



## 《Oh!我的魚頭》簡易版說明書

(本說明書僅供玩家快速了解遊玩流程，完整內容以正式出版說明書為準)

- ◆ 遊戲人數: 2-6人
- ◆ 適合年齡: 8+
- ◆ 遊戲時間: 人數×8分鐘
- ◆ 卡片文字: 無

### 內容物:

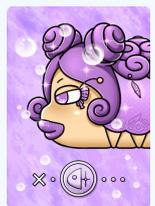
- ◆ 132張-魚卡(包含126張-基本魚 與 6張-稀有魚)
- ◆ 31枚-捕撈物
- ◆ 8張-獎盃卡
- ◆ 18枚-釣具標記
- ◆ 6張-漁船卡
- ◆ 6枚-浮標標記
- ◆ 2張-計分卡
- ◆ 1枚-回合標記
- ◆ 2張-回合卡
- ◆ 1枚-起始標記
- ◆ 1個-捕撈用束口袋

### 遊戲目的:

玩家将扮演出海釣魚的漁夫，與其他玩家競爭漁場，釣起完整的魚獲，捕撈稀有寶物或魚苗，多加利用突變的魚來爭取更多獲勝機會。遊戲進行7回合，盡可能的在這有限的時間內把自己的魚拼接的越長越好！

### 魚卡介紹:

所有魚卡的背面皆是魚骨卡。遊戲中共有6種顏色的基本魚，與1種顏色的稀有魚。

						
共6色基本魚種						1色稀有魚

## 遊戲設置：依照遊玩人數設置抽卡堆以及浮標數量

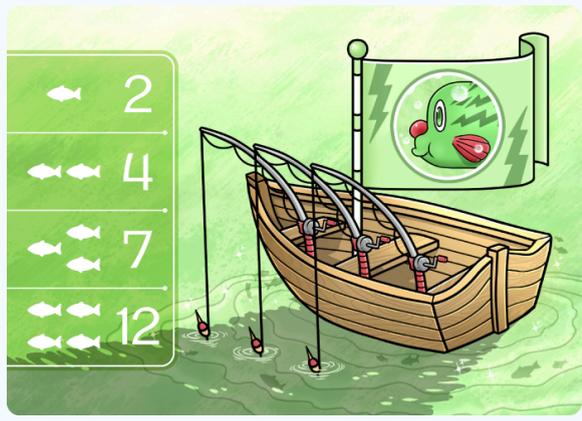
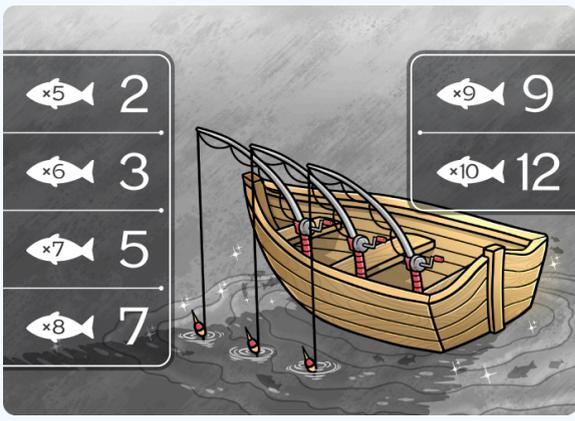
遊玩人數	2、3人	4人	5人	6人
浮標數量 	3個： 前排2個○○ 後排1個○	4個： 前排3個○○○ 後排1個○	5個： 前排3個○○○ 後排2個○○	6個： 前排4個○○○○ 後排2個○○
魚卡數量 	◆ 移除1條稀有魚卡(頭、尾) ➡ 各1張 ◆ 自行選擇1色基本魚種，全部移除		. 使用全部魚卡	
	◆ 移除每色基本魚卡(頭、身、尾) ➡ 各2張	◆ 移除每色基本魚卡(頭、身、尾) ➡ 各1張		

1. 拿取對應數量的浮標標記並翻到「浮標面」，依照前排與後排的數量放置在中間，成為公共漁場。只有前排的浮標可以在稍後的遊戲中放置魚卡，當浮標被玩家取走時，後排的浮標將會遞補上。

