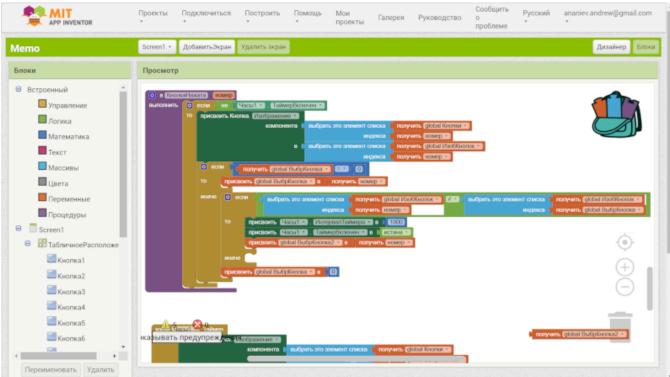
Разработка мобильных приложений в AppInventor





Курс для тех, кто полность освоил Программирование на Scratch и решил идти по пути разработки игр и рабочих приложений дальше.

Ученики с 3 класса и выше, вступительное тестирование на знакомство со Scratch и основами программирования (алгоритмы, основные шаблоны, такие как цикл, ветвление, переменная, функция и т.д.).

В процессе учебы ученик создает свое мобильное приложение на Android, поэтому желательно наличие смартфона с Android.

План курса "Разработка мобильных приложений в AppInventor"

Раздел 1. Базовое программирование в языке Blockly

Два три занятия, чтобы ученики вспомнили (или изучили) основы программирования в Blockly на основе наборов занятия Полякова

Раздел 2. Работа в App Inventor

- 1. Среда программирования MIT App Inventor
- 2. Основные компоненты приложения. Дизайн приложения
- 3. Экраны приложения и передача данных между ними
- 4. Цвета в приложении
- 5. Рисование. Компонент Холст
- 6. Анимация объектов в мобильных приложениях
- 7. Использование сенсоров в приложении
- 8. Отладка приложения
- 9. Презентация получившегося приложения и доклад по нему

См. также Общая информация по курсам Большакова Александра на 2025 год