

Reglas de la partida de Crusader Kings II

Canales de comunicación:

- Reddit: [Link](#)
- Discord: [Link](#)
- Whatsapp: *Pedir link en cualquiera de los otros canales*

Última modificación: 31/03/2024

I - Selección de personaje

1. Se realiza en el momento de hostearse la partida.
2. Solo se permite empezar en *count*, *duke*, y *king-tier*.
 - a. En el caso de nómades, solo se permite empezar en *king-tier*.
 - b. En el caso de repúblicas mercantes no hay restricciones.
3. No se permite que dos o más jugadores jueguen en una misma dinastía.
4. Quienes entren a la partida luego de iniciada, pueden elegir un personaje teniendo en cuenta las reglas 1, 2 y 3; además de asegurarse de:
 - a. No ser vasallo de un jugador ya establecido.
 - b. No empezar junto a un jugador ya establecido.
5. Quienes sufran un "Game Over" y quieran volver a entrar deberán entrar con un personaje de la misma dinastía o uno a elección teniendo en cuenta las reglas anteriormente mencionadas.

II - Durante la partida

1. No se permite vasalizar otros jugadores pacíficamente si:
 - a. No tienen la misma cultura y religión.
 - b. No tienen una relación de jure.
2. Se permite vasalizar o ser la cabeza religiosa, pero el abuso de sus poderes será penalizado.

III - Game Rules

- Aztec Invasion (OFF)
- Exclave Independence (Total)
- Defensive Pacts (On)
- Dynamic De Jure Drift (Restricted)
- De Jure Requirement (Required)
- De Jure Assimilation Duration (Short)
- Culture Conversion (Combined)
- Major Epidemics (Historical)

Todas las game rules no especificadas se mantienen en default.

IV - Organización

1. La organización se reserva el derecho de agregar, modificar y/o eliminar de forma parcial o total estas reglas con previo aviso en Discord y efecto en la próxima sesión.
2. Los jugadores serán divididos según su estado entre regulares e irregulares.
 - a. **Regulares:** Participaron en alguna de las 2 sesiones anteriores al momento de crearse el thread.
 - b. **Irregulares:** No participaron en ninguna de las 2 sesiones anteriores al momento de crearse el thread.
3. La partida se juega solo con más del 25% de jugadores *regulares* confirmados.
 - a. En el caso de que el 50% sea una fracción entonces se redondea para arriba.