

¡Bienvenido al Torneo ON LINE de la LITORAL ESPORTS CUP 2025 (LEC-25)!

La (LEC-25) es un movimiento regional de desarrollo federal de los esports en Argentina, que une a seis provincias del Litoral Argentino (Corrientes, Misiones, Chaco, Formosa, Santa Fe y Entre Ríos) con un objetivo claro: “CONSTRUIR COMUNIDAD”, impulsar el crecimiento del ecosistema gamer, fortalecer lazos, y generar nuevas oportunidades para jugadores/as y apasionados por el gaming en la región.

BASES Y CONDICIONES TORNEO ON LINE

LITORAL ESPORTS CUP 2025 (LEC-25)

Las presentes **Bases y Condiciones** contienen las disposiciones que regularán las líneas de participación, responsabilidades de los participantes, criterios de selección, formalidades del proceso, calendarización y todos los demás aspectos que implican su estructura.

El sólo hecho de **INSCRIBIRSE** en alguna de las cuatro disciplinas (**League of Legends, Counter-Strike 2, EA Sports FC25, Free Fire**) que forman parte del **TORNEO- ON LINE de la LITORAL ESPORTS CUP 2025- (LEC-25)** implica la aceptación, por parte del participante de todos y cada uno de los términos y condiciones establecidas en estas bases, por lo que no se admitirán reclamos de ningún participante que se funden en su desconocimiento.

1. Condiciones de Participación en general:

- Destinado a jugadores/as y aficionados de los videojuegos y al público en general del LITORAL ARGENTINO, siendo requisito excluyente que cada participante tenga domicilio en alguna de las provincias (según su DNI) de CHACO, CORRIENTES, MISIONES, FORMOSA, SANTA FE O ENTRE RIOS.
- La participación en el evento será permitida únicamente a los individuos inscriptos y acreditados por la organización, y cuya identidad se encuentre verificada. **IMPORTANTE:** La organización se comunicará con cada participante a través de medios oficiales: correo electrónico: prensaesportscup@gmail.com, Instagram: LitoralEsportsCup, Discord: LITORAL ESPORTS CUP (<https://discord.gg/peGtrPmuVE>) y el telefono de WhatsApp perteneciente a LanPy (+595 986 307903) Productora contratada por la organizacion Litoral Esports CUP para llevar adelante la gestion de la competencia, para verificar identidad, validar inscripción y confirmar categoría. La inscripción no se considerará completa hasta que la organización haya confirmado los datos.
- Para el caso de las disciplinas (**League of Legends, y EA Sports FC25**) que permiten la inscripción de participantes menores de edad: deberán tener al momento de la inscripción 13 años cumplidos o más **IMPORTANTE:** será EXCLUYENTE para poder participar del torneo, informar correo electrónico del padre, madre o tutor legal, a través del cual deberá, este último, enviar a la organización, permiso o autorización para que el menor pueda participar del torneo y realice verificación de control parental).

- La organización se reserva el derecho de aceptar participantes posteriores a la fecha de inscripción.
- La organización se reserva el derecho, de ser necesario, a realizar cambios en el cronograma del torneo, por lo que cada participante debe estar atento a dichos cambios que serán publicados en medios oficiales de la (LEC-25).
- El participante es responsable de tener acceso a Internet, hardware y software para participar de cada partida e instancia del torneo.
- Asistir a la apertura virtual (fecha a definir de acuerdo a cronograma) de los torneos donde se explicara el torneo y la presentación de las llaves.

1.1 Disciplinas: modalidad de la competencia: virtual. Requisitos específicos.

- **League of Legends: modalidad** grupal, (los participantes deberán tener al momento de la inscripción 13 años cumplidos o más) cantidad de participantes: hasta 7, 5 titulares 2 suplentes.
- **Counter-Strike 2:** modalidad grupal, (los participantes deberán tener al momento de la inscripción 18 años cumplidos o más) cantidad de participantes: hasta 7: 5 titulares 2 suplentes.
- **EA Sports FC25: modalidad** individual, 1vs1) (los participantes deberán tener al momento de la inscripción 13 años cumplidos o más) cantidad de participantes: 1
- **Free Fire: modalidad** grupal (los participantes deberán tener al momento de la inscripción 18 años cumplidos o más) cantidad de participantes: hasta 5: 4 titulares 1 suplente.

