

ЧаПи щодо гри «Глибокий жаль»

Ми постійно працюємо, щоб ставати кращими. Це безкінечний процес і ми вдячні кожному, хто щиро допомагає і підтримує нас на цьому шляху 😊

А зараз ми представляємо документ, де зібрані часті запитання, уточнення неточностей або оновлення від авторів гри, що були запроваджені вже після друку гри.

Якщо ви помітили ще якісь неточності та бажаєте, щоб ми внесли інформацію в цей документ, будь ласка, заповніть [анкету](#) — ви не тільки підкажете своїм колегам-гравцям на що звернути увагу, а й допоможете нам систематизувати цю інформацію.

КОМЕНТАРІ

Посилання на наліпки для самостійного друку

Компонент	Коментар	Було	Має бути
Вудилище нескінченності	Автор гри змінив опис карти, щоб зробити її менш потужною	Коли закидаєте вудку, подивіться три верхні карти риби з колоди косяка і покладіть їх назад у будь-якому порядку, перш ніж відкрити верхню карту.	Коли закидаєте вудку, можете скинути карту мільки, щоб подивитися три верхні карти риби з колоди косяка. Відтак покладіть їх назад у будь-якому порядку, перш ніж відкрити верхню карту.
Правила, с. 9 ОСТАННІЙ ПАС	Більш широко розписали цей пункт з огляду на уточнення автора	ОСТАННІЙ ПАС: щойно лишається єдиний гравець, який не спасував, він може зробити ще 2 дії. День закінчується одразу після його останнього ходу без подальших винагород для інших гравців за пропуск ходу. Гра переходить у наступний день.	Порядок такий: останній гравець робить хід ➡️ решта пропускають хід і за це беруть винагороду (мільку / скидають карту жалю) ➡️ хід повертається знову до останнього гравця, він робить свій хід (другий і останній) або пасує і день завершується.
Правила, с. 11	Автор додав ще речення в описі вільних дій	ВІЛЬНІ ДІЇ Також у свій хід ви можете зробити будь-що з наведеного нижче, це не вважається діями:	ВІЛЬНІ ДІЇ Також у свій хід ви можете зробити будь-що з наведеного нижче, це не вважається діями (можете з'їсти будь-яку кількість риби або використати будь-яку кількість мільки / предметів у свій хід):
Кальмар-вампір	Мається на увазі, що	Кальмар-вампір має	Кальмар-вампір має складність

(доповнення Жалюгідні щупальця)	кількість гравців на глибині II впливає на складність вилову	складність вилову на 1 менше для кожного гравця на глибині II.	вилову на 1 менше за кожного гравця на глибині II.
---------------------------------------	--	--	--