

REGRAS IMORTAL BRASIL GAMES - V1.05.23

Em caso de descumprimento de qualquer uma das regras e obrigações abaixo, cabe ao Administrador responsável, decidir pela **ADVERTÊNCIA, EXPULSÃO OU BANIMENTO**, do grupo do whatsapp, servidor ou ambos, de forma temporária ou definitiva, sem a necessidade de aviso prévio.

SOBRE A ADMINISTRAÇÃO:

1. A função dos Administradores é garantir o funcionamento correto dos servidores e o cumprimento das regras.
2. Fica reservado aos ADMs/Proprietários dos servidores o direito de abrir e fechar novos servidores, alterar mapas, fazer Up ou Downgrades, desde que comunicado previamente em pelo menos 1 das seguintes vias: Grupo Oficial do Whatsapp, Site e/ou Grupo do Informativo.
3. Todos os administradores, inclusive o proprietário do servidor, estão terminantemente proibidos de realizar restituição de itens ou dinos, sem provas em vídeo, independente do motivo, seja BUG, Falha no Sistema do jogo ou do Servidor.
4. Todos os servidores são alugados pela Nitrado.net, o que nos isenta de toda e qualquer culpa em caso de perda de save, bugs, atualizações backups e etc.

SOBRE ORGANIZAÇÃO/PENALIDADES

1. Sempre que for dirigir a palavra a algum Administrador, informe seu nome, PSN e Tribo, caso contrário sua mensagem poderá ser ignorada.
2. Toda e qualquer transgressão a qualquer uma de nossas regras poderá ser penalizada com Banimento, temporário ou definitivo, tribal ou pessoal, wipe parcial ou total de base ou construções.
3. Cabe ao Administrador responsável decidir qual penalidade aplicar nos diferentes casos de transgressão de regras.
4. **PROIBIDO**: Ofender ou Faltar com respeito para com os demais Players, integrantes do Grupo, e/ou Administradores, seja no Grupo do Whatsapp, no Chat Global InGame ou em Privado.

5. **PROIBIDO**: A divulgação sem prévia autorização de outros servidores, grupos, páginas e/ou Canais do Youtube ou qualquer outra plataforma, no grupo, chat global InGame ou no Privado de outros players.
6. **PROIBIDO**: O uso de Imagens, Figurinhas, Gifs, Vídeos, Audios ou Links que contenham conteúdo pornográfico, erótico, violento, ou que possa gerar desconforto aos demais participantes do grupo
7. **PROIBIDO**: O nomear tribos, dinos, personagens com nomes que contenha de forma explícita ou não, conteúdo com qualquer tipo de conotação Sexual ou apologia a drogas.
8. **PROIBIDO**: O uso de BUGs ou Falhas no Sistema do ARK ou do Servidor para benefício próprio ou de terceiros, tais como, duplicação de dinos, undermap, mesh dentre outros.
9. **PROIBIDO**: Cruzar, clonar, usar ou manter Dinosaurs ou qualquer item duplicado através de BUG ou não.
10. Limite de 5 Players por tribo, não sendo permitido o player participar de mais de uma tribo ao mesmo tempo.
11. Regras e configurações do servidor podem ser modificadas pelos ADM'S a qualquer momento se necessário, sem qualquer aviso prévio. Toda e qualquer mudança feita será validada a partir do momento de sua implantação;
12. Todos os ADM'S estão **PROIBIDOS** de realizar devolução de itens ou dinos, sem qualquer prova (**vídeo/imagem**) independente do motivo, seja bug ou falha do jogo;
13. Fica reservado aos ADM'S o direito de: mudar mapas, fazer UP ou DOWNGRADES, fechar ou abrir novos servidores, desde que comunicado previamente.
14. **PROIBIDO o uso do nome humano.(Ban em 24h)**
15. **PROIBIDO ter mais de 30 dinos spawnados por TRIBO**, (tribos offline) dinos acima desta quantia poderão ser mortos pelos admins, até fechar a quantidade de 30 dinos. (sem aviso prévio)
16. **PROIBIDO deixar o acasalamento de dinos ligados**, caso um adm ache dino com acasalamento ligado e a tribo não estando por perto, o mesmo

pode e será morto pelo adm independentemente de onde veio o dino, loja, domado ou troca, não será feito devolução caso morto por este motivo.

17. **PROIBIDO** uso **TER** ou **USAR CLONADOR** na **BASE**. (o item 9 já fala sobre isso, porém para não restar dúvida atualizado 04/04/23)
18. Os ADM'S não se responsabilizam por raids internas, quem você coloca em sua tribo é total responsabilidade sua...

SOBRE COMÉRCIO:

1. **PROIBIDO** a venda ou troca de dinos de loja ou genética adm.
O descumprimento desta regra será punido com WIPE e banimento de todos os envolvidos.
2. Permitido o comércio (**venda e troca**) de **DINOS DOMADOS** e genética feita a partir deles. **SOMENTE DURANTE OS EVENTOS DE LEILÃO E MERCADO DE DINOS**
3. As entregas da loja devem ser agendadas previamente com o administrador responsável.
4. O prazo para entregas de Itens adquiridos na loja é de até **2 DIAS ÚTEIS**.
5. Pinturas e Imprints de V.I.P devem ser agendados com pelo menos 1 dia de antecedência.
6. Cada agendamento para atendimento aos V.I.Ps fica limitado a 5 Imprints e 5 Pinturas. Ao atingir esse limite o player deve realizar um outro agendamento.
7. É permitido o livre comércio nos servidores entre tribos que estejam registradas no **LEILÃO E MERCADO DE DINOS**, desde que a moeda utilizada seja **ELEMENTO/FRAGMENTO** dentro do Jogo.
8. Todo e qualquer assunto relacionado a compra, venda e troca, seja da Loja Oficial (<https://imortalbrasilgames2.lojavirtualnuvem.com.br/>) ou entre players deve ser tratado exclusivamente em privado.
9. **A venda de itens, dino e recursos, utilizando o capital real (Dinheiro), é exclusividade do site oficial do IMORTAL BRASIL GAMES**