1.2 Cronograma: fecha de inscripciones y competencias [Cronograma](#) Inscripciones: Se podrán inscribir a las disciplinas antes mencionadas, a partir del momento en que se difunda el formulario de inscripción en las redes oficiales de la (LEC-25) más específicamente desde el 05/11/25 hasta el día (que defina la organización de acuerdo al cronograma establecido por cada disciplina) inclusive a hasta las 23:59hs de dicho día. Así mismo, las Inscripciones tienen cupo limitado por cada disciplina: **League of Legends:** grupal (hasta 64 equipos- 320 jugadores) **Counter-Strike 2:** grupal(hasta 64 equipos- 320 jugadores) **EA Sports FC25:** individual(hasta 128 jugadores) **y Free Fire:** grupal(hasta 128 equipos -640 jugadores). Para una mejor organización se aceptarán a los primeros equipos inscriptos hasta completar el cupo establecido. El resto entrarán en fila de espera y además a estos se los tendrá en cuenta para futuros torneos.

1.3 Requisitos de los equipos:

- Cada participante debe cumplimentar con los requisitos generales de inscripción, requisito excluyente que cada participante tenga domicilio en alguna de las provincias (según su DNI) de CHACO, CORRIENTES, MISIONES, FORMOSA, SANTA FE O ENTRE RIOS, y requisitos específicos de cada disciplina. Están permitidos los equipos conformados por participantes de diferentes provincias del LITORAL, no es excluyente que todos sean de la misma provincia.
- Cada Equipo: tendrá un nombre y un logo propio, los cuales deberán ser adecuados para todo público y no contener palabras o imágenes ofensivas, racistas, xenófobas, etc.

- Cada equipo tendrá un capitán, quien responderá por su equipo en Discord donde será informado continuamente sobre el torneo.
- Cada integrante del equipo, deberá sumarse al Discord de la comunidad, a través de la cual se llevarán a cabo actividades relacionadas al gaming y donde se darán avisos sobre la organización del torneo.
- Cada equipo estará de acuerdo con que la organización del torneo grabe las partidas realizadas durante el torneo. La utilización de estas grabaciones quedarán a disposición de la organización del torneo, para uso publicitario en redes.
- Cada integrante del equipo es responsable de su propio equipo (Hardware y Software) y conexión a Internet.

2. Instancias del TORNEO ONLINE LITORAL ESPORTS CUP TEMPORADA 2025- (LEC-25).

● Inscripción:

La inscripción estará abierta a partir del momento en que se difunda el formulario de inscripción en las redes oficiales de la (LEC-25) más específicamente desde el 05/11/25 hasta el día (que defina la organización de acuerdo al cronograma establecido por cada disciplina) inclusive a hasta las 23:59hs de dicho día. Así mismo, las Inscripciones tienen cupo limitado por cada disciplina: League of Legends: grupal (hasta 64 equipos- 320 jugadores) Counter-Strike 2: grupal(hasta 64 equipos- 320 jugadores) EA Sports FC25: individual(hasta 128 jugadores) y Free Fire: grupal(hasta 128 equipos -640 jugadores). Para una mejor organización se aceptarán a los primeros equipos inscriptos hasta completar el cupo establecido. El resto entrarán en fila de espera y además a estos se los tendrá en cuenta para futuros torneos.

● Apertura:

Una vez finalizada la etapa de inscripción, se llevará a cabo un evento virtual de apertura donde se responderán dudas sobre el torneo y la presentación de las llaves. Este evento será una oportunidad para conocer a los equipos participantes y establecer el calendario de las partidas.

● Partidas:

Formato del torneo: El torneo, en esta temporada 2025 se llevará a cabo de manera totalmente virtual es decir “on line”, donde cada equipo compuesto por jugadores apasionados y talentosos del Litoral Argentino competirán por el título desde la comodidad de sus hogares y garantizando la accesibilidad para todos los inscriptos.

Las partidas del torneo seguirán un formato de fase de grupos en un principio, los equipos se enfrentaran a simple eliminación o eliminación directa a una partida, para determinar los equipos ganadores que irán avanzando en la competencia y continuaran con las eliminatorias hasta llegar a semifinales. Esto significa que cada enfrentamiento será decisivo, y los equipos tendrán que dar lo mejor de sí en cada partida para avanzar a la siguiente ronda. Luego los semifinalistas y finalistas tendrá un formato especial: se jugará al mejor de 3 partidas (Bo3), ofreciendo así una oportunidad adicional para que los equipos demuestren su habilidad y estrategia en un enfrentamiento más extenso y emocionante. Además, para asegurar que la

emoción y el espectáculo del torneo puedan ser compartidos con un público más amplio, las últimas partidas serán transmitidas en vivo a través de la plataforma Twitch, Kick y You Tube y canales oficiales de la LITORAL ESPORTS CUP y LANPY.

2.1 LITORAL ESPORTS CUP TEMPORADA 2026 (LEC-26)-TORNEO ONLINE- PRESENCIAL

Los 8 mejores equipos de cada disciplina de la (LEC-25) pasan directamente al ONLINE de la (LEC-26) asegurando su inscripción, pudiendo competir para clasificar al gran evento presencial (fecha y lugar a definir) por la organización.

