

PNJ Volant - Vestiges

Nous recherchons des PNJ prêts à assumer des rôles multiples pour le GN Vestiges qui aura lieu le week-end du 13-15 septembre 2019.

Avantages

- Des expériences de jeu multiples et variées
- Des frais d'inscriptions réduits par rapport aux PJ et aux autres PNJ
- Repas inclus et quelques bières offertes le dimanche soir après la fin du jeu
- Possibilité de participer à Vestiges, GN affichant complet
- Notre reconnaissance éternelle
- Je sers le GN et c'est a joie.

Tâches et rôles

- Combattants de faction, notamment pour la scène d'intro
- PNJ variés d'intervention ponctuelle auprès des joueurs: messager, chef de guerre, représentant diplomatique, etc.
- Petits rôles écrits (type sbire à capuches noire au service d'un esprit)
- Soutien ponctuel aux orgas du scénario sur demande (vérification de quête, suivi, etc.)

Les orgas vous brieferont en amont, et vous informerons de la part d'improvisation attendue.

Votre aide serait fortement appréciée pour la mise en place de certains objets de jeu (Avant le début du jeu: vendredi 13, samedi 14 matin)

Costumes

De quoi faire les 3 factions + sbires, soit au minimum:

- Une base médiévale de couleur sombre (pantalon + chemise) + cape noire avec capuche
- Des peaux et pièces d'armure en cuir, pour faire "clans"
- Une jolie cape/chemise médiévale, pour faire "cité"
- Un costume clair/poussiéreux/avec quelques couches superposées et des breloques ou sacoches qui pendent de partout pour faire "nomade"

Qualités requises: improvisation, réactivité :)