2. 將8張獎杯卡放在一旁。設置完魚卡數量後，將所有魚卡背面朝上洗勻，均分成兩疊抽卡堆。

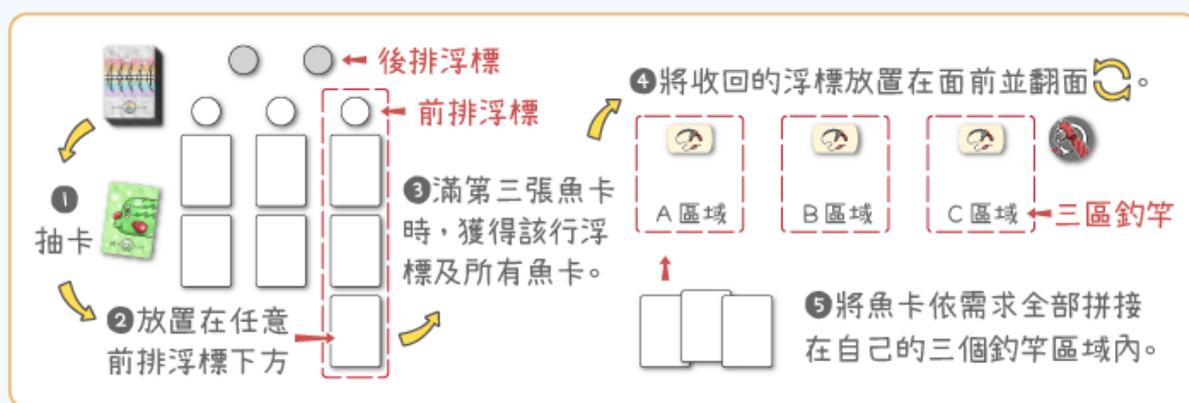
3. 拼接兩張回合紀錄卡並擺放在一旁，將回合標記放在1的位置。將捕撈物全部放入捕撈袋中備用。

4. 每位玩家抽取1張漁船卡做為自己的目標卡，漁船正反兩面為不同的遊玩模式，玩家們所選擇的模式皆須相同。※建議第一次遊玩選擇顏色模式。

	
◆ 顏色模式(有顏色海面): 釣起越多「相同顏色」的魚，分數越高。	◆ 數量模式(黑色海面): 釣起越多「數量」的魚，分數越高。

5. 所有玩家拿取3枚釣具標記，翻到「釣竿面」並放置在自己面前。釣竿後方的區域視為你遊戲中魚卡的拼接處。

## 遊戲流程：



1.由起始玩家開始行動，輪到你的時後抽1張卡(可以看牌)①，依照你的決定將魚卡面朝上放置在任一「前排浮標」下方②，接著輪到下一位玩家行動(順時針方向)。

2.若你放置卡片時，為該列浮標中的第三張卡③，將會獲得此浮標中的所有魚卡，並立即進入拼接階段。將你已收回的浮標翻面，代表「已收竿」④，當所有玩家皆已收竿時此回合結束，由此回合最後收竿的玩家擔任新的起始玩家。當前排浮標被玩家取走時，後排的浮標將會遞補上。(註：選擇放置魚卡的位置十分重要，如何讓其他玩家拿不到想要的卡，又要能確保自己能拿到想要的魚卡)

3.拼接時，必須在你的回合中將獲得的魚卡全部放到你的釣竿區域⑤，每個區域只能容納同一種顏色的卡片。如果當你在你的區域中拼出完整的魚，立即將整條魚釣起移動到你的漁船上表示已得分。

4.若拼接區域與你獲得的卡片顏色不同，就必須要使用爆竿行動-爆區：將一個區域的魚卡全部丟棄到棄卡區，放上新獲得的卡片，並將釣竿翻面，獲得「撈網」。當然你也可以為了獲得撈網，刻意的使用爆竿行動。(釣竿壞了？就直接用撈的吧！)

5.遊戲將進行7回合，每回合結束時，每有1個撈網可以從捕撈袋中抽取1片捕撈物。結束後大家一起修竿，進入下一回合。(如何在拼接以及爆竿之間達到平衡來得分也是遊戲的樂趣之一)

