



CLUBE UNIDOS DO CACÉM

Rua Elias Garcia, Complexo do Zambujal, 2735-264 Cacém

50 anos ao serviço da comunidade do Cacém

Regulamento do Torneio 1x1 de Basquetebol

Santos no Clube Unidos do Cacém

4 de julho de 2026



ÍNDICE DO DOCUMENTO

Regulamento do Torneio 1x1 de Basquetebol Clube Unidos Cacém.....	2
Artigo 1.º – Objetivo.....	2
Artigo 2.º – Participantes.....	2
Artigo 3.º – Formato da Competição.....	2
Artigo 4.º – Regras do Jogo.....	2
Artigo 5.º – Posse de Bola.....	2
Artigo 6.º – Faltas.....	2
Artigo 7.º – Tempo de Jogo.....	2
Artigo 8.º – Arbitragem.....	3
Artigo 9.º – Equipamento.....	3
Artigo 10.º – Casos Omissos.....	3
.....	3

Regulamento

Regulamento do Torneio 1x1 de Basquetebol Clube Unidos Cacém



Artigo 1.º – Objetivo

O Torneio 1x1 de Basquetebol tem como objetivo promover o espírito desportivo, a competição saudável o convívio entre os participantes e os santos populares.

Artigo 2.º – Participantes

- A. O torneio é aberto a todos os jogadores devidamente inscritos. (32 jogadores)
- B. Cada participante representa apenas a si próprio.
- C. A inscrição é pessoal e intransmissível.

Artigo 3.º – Formato da Competição

- A. O torneio será disputado em eliminação direta
- B. O sorteio dos confrontos será realizado antes do início da competição. (Sorteio aleatório)

Artigo 4.º – Regras do Jogo

- A. Todos os jogos serão disputados em meio campo.
- B. Cada jogo termina quando um jogador atingir 11 pontos (ou 5 minutos)
- C. Os lançamentos dentro da linha valem 1 ponto.
- D. Os lançamentos atrás da linha de três pontos valem 2 pontos.
- E. É necessário vencer por 2 pontos de diferença ou primeira pessoa a chegar aos 11 pontos.

Artigo 5.º – Posse de Bola

- A. A posse inicial será decidida por moeda ao ar ou “pedra, papel ou tesoura”.
- B. Após cada cesto convertido, a posse muda para o adversário.
- C. Após cada ressalto defensivo ou roubo de bola, o jogador deve sair com a bola para além da linha dos três pontos antes de poder atacar o cesto.

Artigo 6.º – Faltas

- A. Cada jogador pode cometer até 5 faltas por jogo.
- B. A partir da sexta falta, cada falta resulta em 1 lançamento livre para o adversário.
- C. Faltas antidesportivas podem resultar na desclassificação do jogador, por decisão da organização.

Artigo 7.º – Tempo de Jogo

- A. Cada jogo terá uma duração máxima de 5 minutos.
- B. Se nenhum jogador atingir a pontuação definida dentro desse tempo, vence quem tiver mais pontos.
- C. Em caso de empate no final do tempo, joga-se até que um dos jogadores tenha 2 pontos de vantagem ou tenha chegado aos 11 pontos (conforme definido pela organização).



Artigo 8.º – Arbitragem

- A. As decisões da arbitragem são finais.
- B. Qualquer comportamento ofensivo, agressivo ou antidesportivo poderá resultar na expulsão do torneio.

Artigo 9.º – Equipamento

- A. Os participantes devem utilizar roupa e calçado apropriados para a prática da modalidade.
- B. Não é permitido o uso de objetos que possam colocar em risco a integridade física dos participantes.

Artigo 10.º – Casos Omissos

Qualquer situação não prevista neste regulamento será decidida pela organização, sendo essa decisão final.

-
- Jogos até 11 pontos.
 - Máximo de 5 minutos
 - Cestos dentro da linha = 1 ponto.
 - Cestos de três pontos = 2 pontos.
 - Troca de posse após cada cesto.
 - Obrigatório “limpar” a bola para além da linha dos três pontos após ressalto ou roubo de bola.
 - Vitória por 2 pontos.