

F.A.Q

Frequently Asked Questions

1. Para quais perfis é o MASTER HACK?

Os participantes do **MASTER HACK** devem se enquadrar em algum dos seguintes perfis: Especialista em UX/Design, Negócios, Marketing, Engenheiro(a) de Dados, Cientista de Dados e Especialista em Energias.

2. Preciso ter uma equipe formada para me inscrever?

As inscrições podem acontecer de forma individual, porém, respeitando a capacidade de 3 pessoas. Caso você tenha realizado a inscrição de forma individual, durante os dias 6 a 18 de Outubro estarão focados na formação das equipes entre os participantes.

3. Posso participar sozinho?

A inscrição é individual, mesmo para os participantes que já tenham equipe formada. Se você não conhece ninguém que toparia participar disso com você, não se preocupe! Durante o dia 21 de Outubro, será liberado acesso ao nosso canal no Discord App, assim todos poderão se conectar entre si para formar novas equipes e/ou incluir mais integrantes (claro, tudo dentro das diretrizes do regulamento).

4. Os projetos que eu desenvolvi junto com a minha equipe são de propriedade de quem?

A propriedade intelectual da solução que foi desenvolvida é do grupo que a criou, podendo ser utilizada livremente pelos participantes que a idealizaram.

5. Quanto custa participar do MASTER HACK?

Nadinha! Zero reais! Nothing! Você não precisa pagar para se inscrever e participar do Hackathon.

6. Posso participar de onde eu estiver?

O evento será realizado de forma híbrida, com o desenvolvimento das soluções online das soluções online, em que cada equipe irá se inscrever, para que possam desenvolver seu MVP (Mínimo Produto Viável) e se tornarem elegíveis a participarem da final da maratona que acontecerá de forma presencial no dia 9 de novembro, na área do SDP Summit.

7. Como vai funcionar às mentorias?

Todo processo de mentoria é acompanhado via plataforma e Discord App. As pessoas que participam da mentoria atendem os grupos individualmente e, após cada rodada, o ciclo se repete com o próximo grupo que marcou um horário com o mentor.

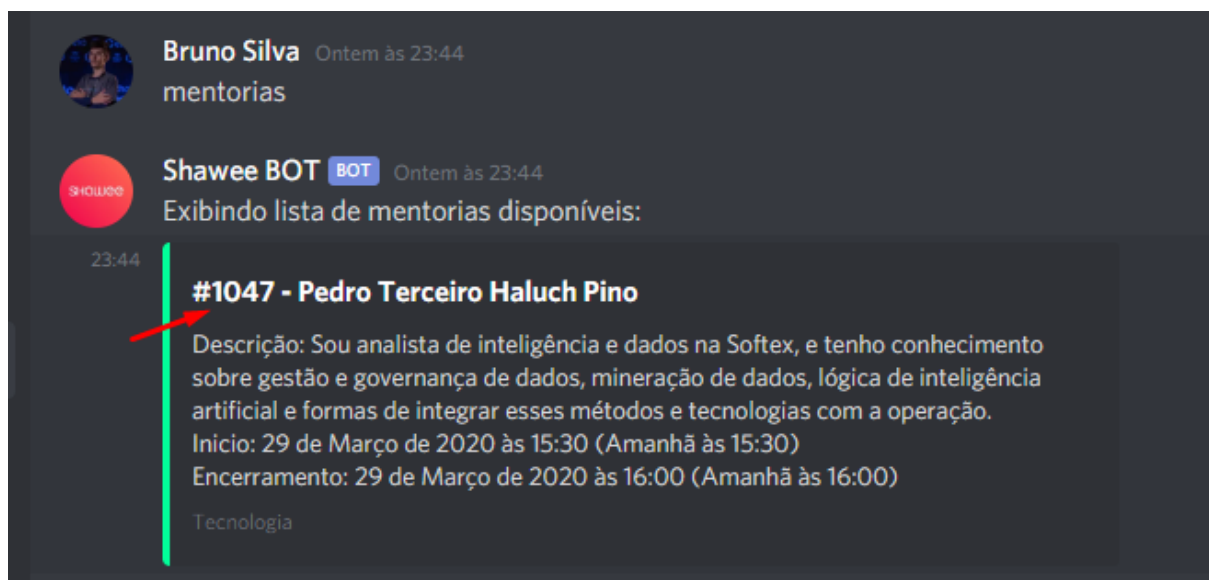
Veja abaixo um breve tutorial de como realizar o agendamento da mentoria com o @ShaweeBot:

1º Vá na conversa privada com o **@SdP | Shawee BOT** e envie uma das palavras-chaves a seguir: "ajuda", "comandos" ou "help"

2º Para visualizar as mentorias disponíveis digite "lista de mentorias" ou apenas "mentorias"

3º Após combinar com sua equipe qual é a melhor mentoria, agende um horário digitando "agendar mentoria #ID_DA_MENTORIA" ou apenas "agendar mentoria ID_DA_MENTORIA" (sem a hashtag)

A imagem abaixo ilustra como funciona O ID da mentoria:



Seguiu esses passos? Agora o **@SdP | Shawee BOT** enviará um e-mail para o mentor deixando toda a equipe em cópia (CC), o mentor conduzirá o restante da jornada para que vocês encontrem a melhor plataforma para as sessões de mentoria.

