

Разработка мобильных приложений в AppInventor



Курс для тех, кто полностью освоил Программирование на Scratch и решил идти по пути разработки игр и рабочих приложений дальше.

Ученики с 3 класса и выше, вступительное тестирование на знакомство со Scratch и основами программирования (алгоритмы, основные шаблоны, такие как цикл, ветвление, переменная, функция и т.д.).

В процессе учебы ученик создает свое мобильное приложение на Android, поэтому желательно наличие смартфона с Android.

План курса “Разработка мобильных приложений в [AppInventor](#)”

Раздел 1. Базовое программирование в языке Blockly

Два три занятия, чтобы ученики вспомнили (или изучили) основы программирования в Blockly на основе [наборов занятия Полякова](#)

Раздел 2. Работа в App Inventor

1. Среда программирования MIT App Inventor
2. Основные компоненты приложения. Дизайн приложения
3. Экраны приложения и передача данных между ними
4. Цвета в приложении
5. Рисование. Компонент Холст
6. Анимация объектов в мобильных приложениях
7. Использование сенсоров в приложении
8. Отладка приложения
9. Презентация получившегося приложения и доклад по нему

См. также [Общая информация по курсам Большакова Александра на 2025 год](#)