## 拼出完整的魚：

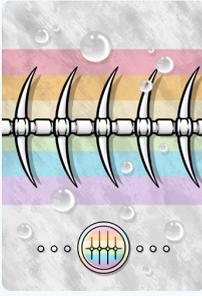
當有同一區域拼接後成為完整一條魚(頭+身+尾 / 頭+尾), 稱做完整的魚。



<p>◆基本魚種：有三個部位，頭、身、尾部，只需拼接任一組「頭+尾」部，即可將魚立即釣起得分，<b>一條魚可以擁有多個身部</b>。如有成功拼接完整，每1張卡片1分。</p>			<p>◆稀有魚種：只有兩個部位，頭、尾部。如有成功拼接完整，一條魚可以直接獲得7分。</p>	

◆突變部位：遊戲中你也會時常看到有突變部位的魚卡，效果如下：

	<p>◆【凶暴魚頭】：當完成拼接時，將會咬掉其他玩家與該色相同顏色的1張魚卡。使該部位強制翻面成「魚骨狀態」，翻面的部位由你來決定。(註：稀有魚種的凶暴魚頭，可以自行指定要咬掉的1種顏色。)</p>
	<p>◆【掠奪魚身】：當完成拼接時，你必須立即從魚卡堆抽1張卡，變成你當下需要立即拼接的魚卡。</p>

	<p>◆【迅捷魚尾】: <b>未完成拼接時</b>, 在遊戲過程中, 不會受到凶暴魚頭的效果影響。</p>
	<p>◆【魚骨補肉】: 擁有「魚骨狀態」的魚無法成功得分, 就算已經連接頭部與尾部也是一樣, 必須先將你獲得的魚卡放置在該魚骨上方進行「補肉」, 補肉方式有2種:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 用同色的卡片補肉: 魚骨卡會保留在魚的下方, 當此條魚成功完成拼接, 將魚骨卡取出放在漁船的另一邊, 回合結束用於計算加分。</li> <li>2. 用不同色的卡片補肉: 魚骨卡與異色魚卡會一起送入棄卡區, 此魚骨原先的位置前後若皆有魚卡, 將會連接在一起。</li> </ol>

**捕撈物**: 捕撈物中擁有許多有價值的寶物, 你還可以撈出可以拼接的「彩虹魚苗」, 將捕撈起的補撈物先放置在小船上, 遊戲結束再一併拼接計算。

				
<p>◆分數型寶物: 一撈到即可直接得分, 鑽石3分、寶石2分、錢幣1分</p>			<p>◆彩虹魚苗: 彩虹魚苗是可以用來拼接的捕撈物, 區分為頭、身、尾部, 與一般魚卡相同只要成功擁有頭部與尾部, 即為完整的魚。有完整拼接時, 每1個部位1分。</p>	<p>◆垃圾: 沒有功能, 在捕撈後會再將垃圾放回袋中。</p>

### 計分與頒獎典禮:



◆當第7回合結束, 遊戲完整結束。拿取8張獎盃卡, 接著所有玩家將自己釣具區域內未完整拼接的魚卡以及未完整拼接的彩虹魚苗全部翻面成魚骨狀態, 各自先計算自己的魚骨數量,

先頒發魚骨獎盃給魚骨數量最多的玩家。擁有魚骨獎盃的玩家，每1個魚骨1分，其他玩家每2個魚骨1分。

◆所有玩家照著原先釣起的漁獲長度，全部陳列在自己面前讓所有玩家清晰可見。接續將剩餘獎盃頒發給該顏色魚種長度最長的玩家(每拼接1張魚卡長度為1)。獲得獎杯的玩家，他的該色漁獲分數1張變成2分。若遇到平手，則無人獲得該獎盃。

◆最後結算自己的漁船(目標卡)上的獎勵分數與捕撈物的分數，加總後由高分的玩家贏得遊戲勝利！

◆最終加總=魚骨分數+捕撈物分數+漁獲分數+漁船獎勵，由分數最高的玩家獲勝！