8. Qual o papel dos mentores durante o evento?

É a luz no fim do túnel! Os mentores são pessoas com domínio de campo e experiência para dar conselhos que realmente funcionam. Importante lembrar que nenhum deles vai dar respostas para o grupo, mas sim estimular a equipe para que encontrem as respostas que precisam. Os mentores existem para gerar “provocações”, mas não entenda isso como algo ruim, “construtivo” é a palavra da vez aqui.

9. O que um Hackathon online pode trazer para minha vida?

Participar de Hackathons pode contribuir (e MUITO) para sua carreira, ser um potencializador de oportunidades e conectá-lo com o mercado de grandes empresas e startups. Além disso, é uma chance de trabalhar a comunicação, aprender com as skills do próximo e exercitar a cooperatividade e sua habilidade de escutar.

10. Como será a premiação?

A PREMIAÇÃO será através de pré-aceleração para as equipes setoriais vencedoras é possível aceleração pela área de Academy da Sai do Papel (SDP).

11. Haverá certificado de participação?

O certificado é emitido ao término do Hackathon na própria plataforma da Shawee, porém é necessário que a equipe tenha realizado submissão do projeto para ter acesso à essa solicitação. Caso contrário, não será possível emití-lo.

12. O que é o entregável do meu projeto?

Todas as equipes participantes deverão entregar um vídeo Pitch, vídeo Demo, apresentação e os códigos utilizados na solução.

13. Como entregar o meu projeto?

Você precisará fazer a submissão, **obrigatoriamente**, na plataforma da Shawee, até a data limite da submissão. Para entender melhor como realizá-la, siga as instruções disponíveis aqui (<https://shawee-oficial.gitbook.io/shawee/>).

14. O que e como eu devo publicar na plataforma da Shawee?

A submissão do Pitch da solução, vídeo Demo, apresentação e os códigos utilizados na solução do **MASTER HACK** deverão ser realizadas através da Plataforma da Shawee, até as 23h59 do dia 30/10/2022 (domingo), atendendo obrigatoriamente às exigências prevista no Regulamento, das seguintes formas:

Video Pitch: Link do vídeo no YouTube de até 02 (dois) minutos na estrutura de um Pitch reforçando problema, solução e tecnologia utilizada. Os vídeos com mais de 02 (dois) minutos não serão aceitos e causam a desclassificação imediata da equipe. O Vídeo só deve ser disponibilizado no Youtube, com o link do mesmo sendo enviado na plataforma. O vídeo deve ser postado como ‘Não listado’.

Vídeo Demo: Link do vídeo no YouTube de até 60 (sessenta) segundos gravando a tela e navegação da solução desenvolvida, para o qual não podem ser utilizadas ferramentas de prototipação que não apresentem código desenvolvido. Os vídeos com mais de 60 (sessenta) segundos não serão aceitos e causam a desclassificação imediata da equipe. O Vídeo só deve ser disponibilizado no Youtube, com o link do mesmo sendo enviado na plataforma. O vídeo deve ser postado como 'Não listado'.

Apresentação: No formato de slides, com estrutura de Pitch contendo informações sobre problema, solução e tecnologias utilizadas, pode-se utilizar desse material para trazer informações de mercado e roadmap futuro da solução desenvolvida (obrigatório utilizar formato .pdf e recomendamos o formato de 10 (dez) slides).

Link público do repositório: (disponibilizar em repositório do github). Caso a solução utilize mais de um repositório, enviar o link de todos (limitado a 03 (três) links no máximo). Cada link deve ter um arquivo Read com informações sobre o projeto. Recomendamos seguir as boas práticas com os commits vide: <https://www.conventionalcommits.org/en/v1.0.0-beta.2/>.

O total de links disponibilizados não pode ser superior a 06 (seis), sendo:

- a) 01 (um) vídeo Pitch;
- b) 01 (um) vídeo demo;
- c) 01 (um) .pdf de apresentação; e
- d) 01 a 03 (um a três) links de repositório público.

15.Quando acabam as inscrições?

As inscrições vão até o dia 26/10 às 23h59.

16. Qual é o critério de avaliação dos projetos?

Criatividade e originalidade, Aplicabilidade, Qualidade do protótipo, Tecnologia e Elemento Futuro.

17. Não encontrei minha dúvida no FAQ, como proceder?

Envie um e-mail para hi@shawee.io, ficaremos felizes em te ajudar.