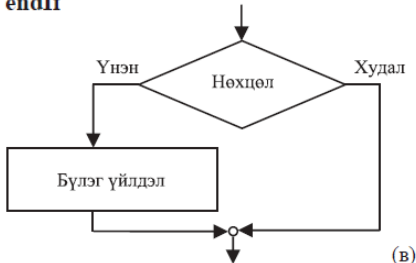
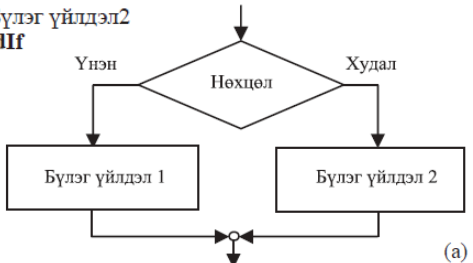
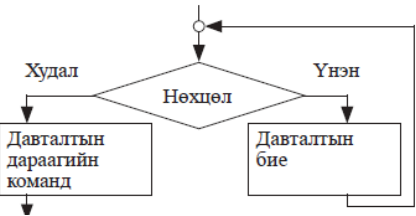


ТӨМ-1. SMALL BASIC ХЭЛНИЙ БИЧВЭРТЭЙ АЖИЛЛАХ ОБЪЕКТ, ФУНКЦ, ШИНЖ ЧАНАРУУД

Программын мөрийн хэсэг			Функц, шинж чанарын оролт	Тайлбар, жишээ
Объект	Функци	Шинж чанар		
TextWindow.			Small Basic хэлний объект. Программын үр дүн нь Console буюу хар дэлгэцэнд хэвлэгдэнэ.	
		Title	= "Name"	TextWindow-ийн гарчиг
		ForegroundColor	= "Green"	TextWindow-ийн бичвэрийн өнгө
	Write		("My name is ")	Дугуй хаалтанд өгөгдсөн мэдээлэл, утгыг хэвлэнэ.
	WriteLine		("Raise Kai")	Дугуй хаалтанд өгөгдсөн мэдээлэл, утгыг хэвлээд, курсорыг дараагийн мөрөнд шилжүүлэх функц.
	Read		()	Ямар нэгэн хувьсагчид гараас тэмдэгтэн утга авна. Жишээ: <code>per=TextWindow.Read();</code>
	ReadNumber		()	Ямар нэгэн хувьсагчид гараас тоон утга авна. Жишээ: <code>a=TextWindow.ReadNumber();</code>
Хувьсагч ба өгөгдөл				
		10, 3.5, "A", π, e	10, 3.5, 'A', Math.pi	Тогтмол хэмжигдэхүүн – Алгоритм, программчлалын явцад утгаа өөрчилдөггүй.
		a, b, niilber	a = , b = , niilber = ,	Хувьсах хэмжигдэхүүн – Алгоритм, программчлалын явцад утга нь өөрчлөгдөж байдаг.
		10, 3.5, "A"	= 10, = 3.5, 'A', Math.pi	Алгоритм, программаар боловсруулан үр дүнг гарган авахын тулд оруулж буй мэдээлэл.
		a = 10 b = 50		a - хувьсагчид 10, b - хувьсагчид 50 гэсэн тоон утга олгосон байдал
		a = TextWindow.ReadNumber() b = TextWindow.ReadNumber()		a, b - хувьсагчид гараас тоон утга оруулах байдал
		niilber = a + b TextWindow.Write("Нийлбэр = " + niilber)		niilber - хувьсагчид a, b - хувьсагчийн нийлбэрийн утгыг өгсөн байдал. Үр дүн: Нийлбэр = 60
		a = "basic"		a - хувьсагчид basic гэсэн тэмдэгтэн утга олгосон байдал
		a = TextWindow.Read()		a - хувьсагчид гараас тэмдэгтэн утга оруулах байдал
		TextWindow.Write("Small " + a)		Small гэсэн үгийн араас a хувьсагчийн утгыг залгаж хэвлэх үйлдэл. Үр дүн: Small basic
Small Basic хэлний зарим чухал үйлдлүүд. /Биелэх дарааллаар/				
Унар	not	- Not Not True		Нэг элемент дээр хийгддэг үгүйсгэх үйлдэл. Тооны тэмдэг: - (сөрөг) байвал үгүйсгэнэ. Мөн True утгыг False болгоно.
Зэрэгт дэвшүүлэх	^	zer = a ^ b		a - тоог b - зэрэгт дэвшүүлээд zer - хувьсагчид утга олгоно.
Үржүүлэх	*	urj = a * b		a - тоог b - тоогоор үржүүлээд urj - хувьсагчид утга олгоно.

Хуваах	/	huv = a * b	a - тоог b - тоонд хуваагаад huv - хувьсагчид утга олгоно.
Нэмэх	+	niil = a + b	a - тоон дээр b - тоог нэмээд niil - хувьсагчид утга олгоно.
Хасах	-	ylg = a + b	a - тооноос b - тоог хасаад ylg - хувьсагчид утга олгоно.
Жиших	>, >=, <, <=, =, <>	a >= b ...	Нөхцөлт илэрхийллийг жиших, харьцуулах үйлдлүүд. Жнь: a - тоо b - тооноос их буюу тэнцүү.
Логик холбоос	and, or	a > b and a < c	Нийлмэл логик үйлдэл. a - тоо b - тооноос их ба a - тоо c - тооноос бага.
Small Basic хэлний зарим чухал үйлдлүүд. /Программд ашиглагддаг/			
Залгах	+	Write("Улаан" + "баатар")	Мөрүүдийг залгах. Жишээ нь: "Улаан" + "баатар" бол үр дүн нь: "Улаанбаатар"
Тайлбар болгох	,	утга олгох	Программын боловсруулалт, үр дүнд хамаарахгүй нэмэлт тайлбар оруулна.
Биелэлт өөрчлөх	()	(a + b) * 2	Дугуй хаалт ашиглан программын биелэгдэх дарааллыг өөрчилнө.
Алгоритмын бүтцүүд, тэдгээрийн программын код			
Гүйцэт биш салаалалт		Гүйцэт салаалалт	
If <нөхцөл> then <Бүлэг үйлдэл1> endIf  (в)		If нөхцөл then Бүлэг үйлдэл1 Else Бүлэг үйлдэл2 endIf  (а)	
Нөхцөлт давталт		Тоолуурт давталт	
While <нөхцөл> <Бүлэг үйлдэл> endWhile 		For Тоолуур=<анхны утга>to<эц утга> <Бүлэг үйлдэл> endFor 