Reglas de Convivencia (Dentro y Fuera de la Cancha)

Reglas del Torneo: cada equipo debe observar el REGLAMENTO PARA CADA DISCIPLINA

- Un jugador no puede inscribirse con más de una cuenta en el torneo.
- Un jugador no puede intercambiar cuentas.
- Un jugador no puede formar parte de más de un equipo simultáneamente.
- La pausa en el juego será gestionada por el capitán del equipo. Sólo se permitirán 3 pausas por equipo, de 5 minutos por partida. En caso de no presentarse las pruebas en los primeros minutos, se procederá a seguir con la partida.

Dentro de las Partidas: 1. Respeto al otro equipo: Mantén siempre un comportamiento respetuoso hacia los jugadores del equipo contrario. No está permitido el uso de lenguaje ofensivo, insultos o provocaciones. 2. Juego Limpio: Está prohibido cualquier tipo de trampa, hack o uso de programas externos que alteren el juego. Cualquier intento de hacer trampa resultará en una descalificación inmediata. 3. Cooperación y Comunicación: Fomenta un ambiente positivo y colaborativo con tus compañeros de equipo. La buena comunicación y la cooperación son clave para el éxito. 4. Respetar las Decisiones del Árbitro: Acatar las decisiones y resoluciones de los árbitros y organizadores del torneo sin cuestionarlas durante el transcurso de la partida. 5. Actitud Deportiva: Gana con humildad y pierde con dignidad. Acepta las victorias y derrotas con deportividad. 6. Autenticidad de la Identidad: Está estrictamente prohibido el uso de cuentas smurf, el account sharing o cualquier forma de engaño respecto a la identidad de los jugadores. Cualquier intento de utilizar una cuenta ajena o permitir que otra persona juegue en tu lugar resultará en una descalificación inmediata.

Fuera de las Partidas (Medios de Comunicación de la Organización): 1. Respeto en las Redes y Canales de Comunicación: Mantén un tono respetuoso y constructivo en todas las interacciones en las redes sociales, foros, y otros canales de comunicación del torneo. Evita el lenguaje ofensivo y las discusiones acaloradas. 2. Puntualidad: Los jugadores deben presentarse en el lobby de juego y estar listos 10 minutos antes del inicio programado de la partida. El tiempo máximo de espera en el lobby es de 10 minutos desde su creación. Si un equipo no está listo dentro de este tiempo, el equipo oponente puede solicitar una victoria por defecto (W.O.) comunicándose con un árbitro para que revise el lobby. Si ambos equipos están de acuerdo, pueden extender la espera por un máximo adicional de 10 minutos (total de 20 minutos de espera). Pasado este tiempo, el equipo que se haya presentado a tiempo recibirá una victoria por defecto. Deben informar a un árbitro para que revise el lobby. 3. Reportar

Problemas de **Manera Adecuada:** Si encuentras algún problema o conflicto, repórtalo de manera formal a los organizadores en lugar de discutirlo públicamente en los medios de comunicación del torneo. 4. No Spam: Evita hacer spam o publicar contenido irrelevante en los canales de comunicación oficiales del torneo. 5. Cuidado con la Información Personal: No compartas información personal tuya o de otros jugadores en los canales de comunicación del torneo. 6. Participación Activa y Positiva: Contribuye de manera positiva a las discusiones y actividades en los canales de comunicación, ayudando a crear una comunidad amigable y acogedora. 7. Confidencialidad de las Estrategias: No reveles estrategias o planes de juego del equipo en los canales de comunicación públicos del torneo. 8. Moderación de Contenidos: Sigue las indicaciones de los moderadores y organizadores respecto a los contenidos permitidos en los canales de comunicación. Estas reglas están diseñadas para asegurar un ambiente respetuoso y agradable tanto dentro como fuera de las partidas, promoviendo la deportividad y el buen comportamiento entre todos los participantes.

Comportamiento: Los jugadores deben mantener una conducta respetuosa y educada hacia espectadores, competidores, personal y organizadores del torneo. La falta de respeto puede resultar en sanciones determinadas por el árbitro, el staff o los organizadores. Se prohíbe el uso de lenguaje vulgar durante toda la competición. Esta regla se aplica también al chat del juego y a los grupos oficiales del staff. El uso de emojis, backeos y animaciones durante el juego está permitido. Los jugadores deben competir de manera profesional. Detener el juego, sin autorización del árbitro, se considerará una violación de conducta y dará lugar a sanciones. La organización se reserva el derecho de imponer penalizaciones y descalificar a cualquier jugador en cualquier etapa del torneo si lo considera necesario. Los problemas de lag se considerarán a partir de 80 ms. Cualquier problema, inconveniente, error o bug durante las partidas debe ser documentado mediante capturas de pantalla o grabaciones de pantalla. Sin evidencia adecuada, no se considerarán las quejas. Si un jugador reporta un problema que no puede justificar adecuadamente con pruebas, la organización considerará la excusa como falsa y el jugador podrá enfrentar sanciones. No se permitirán pausas durante las team fights (peleas de equipo). Las pausas también pueden ser otorgadas por los organizadores, en caso de problemas de transmisión o pausas comerciales. No se considera motivo de pausa recibir una llamada familiar. No se aceptará la falta de suministro eléctrico ni la falta de batería como motivos de pausa, ya que los jugadores deben contar con una batería cargada al 100% y datos móviles de emergencia. Las pausas para ir al baño solo se considerarán en caso de emergencias de salud previamente justificadas. Utilizar el chat de TODOS más de una vez durante las partidas, se considerará una infracción grave, especialmente si se usa para insultar a oponentes o a los organizadores del torneo, o para quejarse de lag, ping o problemas del servidor. Esto puede resultar en la descalificación del equipo. Si por alguna razón es necesario rehacer la partida, de otra manera que no sea por las razones descritas anteriormente, se hará manteniendo los bans y picks que habían hecho anteriormente.

