

Experiencias educativas en la naturaleza

Esta es una secuencia ordenada de actividades educativas, con características organizativas y de programa propias, lo que las diferencia entre sí.

Excursión: es todo aquel desplazamiento hasta algún lugar, en vehículo, que pueda hacer un grupo para realizar actividades, hasta un máximo de 12 horas.

Pernoctada: son aquellas experiencias que pueda hacer un grupo, hasta 24 horas de duración, incluyendo la noche, pero sin llegar a ser un campamento. Para que no llegue a ser un campamento no se duerme en carpa, sino en un lugar amplio y cubierto. Existen pernoctadas internas y externas, siendo las internas aquellas en las que se lleva a un grupo a un lugar habitual (por ejemplo: la escuela) y las externas, cuando se lleva al grupo a otros lugares (una quinta, un camping, el campo de deportes de la escuela).

Acantonamiento: son experiencias de salidas de convivencia para realizar actividades, de más de 24 hs, con pernocte conjunto en lugar amplio y cerrado. Pueden ser cortos (de 2 a 5 días), medianos (de 5 a 9) o largos (10 a 15 días).

Campamento: son experiencias realizadas en la naturaleza, cuya modalidad de alojamiento y estadía es el acampe. Pueden ser cortos (2-5 días), medianos (5-9 días) o largos (10-15 días).

Campamento volante: el equipo se mueve, su campamento es móvil y siempre posee un punto de base de referencia (campamento base) a donde vuelven. Sale a un solo lugar.

Travesía: atravesar zonas de interés, desde un punto a otro, en varios días, con o sin ascensos prescindiendo o no de un campamento base.

La elección del equipo para llevar a un campamento depende de los siguientes factores:

🎒 Cantidad de días de acampe 🌤️ Clima 🏃 Actividad a desarrollar

Equipo mínimo: mochila, bolsa de dormir, aislante, pilotín, calzado de repuesto, una muda de ropa, linterna, cantimplora, equipo para comer (plato, jarro, cubiertos, de metal, plástico o madera - nunca de vidrio o loza o cerámica-), equipo de higiene (toalla, jabón, cepillo de dientes, pasta, peine, afeitadora, etc.), campera de abrigo, gorro, soguín, papel y lápiz, cuchillo.

El equipo antes mencionado es el mínimo e indispensable para obtener una buena acampada. Si el acampante debe agregar algún otro elemento, es importante que considere la posibilidad de obtenerlo en el lugar de acampe; y, en el caso que no sea posible, prevea la utilidad y peso del elemento a transportar.

Como mencionamos en la elección de equipo, los tres puntos (días de acampe, clima y actividad a desarrollar) tienen fundamental importancia en la preparación del mismo. Aspectos a tener en cuenta con respecto a la cantidad de días El equipo mínimo es el antes mencionado y solamente variará la cantidad de mudas de ropa, no superando las tres.

En cuanto al clima

En este aspecto debemos incluir elementos y ropa abrigada en caso de concurrir a lugares de temperaturas bajo cero (C°): bolsa de dormir aptas para dicho clima, polar, ropa de lana, gorros con orejeras, guantes, bufanda o cuello, polainas, medias térmicas o de lana, ropa interior larga de algodón, pantalla solar, anteojos para el sol de buena calidad, botas térmicas. Si la zona es de altas temperaturas, debemos prever ropa liviana, de colores claros, de hilo o algodón, gorros para el sol, pantalla solar, anteojos para el sol de buena calidad, calzado aireado (sandalias), de tela o cuero - nunca de plástico-. Para zonas selváticas, lluviosas, debemos tener en cuenta un buen pilotín que soporte las prolongadas lluvias, tul o mosquitero para protegernos de los insectos. El calzado debe ser alto, preferentemente de cuero de caña alta, para protegernos de las víboras y otras alimañas.

Según la actividad a desarrollar Con respecto a la actividad a desarrollar, si el campamento se va a desenvolver en la base y no prevemos caminatas de varios días, alcanza normalmente con el equipo mínimo. Pero, sin embargo, si de este campamento base vamos a realizar travesías, tendremos que agregar los elementos apropiados según la geografía y el clima del terreno.

Por ejemplo, si la travesía implica franquear muros, hielo, nieve, es conveniente prever los siguientes elementos: sogas, arnés, mosquetones, grampones, piqueta, bastones para nieve, clavos de escalada, raciones de comida proporcionales a la cantidad de días, calentador de montaña, carta topográfica, brújula o navegador, botiquín.

Si la travesía se va a desarrollar en un clima tropical, en una geografía selvática, debemos prever mosquitero, carpas colgantes, agua potable, raciones de comida proporcionales a la cantidad de días, carta topográfica, brújula o navegador, botiquín. En todos los casos hay que tener en cuenta que los elementos del equipo deben estar correctamente acomodados según su utilidad y peso. En ningún caso debe existir equipo colgando de la mochila (jarros, hachas, picos, calzado, etc.), ya que puede ocasionar trastornos en nuestra caminata, por ejemplo: enganches en piedras, árboles, etc., y junto al movimiento natural del cuerpo ocasionará una leve pero insistente y molesta inclinación de la columna vertebral provocándonos, al final del día, molestos dolores musculares.