

```
from tkinter import*
root=Tk()
b1=Button()
b1.pack()    змінна.pack() — розташування об'єкта нижче попередньо створеного.
```

```
from tkinter import*
root=Tk()
root.geometry('600x400')    розмір вікна
b1=Button()
b1.pack()
```

```
from tkinter import*
root=Tk()
root.geometry('600x400')
b1=Button(text='daf',height = 3, width = 15)    напис на кнопці і її розмір
b1.pack()
```

```
from tkinter import*
root=Tk()
root.geometry('600x400')
b1=Button(text='daf',height = 3, width = 15,bg='green',fg='red')    колір кнопки і тексту
b1.pack()
```

```
from tkinter import*
root=Tk()
root.geometry('600x400')
b1=Button(text='daf',height = 3, width = 15,bg='green',fg='red')
b1.pack(pady=100)    змінюємо розміщення кнопки
```

При натисканні на кнопку напис і розмір кнопки змінюється

```
from tkinter import*
def click():
    b1['text']='8 klas'    напис на кнопці
    b1['width']=80    розмір кнопки
    b1['fg']='blue'    колір тексту
root=Tk()
root.geometry('600x400')
b1=Button(text='daf',height = 3, width = 15,bg='green',fg='red',command=click)
b1.pack(pady=300)
```

з підручника при натисканні на кнопку печать слова ОК

```
from tkinter import*
```

```
def b1_click():
```

```
    print('ok')
```

```
b1=Button(text='daf',command=b1_click)
```

```
b1.pack(pady=30)
```