3. Premios:

La entrega de los mismos se realizará de acuerdo al cronograma de competencia, una vez finalizada la competencia dentro de cada disciplina (para lo cual la organización se comunicará con el capitán del equipo ganador correspondiente para coordinar la entrega) Una vez realizada la entrega del premio por la organización al capitán del equipo ganador, este último será el único responsable ante el resto de los participantes del equipo en cuestión con

respecto al premio recibido. Los ganadores serán anunciados por la organización en las redes oficiales de la (LEC-25).

Los premios a otorgar serán:

- League of Legends: PRIZE POOL DE QUINIENTOS MIL PESOS ARGENTINOS (\$500.000) AL EQUIPO GANADOR DEL 1er puesto.
 - Counter-Strike 2: PRIZE POOL DE QUINIENTOS MIL PESOS ARGENTINOS (\$500.000) AL EQUIPO GANADOR DEL 1er puesto.
- EA Sports FC25: PRIZE POOL DE DOSCIENTOS MIL PESOS ARGENTINOS (\$200.000) AL EQUIPO GANADOR DEL 1er puesto.
- Free Fire: PRIZE POOL DE QUINIENTOS MIL PESOS ARGENTINOS (\$500.000) AL EQUIPO GANADOR DEL 1er puesto.

4. Cesión de derechos:

Es condición indispensable que todas las participaciones y materiales presentados sean de propiedad de los participantes. Los equipos y personas participantes ceden incondicionalmente y a título gratuito a favor de los organizadores del TORNEO ON LINE DE LA LITORAL ESPORTS CUP 2025 (LEC-25) los derechos de uso y reproducción del material presentado, incluyendo grabaciones de partidas, imágenes y cualquier otro contenido producido en el marco del torneo.

Esta cesión permite a los organizadores utilizar, exhibir, reproducir, distribuir, transformar y comunicar públicamente la totalidad o parte de dicho material en los diferentes medios de difusión internos y externos de la Comunidad Gamer. La cesión se realiza sin ninguna limitación temporal o geográfica. El material presentado, incluidas las grabaciones de partidas, podrán ser retocadas por cuestiones de diseño para piezas de difusión en distintos soportes de comunicación, como redes sociales, portal web, catálogos, impresiones, cartelería, etc.

Al participar en el torneo, los equipos y jugadores aceptan todas las Bases y Condiciones del mismo. Asimismo, declaran que tienen el copyright o el permiso de uso del material presentado. Además, se implica el consentimiento expreso de los participantes, autorizando a los organizadores a utilizar su imagen personal para la difusión en los medios y formas que se consideren pertinentes, sin que ello resulte en obligación alguna de compensación, beneficio, pago o remuneración de ninguna especie para los participantes, más allá de cualquier reconocimiento y/o premio recibido en caso de existir.

5. Responsabilidad e indemnizaciones:

Los organizadores y/o quienes participen en la organización y desarrollo de este torneo, así como sponsors y auspiciantes, organismos públicos, privados que acompañen a la organización del torneo, no serán responsables de ningún tipo de daño o pérdida ocasionada a los participantes o a terceros, en sus personas y/o en sus bienes durante su participación en este torneo, quedando los organizadores de este torneo liberados de toda responsabilidad.

En ningún caso los participantes tendrán derecho a reclamar indemnizaciones de naturaleza alguna y/o reembolso de gastos efectuados con motivo o en ocasión de su participación en el torneo.

6. Modificaciones.

Los organizadores se reservan el derecho de modificar las Bases y Condiciones y/o procedimientos fundamentales, que consideren implique mejoras organizativas en el evento, comprometiéndose a comunicar con la debida antelación. Situación que, en caso de ocurrir, será informada a través de correo electrónico y/o discord sin que ello dé lugar a reclamo o indemnización alguna.

