant en zone de préférence **Eau**
- > Monter jusqu'au volcan
- > Parler à John (**Mettre warp**)
- > Aggro 15 **Blaze Hound** puis les tuer à 3 en faisant tanker les Ratufu
- > Changer de canal en faisant attention de ne pas empiéter sur celui d'un autre groupe
- > Aggro à nouveau 15 **Blaze Hound**
- > Parler à John (TP)
- > Parler à Serizad (TP)

- > Utiliser la Tour Warp jusqu'à **Desert Eagle City**
- > Aller tout à droite puis longer le **Lost Desert** vers le bas
- > Descendre tout en bas à gauche de **Garton's Camp Area**
- > Descendre tout en bas à gauche de **Temple Path**
- > Parler (2 fois) à Michol devant le **Temple Site**
- > Parler à Serizad (TP)
- > Parler à John (TP)
- > Descendre tout en bas à droite jusqu'à **Eastern Path**
- > **Mysterious Rift** → Enter with Party

- > Placer un point (Warp) à l'entrée **Eastern Path** (vous devriez avoir 5 Warp à ce stade)
- > Aggro tous les monstres de la partie basse et les tuer en faisant tanker les Ratufu
- > Aggro tous les monstres de la partie haute puis jusqu'au fond de la carte pareillement
- > Utiliser le Warp **Eastern Path**
- > Sortir de la Rift
- > Sortir d'Eastern Path
- > Tuer le **Blaze Hound** manquant
- > Parler à John
- > Désormais 90, vous pouvez warp à **NosVille** et changer votre équipement
- > Supprimez vos Personal Warp
 - Feron's Hideout 1
 - Volcano Gate
 - Eastern Path
- > Il ne devrait rester que vos deux warp à NosVille

Acte 6 - Côté démon

- > Mettre une SP **Lumière** ou **Eau**
- > Parler à **Graham** au centre de NosVille
- > Start Dialogue, prendre sa quête
- > Great Holy Stone
- > Lui reparler de l'autre côté (3 fois)
- > Aller en bas pour parler à **Panuel**
- > Aller en haut pour parler à **Eligos**
- > Parler à **Graham**
- > Aller tout en haut et changer de map puis tourner à gauche pour parler à **Asahel**
- > Retourner au milieu et suivre la flèche
- > Parler à **Asahel** (encore, oui)
- > Faire des aggro et tuer les monstres
- > Parler à **Asahel** (ENCORE)
- > Monter à la prochaine map tout en haut **Hell's Gate 2**
- > Contourner cette merde de montagne et aller au fond à gauche pour voir **Ramiel**
- > Après le dialogue, tuer les monstres en priorisant les **Bacoom**
- > Chercher les Bacoom sur la carte pour avoir les **10 Bacoom Tail**
- > Parler à **Ramiel** (ENCORE)
- > Monter à la prochaine map tout à gauche **Hell's Gate 3**
- > Au milieu se trouve **Zaqiel**, tuez les monstres pour sécuriser la zone
- > Cherchez si un de vous possède une "**Dark Energy Stone**"
- > Faites un échange pour en donner 1 à ceux qui n'en ont pas

Acte 6 - Côté ange

- > Se téléporter à Cylloan et parler à **Graham**
- > Changer de SP pour passer en **Obscur / Feu**
- > Descendre en bas de Cylloan pour **Heaven's Gate 1**
- > Parler à **Barak**, situé tout en bas à gauche

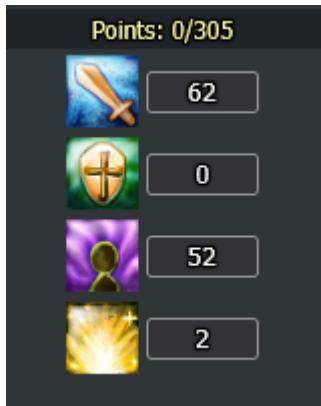
- > **Après le dialogue**, tuer les monstres pour compléter la quête
- > Parler à **Barak** (encore!)
- > Chasser des **Zealot** pour recueillir **10 Unstable Energy**
- > Parler à **Barak** (oui, encore)
- > Descendre à la prochaine map tout en bas **Heaven's Gate 2**
- > Tout à droite se trouve **Zepar**
- > Chasser des **Sentinel** pour recueillir des **Soul of Innocence** (pire quête)
- > S'il n'y a plus de monstres, ne pas hésiter à retourner **Heaven's Gate 1**
- > Parler à **Zepar** (encore)
- > Descendre à la prochaine map tout en bas **Heaven's Gate 3**
- > Tout au fond à droite derrière des coffres se trouve **Polneus**
- > Chasser les monstres en faisant plusieurs aggros
- > Parler à **Polneus** (encore)
- > Cherchez si un de vous possède un "**Holy Blood**"
- > Faites un échange pour en donner 1 à ceux qui n'en ont pas
- > Se téléporter à **Cylloan** pour parler à **Graham**
- > Félicitation, vous avez fini l'acte 6.1, maintenant on va préparer la suite

Acte 6.2

- > ~~Se rendre à NosVille puis Port Alveus et prendre le bateau Ticket Booth~~
- > ~~Une fois sur le bateau, changez en SP Lumière (absolument tout le monde)~~
- > ~~Citadel → Western Frost Land → Bitoren Tundra → Unknown Land~~
- > ~~Chasser les monstres 1 par 1 jusqu'à avoir 5 Lingering Malice~~
- > ~~C'est très important que chacun des membres du groupe ait le bon nombre~~
- > ~~Il faut également avoir 5 Coolant mais normalement c'est bon~~
- > ~~Utiliser une Wing of Return ou mourir~~
- > ~~Reprendre le bateau direction Port Alveus~~
- > Mettre SP **Eau** ou **Lumière**
- > Aller à NosVille et acheter suffisamment à **Hathem** le **Travelling Merchant** pour avoir
 - **5 Shining Blue Soul**
- > Se rendre à **Cylloan**
- > Parler à **Graham** → **Missing Scout** pour prendre la quête 6.2
- > Parler à **Graham** (oui encore)
- > Parler au **Crusader Commander**
- > Parler au **Airship Captain**
- > Normalement nous avons préparé tout le matériel précédemment donc 0 soucis
- > Board Airship
- > Reparler au penguin
- > **Go to Ancelloan Will** → Ancelloan's Will 3 → Ancelloan's Will 1
- > Se déplacer à l'endroit, mettre **un point de warp Ancelloan's Will 1** à côté des croisés
- > Se rendre Ancelloan's Will 5 → Ancelloan's Will 6 → Ancelloan's Will 4
- > Se déplacer à l'endroit, mettre **un point de warp Ancelloan's Will 4** à côté des croisés
- > Se rendre Ancelloan's Will 2 et suivre la flèche
- > TP au **Ancelloan's Will 4** puis **Ancelloan's Will 1** pour tuer les **Brainwashed Crusader**
- > Finir la 6.2

LoL (lv +30)

Annexe



SP+9 Critique : Archer / Escrimeur et SP4 Mage



SP+9 Magique : Mage