(<https://imortalbrasilgames2.lojavirtualnuvem.com.br/>), estando assim os players e tribos, proibidos de realizar qualquer tipo de transação que envolva capital nacional, estrangeiro ou digital (Como CryptoMoedas) **SEM CONSENTIMENTO DOS PROPRIETARIOS DO SERVIDOR.**

SOBRE CONSTRUÇÕES:

1. **PROIBIDO:** Construções em cavernas de artefato, áreas de Farm, obeliscos, limbo (Mesh), terminais da cidade, caixas de suprimentos ou qualquer estrutura que possibilite o acesso a outros mapas e/ou biomas, sendo permitido a construção nas proximidades, desde que não atrapalhe o livre acesso e a utilização dos mesmos pelos demais players, (isso inclui pontos de recursos e/ou dinos importantes, desde que os mesmos não sejam encontrados no restante do mapa).
2. **PROIBIDO construção de PEDRA.**
3. **LIMITE DE 2 BASES/SPOTS POR TRIBO**, (a contar por mapa).
Sendo:
 - **1 Base/Spot TERRESTRE**
 - **1 Base/AQUÁTICA - PLATAFORMA OCEÂNICA ou CAMARA DE VACUO.**
OBS: Tem que ser colocada no OCEANO, caso esteja colocada em LAGOS será considerada base TERRESTRE, NÃO PODERÃO ESTAR LIGADAS A SUA BASE TERRESTRE. .
4. Todas as Cavernas subaquáticas que possuem Bolsão de Ar, serão consideradas como Base Terrestre. Ocupando assim, SUA VAGA DE BASE TERRESTRE para a sua tribo.
5. **NÃO** é permitido a construção de Teletransportadores Pessoais nas PROXIMIDADES de áreas de farm, mesmo que:
 - Não atrapalhe o Farm de outras tribos.
 - Esteja nas proximidades da área de Farm e não dentro dela.
6. **Ao construir uma Armadilha aleatória pelo mapa, a tribo responsável deve demolir as estruturas após a utilização da mesma. (As punições para quem infringir essa regra vão de advertências ou Banimento temporário de TODA a tribo)**
7. Em casos de União de Tribo ou Mudança de Localização de base, caso a quantidade de bases/spots exceda o limite estabelecido na regra 2 Sobre construções, a tribo tem 7 dias CORRIDOS, contados a partir da data da

União SER INFORMADA AOS ADMINISTRADORES /início da construção.

8. Em caso de bases excedentes, a tribo deve comunicar de imediato ao ADM responsável, informando as coordenadas da base antiga e da base nova.
9. **Bases não registradas poderão ser WIPADAS sem qualquer aviso prévio.**
10. **PROIBIDA a construção de MUROS utilizando portões gigantes;**
11. Permitido cercar a base utilizando portal de metal ou grade. Obs: Toda base cercada poderá ser avaliada por um adm e o mesmo poderá pedir para alterar ou reduzir.
12. **Proibido construir no bioma de Asgard no mapa Fjordur. (Bioma reservado para EVENTOS do servidor incluindo LEILÃO E MERCADO DE DINOS.**
13. **PROIBIDO construir no BIOMA CENTRAL LUNAR**
14. **PROIBIDO** qualquer tipo de OBSTRUÇÃO de RUNAS - Sujeito a WIPE sem aviso prévio.

SOBRE VISTORIAS:

1. Ao iniciar no Servidor todo player deve ler todas as regras. (assim estando ciente que ao descumpri-las estará sujeito a punição do player como para a tribo inteira.).
2. É realizado todo mês uma vistoria geral. O ADM tem total liberdade de entrar em sua tribo caso tenha algo suspeito e ou denúncia ou simplesmente queira verificar os dinos de loja, o mesmo não removerá nada caso esteja tudo nas regras. Caso seja encontrada alguma irregularidade o ADM fará um clip para provar e apreenderá o produto irregular para apresentar ao proprietário da tribo antes de anunciar a punição.
3. O líder de cada tribo, deve manter a mesma em ordem e estar no grupo de comunicado;

[**VOLTAR PARA O SITE**](#)

4. Caso a tribo não responda aos chamados de 24h no grupo de comunicado, os ADMs tem total liberdade de wipar a base.
5. Cada tribo deverá ter em cima da sua base uma ou mais bandeira com a cor da semana (decidida pelos adms)
6. Bandeira é atualizada toda quarta feira no grupo de comunicado, podendo estar uma semana com a cor atrasada e ficando proibido manter uma bandeira de cada cor. (caso tenha mais de uma cor de bandeira na base o adm dará um chamando de 24h na tribo)
7. Em caso de banimento ou qualquer tipo de penalização por infringir as regras o player não terá direito a nenhum tipo de reembolso financeiro.

Não será permitido colocar bandeiras fora da base (pra geral não sair espalhando bandeira por aí) bandeiras **espalhadas** pelo mapa serão punidas pelos admins.

[**VOLTAR PARA O SITE**](#)