



- Spelmöte** Sammanhållen speltid ej avbruten av sömn eller paus om längre än två timmar
- Äventyr** Sammanhängande narrativ, 1–5 spelmöten
- Kort kampanj** Sammanhängande narrativ, 5–10 spelmöten. Består ofta av flera äventyr, som fungerar som del-narrativ.
- Kampanj** Sammanhängande narrativ, 10–50 spelmöten.
- Lång kampanj** Sammanhängande narrativ, 50+ spelmöten. Även *mastodontkampanj*.